

ОБ ИГРЕ "КРЫСИНЫЕ БЕГА"

Игра "**Крысиные бега**" создана по идее всемирно известной игры "**Cashflow**" (денежный поток) известного японского бизнесмена **Роберта Кийосаки** - инвестора, философа и автора множества книг-бестселлеров, таких как: "Богатый Папа, Бедный Папа", "Квадрант Денежного Потoka", "Руководство богатого папы по инвестированию". Вместе с тем, игра "**Крысиные бега**" многократно превосходит по азартности и реалистичности игру "**Cashflow**". Я бы даже сказал, что они просто несравнимы.

Прежде чем создать свою версию игры, мы не один месяц практиковались в украинскую версию "**Cashflow**" и **обнаружили массу логических ошибок и несоответствий с украинской реальностью:**

- *продавцы-консультанты и учителя с зарплатой в 2000\$;*
- *сеть ресторанов, которую можно купить за 300.000\$;*
- *налоги, которые рядовые граждане выплачивают с зарплаты;*
- *кредиты на образование, которых у нас в стране не было, нет, и не предвидится;*
- *многоквартирные дома по 40.000\$, притом, что реально за эти деньги даже одну квартиру не всегда купишь;*
- *акции по 1 доллару, которые через пару ходов можно продать по 40 долларов и т.д.*

Стало очевидно, что **никто не адаптировал эту игру к украинским реалиям, - ее просто перевели с английского на русский язык и пустили в продажу.** Именно поэтому в этой игре так много элементов, не имеющих ничего общего с нашей реальной жизнью: учителя ездят на работу на машинах, юристы получают образование в кредит, акции сверхприбыльных компаний продаются всем желающим по одному доллару...

Эта игра слишком сильно оторвана от реальности, поэтому не дает игроку никакого руководства к действию для решения его материальных проблем. Никакого руководства, которое можно было бы выйти на улицу и применить. Игра дает лишь основы финансовой грамотности и раскрывает игроку причины его бедности.

Поиграв в такую версию "**Cashflow**" и скототив в ней целое состояние, ты встаешь утром и снова идешь на работу за 300 долларов, пытаешься понять, как же тебе теперь перенести опыт, полученный в игре, в свою реальную жизнь. И быстро разочаровываешься, поскольку сделать это невозможно: у нас в стране никто не продаст тебе акции нефтегазовой компании по 1 доллару - все наши нефтегазовые компании - это ЗАО.

Поэтому мы стали менять правила игры под себя, чтобы сделать игру более интересной и адекватной. Но это не решило всех проблем. Мы быстро поняли, что **менять нужно не правила - менять нужно всю игру.** И мы сделали это! Хотя, это было нелегко. На разработку нашей версии ушло 6 месяцев.

Игра "**Крысиные бега**", которую мы предлагаем Вашему вниманию, была протестирована среди **10 команд, фанатично играющих в "Cashflow" уже несколько лет.** Это богатые и искушенные в бизнесе люди, которые уже многого добились в своей жизни. **Все они были однозначны в своей оценке: "Cashflow" просто "не попадает".** И это справедливая оценка. Вы можете в этом убедиться.

Весь накопленный нами опыт игры в Cashflow мы использовали при создании игры "**Крысиные бега**". В ней **устранены абсолютно все логические ошибки, допущенные авторами украинской копии "Cashflow".** Абсолютно все источники заработков, статьи расходов, уровни зарплат, прибыли и цены взяты из

реальной жизни и приведены в соответствие с реалиями украинского рынка. Изменено и само поле игры: **в два раза увеличено количество секторов, в два раза увеличено количество разных бизнесов и возможностей. Введены новые виды заработков.**

ИДЕЯ ИГРЫ

Играть в "Крысиные бега" чертовски весело. Весь игровой процесс вас будут сопровождать комичные ситуации и поводы для смеха: над самим собой, над партнерами, над своими успехами и их неудачами. Но это не значит, что игра создана для развлечения. **Ее цель - незаметно просочиться в ваше сознание и изменить вашу психологию:**

- заставить вас думать головой;
- заставить вас почувствовать вкус денег;
- заставить вас действовать;
- заставить вас все время искать возможности дополнительного заработка;
- заставить вас выстроить свой бизнес по кирпичикам;
- заставить вас крутиться;
- заставить вас забыть про зарплату;
- заставить вас забыть про работу;
- заставить вас забыть про трудовое рабство;
- забыть про комплекс безысходности и понять раз и навсегда: **богатые люди отличаются от вас только образом мышления.**

В этой игре Вы можете заниматься чем угодно:

- жить случайными заработками;
- скупать у недальновидных рабочих ваучеры;
- открывать крупные и малые бизнесы;
- покупать недвижимость для перепродажи;
- брать опеку над стариками ради получения квартиры;
- пригонять для перепродажи дешевые машины из Европы;
- скупать в деревнях землю за копейки и продавать ее депутатам;
- открывать рестораны и авто-мойки...

Количество разных сделок, компаний, акций, недвижимости, бизнесов, интересных необычных случаев, и, как следствие, вариантов развития событий - масса. Вы можете выбирать любой путь и зарабатывать деньги на чем угодно! И хотя игра предлагает вам сотни вариантов заработка, выкарабкаться из бедности вам будет очень тяжело - как и в реальной жизни. Возможно, вам даже придется жить в долг. Возможно, вам даже нечем будет кормить детей. Возможно, вам придется занимать деньги даже на одежду. И когда банк потребует от вас продажи ВСЕГО вашего имущества чтобы погасить долги и вылезти из банкротства - не удивляйтесь. На ошибках учатся. Как хорошо, что это лишь игра, верно? Но играя в эту игру снова и снова, вы поймете, как устроена вся наша жизнь. Со временем, вы научитесь в нее играть. Вы будете действовать четко, хладнокровно и обдуманно. Вы будете покидать круг крысиных бегов все быстрее и быстрее. Вы поймете, куда тратят деньги депутаты, вы поймете, как сколотили себе состояния такие люди, как Ринат Ахметов и Виктор Пинчук. И, когда в очередной раз вы легко оторветесь от серости нашей жизни и попадете в мир богатых людей, Вы остановитесь и подумайте: что вы сделали в игре такого, чего нет в реальной жизни? Ведь все те же самые шансы и возможности ежедневно проходят мимо вас, а вы их упускаете, спеша на опостылевшую работу. Так что Вам мешает перестать играть и сделать то же самое в реальной жизни?

Ответ очевиден: уже ничего! Вот для этого и была создана наша игра: помочь вам покончить с безысходностью и сделать вас богатым!

При помощи этой игры вы сможете понять, что мешает вам на пути к миллионам. Вы сможете понять причины своих поражений и устранить их. Вы научитесь находить возможности заработка даже в тех ситуациях, когда, казалось, судьба отвернулась от вас. Вы научитесь бороться и не сдаваться, научитесь стойко переносить черные полосы своей жизни, научитесь вставать после каждого поражения и все равно достигать своей цели. Вы научитесь зарабатывать и грамотно распоряжаться своими деньгами. Эта игра поможет Вам перейти от мышления "Бедного человека" к мышлению "Богатого человека" и понять, как мыслят и принимают решения бизнесмены, и почему они богаты.

ЛОГИКА ИГРЫ

Игра "Крысиные бега" построена так, чтобы Вы прошли все этапы развития и становления человека как личности, как бизнесмена, и научились правильно и эффективно действовать на любом этапе этого пути.

Давайте посмотрим, какие этапы становления проходит каждый бизнесмен в своей жизни:

Этап 1: "Наемный работник" - "Я хочу иметь стабильную работу, и хорошую зарплату..."

Вы - наемный работник. Вы - шестеренка в чужом колесе. Вас не уважают. Вас ни во что не ставят. Если вы захотите большего - вас вышвырнут. Если вы сломаетесь - вас заменят другой шестеренкой. Вас могут вышвырнуть и заменить новой шестеренкой и без причины - просто потому, что вы не нравитесь.

Ваши основные жизненные ценности на этом этапе: стабильная зарплата, достаточная для удовлетворения ваших минимальных запросов.

Этап 2: "Специалист" - "Я хочу получать зарплату, достойную моих знаний и навыков..."

Вы все еще наемный работник, но у Вас есть опыт и знания, которые делают Вас ценным сотрудником. Вы можете осторожно требовать повышения зарплаты. Вы уже не просто шестеренка, а трудно заменимая шестеренка, которую лучше удовлетворить в разумных пределах, нежели заменить. На этом этапе Вы теряете страх перед утратой работы, поскольку осознаете, что вполне можете найти себе новую работу за те же деньги.

Ваши основные жизненные ценности на этом этапе: возможность карьерного роста, развития и увеличения зарплаты.

Этап 3: "Профессионал" - "Мой час стоит 100 долларов, я знаю себе цену, без меня вы не разберетесь. Если существует проблема, я ее беру на себя и решаю..."

Вы - настоящий профессионал. Вы бесценны для руководства и его бизнеса. Вы стали трудно заменимым. Без Вас механизм не развалится, но в его работе может произойти серьезный сбой. Теперь вы можете диктовать условия, на которых готовы быть одним из его ключевых агрегатов. От Вас зависит работа множества шестеренок. Вы становитесь уверенным в себе. Вы осознаете, что можете сами выбирать, где, кем и за какие деньги работать. Вы становитесь более ценным для работодателя, нежели работодатель для Вас.

Ваши основные жизненные ценности на этом этапе: получение максимально возможной оплаты за свои знания и навыки, перспектива создания собственного бизнеса.

Этап 4: "Предприниматель" - "Я работаю сам на себя и не перед кем не отчитываюсь. В этой жизни все зависит только от меня - от моего желания, от моего ума, от моей энергии и от моей настойчивости..."

Все, вам надоело вставать в 8 утра, надоело ходить на работу, надоело иметь обязанности, надоело отчитываться, надоело получать зарплату. Вы знаете в своем деле абсолютно все, что нужно знать. Все, что вы делаете для других, вы можете делать для себя. Все деньги, которые вы зарабатываете для других, вы можете зарабатывать для себя. Вы собрали стартовый капитал и начинаете свой собственный бизнес, состоящий пока из одного единственного человека - Вас. Но вы уже на верном пути.

Ваши основные жизненные ценности на этом этапе: максимальный рост оборота и расширение клиентуры, формирование и сохранение идеальной репутации, перспектива формирования сильной команды и построения стабильного бизнеса, в котором вы выполняли бы только руководящую роль.

Этап 5: "Бизнесмен" - "Мое дело - создать стабильную систему для получения прибыли и управлять ею..."

Вам это удалось! Вы создали свою собственную команду, свой собственный механизм для добывания денег. Каждая шестеренка установлена на свое место. Каждый знает свои обязанности и выполняет их. Система запущена и работает. Вам нужно только контролировать ее работу и ускорять пинками отдельные шестеренки. Деньги теперь текут сплошным потоком. У Вас куча свободного времени, чтобы думать о том, где еще заработать деньги и какой еще механизм можно создать. У Вас нет никаких забот о том, что вы будете есть, где вы будете жить, в чем вы будете ходить, на чем вы будете ездить и т.д. Ваше сознание освобождено от мелких проблем и забот, оно сконцентрировано на главном - вы хотите головокружительного успеха. Вы заразились этим процессом - процессом заработка денег.

Ваши основные жизненные ценности на этом этапе: самореализация, публичное признание, богатство, власть, всеобщее восхищение, жизнь в роскоши.

Этап 6: "Инвестор" - "Я ищу чужие бизнесы, в которые могу вложить деньги, получая пассивный доход..."

Ваш механизм разросся до гигантских масштабов. Он очень сложный, он имеет огромное количество отдельных подразделений. Вы нанимаете кучу специалистов, которые обслуживают его. Механизм приносит огромные деньги. Но Вам надоело быть оператором этого механизма и следить за его работой. Вы устали оттого, что шестеренки могут ломаться, останавливаться или крутиться медленно. Вас достал человеческий фактор в вашем бизнесе, который угрожает его стабильности. Вы устали от жизни, от решений, от расчетов и от напряжения. Вы больше не хотите думать - вы и так слишком много думали в этой жизни. Теперь вы хотите, чтобы на вас работали не люди, а деньги, которые не имеют индивидуальности и не принимают неожиданных решений. Поэтому теперь Вы занимаетесь инвестированием в недвижимость и стабильные бизнесы, созданные другими людьми, чтобы получать пассивный доход от своих капиталовложений.

Ваши основные жизненные ценности на этом этапе: покой, стабильность, умиротворение, личная жизнь, семья, дети.

Теперь проанализируете этапы, изложенные в этом перечне, определите, на каком этапе находитесь вы. Не все, кто садится играть в эту игру, живут в роли наемных рабочих. Многие из игроков уже поняли, как устроен этот мир и добились много, но они все равно играют в "Крысиные бега", потому что хотят добиться еще большего! А тем, кто находится лишь на первом этапе, эта игра просто необходима! Иначе эти люди обречены на вечной трудовое рабство!

Эта игра поможет им перейти от мышления "Бедных людей" к мышлению "Богатых людей", понять, как мыслят и принимают решения бизнесмены. Ведь основное отличие "Бизнесменов" и "Инвесторов" от "Наемных работников", "Специалистов" и "Профессионалов" заключается лишь в умении грамотно распоряжаться своими деньгами и создавать пассивные доходы. Это искусство - главное, чему Вы сможете научиться в игре "Крысиные бега". Вы начнете игру в роли наемного работника, специалиста или профессионала (это уж как повезет) и пройдете все этапы на пути к статусу инвестора.

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

С начала игры Вы живете за зарплату и влачите жалкое существование. Вы ничего не можете купить, у вас хронически нет денег, мимо вас постоянно проплывают кучи шансов и возможностей, которыми Вы не можете воспользоваться. А постоянные непредвиденные расходы выжимают из вас все соки. Появление детей на этом этапе может стать для вас последним гвоздем в крышке гроба.

Наконец-то Вы выкарабкиваетесь из нищеты при помощи случайных заработков. Вы становитесь самостоятельным, путем создания малых бизнесов, которых становится все больше и больше, а прибыль от них - все выше и выше.

Ну вот, Вы уже не помните, кто вы по профессии, и какая у вас зарплата. Карточки случайных растрат вас больше не пугают. Все что вас интересует - это крупные сделки и события на рынке.

Вы вошли в азарт! Вы покупаете и перепродаете землю, ваучеры, квартиры, машины... Деньги текут рекой. Вы не успеваете их пересчитывать. Вы не можете поверить, что когда-то работали и жили за зарплату.

У Вас есть капитал. Теперь вы больше не хотите работать. Вы хотите только получать деньги, ничего не делая, и придумывать новые прибыльные бизнесы. Вы перестаете совершать мелкие сделки. Все, что вас интересует - это создание крупных бизнесов.

Вы создали себе солидный денежный поток, который не требует вашего участия. У вас есть рестораны, авто-мойки, магазины. Теперь вы хотите войти в мир богатых людей и собираете миллион долларов, чтобы войти в него не с пустыми руками.

Вы в мире богатых людей. Здесь игра идет по крупному - сумасшедшие прибыли и сумасшедшие риски. Вы скупаете предприятия, а ваша прибыль растет в геометрической прогрессии, пока Вы не столкнетесь с проблемами богатых людей - банкротства, налоговые проверки, развод и раздел имущества.

Вы теряете все, кроме изначального дохода от бизнесов, собранных на первом кругу и понимаете, что и здесь не все так просто. Вы начинаете все сначала, но уже осторожно и вдумчиво.

Вы снова достигаете успеха. На этот раз медленно, но верно. У вас снова целая куча предприятий, вы снова транжирите деньги налево и направо. Вы достигли в жизни всего. Вам остается только осуществить свою мечту.

Вы ходите по этому полю круг за кругом, уже не считая ни прибылей, ни расходов, ни наличных денег. Вы уже потеряли интерес к деньгам. Их слишком много. Их некуда девать. От скуки вы покупаете то острова в тихом океане, то самолеты. Вы ждете, когда- же, наконец, вам выпадет шанс осуществить свою мечту.

Пока вы ждали этого шанса, в ваши владения вторглись конкуренты - молодые голодные и агрессивные бизнесмены, вышедшие с первого круга и завидующие вам. Они начинают перекупать ваши предприятия. И вы начинаете душить их, скупая все доступные бизнесы, чтобы им ничего не досталось.

Наконец вам выпал шанс купить свою мечту. Если у вас есть для этого достаточная сумма наличности - вы выиграли. Игра окончена.

ПРАВИЛА ИГРЫ "КРЫСИНЫЕ БЕГА"

ИГРОВОЕ ПОЛЕ

Игровое поле "Крысиные бега" имеет два круга.

Внутренний круг называется "Крысиные бега" или "Мир бедных ". Стратегия этого круга - научиться вместо растраты своих доходов на различные нужные и не нужные вещи, собирать эти деньги и вкладывать их в различные проекты, научиться вместо жизни от зарплаты до зарплаты крутиться и извлекать прибыль из всего, что подворачивается под руку.

Внешний круг называется "Мир богатых ". Стратегия этого круга - грамотное и осторожное преумножение своего пассивного дохода (через инвестиции в другие бизнесы) и достижение своей мечты.

НАЧАЛО ИГРЫ

1. Разложите поле на игровом столе.
2. Разложите стопками деньги в банке.
3. Тщательно перемешайте все карточки! Это обязательно!
4. Разложите карточки "Мелкие сделки", "Крупные сделки", "Деньги на ветер" и "Рынок" на отведенные для них места.
5. Выберите фишки.
6. Расставьте фишки на секторе "СТАРТ" малого круга.
7. Возьмите один кубик.
8. Наугад, как билеты на экзамене, выберите себе профессии.
9. Возьмите бланк игрового балланса.
10. Возьмите карандаш и резинку.

11. Внесите все данные из карточки "профессия" в свой баланс.
12. Пишите только карандашом (за время игры эти цифры изменятся 1000 раз).
13. Выберите сразу же свою заветную мечту на втором круге.
14. Запишите ее название и стоимость в свой баланс.
15. Возьмите из банка свои сбережения (они указаны в карточке профессий)
16. Киньте по очереди кубик.
17. Тот, у кого выпадет большее число, ходит первым.
18. Дальше все ходят по кругу.
19. Движение по игровому полю идет по часовой стрелке.

КАРТОЧКИ

"Мелкие сделки"

Карточка берется на первом круге при попадании на поле "Шанс!"

"Крупные сделки"

Карточка берется на первом круге при попадании на поле "Шанс!", если у вас уже есть 25.000 долларов наличными.

"Деньги на ветер"

Карточка берется на малом круге при попадании на сектор "Деньги на ветер".

"События на рынке"

Карточка берется при попадании на сектор «Рынок».

РАБОТА С КАРТОЧКАМИ

"Мелкие сделки"

Любая карточка (кроме карточек "случайный заработок") играет только по вашему желанию. Поднятая карточка либо откладывается в «сыгравшие», либо остается у вас. Когда все карточки закончатся, стопка сыгравших карточек перемешивается и карточки берутся сначала.

Покупка земли (З) - у вас есть шанс дешево купить землю за городом. Это один из самых выгодных способов сколотить состояние. Заплатите стоимость земли и оставьте карточку у себя, пока на рынке не выпадет шанс продать землю.

У Вас просят деньги в долг (Д), обещают вернуть вдвое больше. Если вы занимаете деньги - оставьте карточку у себя до тех пор, пока вам не вернут деньги.

У Вас просят деньги на спиртное (М) и готовы продать вам все что угодно за копейки, лишь бы напиться. Купить это "все, что угодно" или не купить - решайте сами. Если покупаете - оставьте карточку у себя до тех пор, пока она не сыграет.

Вам предлагают взять опеку над пожилым человеком (О). Если Вы согласны взять опеку, оставьте карточку у себя до тех пор, пока опекаемый человек не умрет, и добавьте расходы на опеку в графу общий расход. С этого момента вы обязаны

реагировать на все карточки "События на рынке", касающиеся вашего опекаемого, не зависимо от того, какой игрок их вытащил. Внимание! Вы можете отказаться от опеки в любой момент, вернуть карточку в стопку "сыгравшие карточки" и избавиться от лишних расходов.

Акции и ваучеры (УКТ, КЧГ, КРС, ЯКХЗ, ДР). Не все акции дают одинаковую прибыль. Не все акции вообще могут давать прибыль. Некоторые акции могут в два счета сделать вас миллионером. Другие в любой момент могут просто стать туалетной бумагой. Когда у вас выпадает шанс купить акции предприятия, вспоминайте его реальную историю и принимайте решения обдуманно.

Стоимость одной акции, сертификата или ваучера указана в левом углу таблицы. Максимальное количество ценных бумаг, которые вы можете купить по этой карточке - в правом. Акции одной и той же компании могут быть у всех игроков. Если вы не продали свои акции и вам опять предлагают их покупку - вы можете покупать их снова, увеличивая их количество в своем активе. Купив ценные бумаги, верните карточку в стопку "сыгравших карточек". Для облегчения работы на каждой карточке ценных бумаг указан их код. Найдите этот код в балансе в разделе "Акции" и внесите данные о количестве и цене купленных акций в свой баланс.

Когда на рынке произойдет событие, касающееся ваших ценных бумаг, и вам предложат продать их, - все игроки, имеющие эти ценные бумаги, смогут продать их по указанной цене, не зависимо от того, кто вытащил карточку.

Карточки с покупкой автомобиля (АВ) - у вас есть шанс выгодно купить подержанный автомобиль и перепродать его дороже. Если у вас есть сумма, достаточная для покупки автомобиля, и желание его купить - отдайте сумму в банк и оставьте карточку у себя. Ждите, пока на рынке не выпадет шанс продать автомобиль, указанный в вашей карточке.

Кто бы ни поднял карточку с клиентом на этот автомобиль - вы или другой игрок - вы можете продать его. Пока эта карточка находится у вас в руках, вы обязаны оплачивать все расходы по карточкам "Деньги на ветер", касающиеся автомобиля.

Карточки "Малый бизнес" (МБ) - у Вас есть шанс, вложив небольшие деньги, создать малый бизнес и увеличить свой ежемесячный доход. Если у Вас есть достаточная сумма наличных и желание открыть этот бизнес - отдайте сумму начальных вложений в банк, оставьте карточку у себя и добавьте прибыль, указанную в графе "постоянная прибыль" в графу пассивные доходы своего бланка. При этом пересчитайте общий доход и денежный поток. Деньги, получаемые от этого бизнеса, также должны быть отражены в графе "Доходы от малого бизнеса" в вашем балансе.

Карточки "Случайный заработок" (СЗ) - вам повезло, вам подвернулась возможность заработать. Возьмите из банка указанную сумму и положите карточку в стопку "сыгравшие карточки".

Обратите внимание! Банк не дает кредитов ни на покупку акций и ваучеров, ни на покупку земли, ни на открытие бизнеса. У нас Украина, а не США! Банк кредитует только покупку квартир. При этом банк требует первоначальный взнос и стабильное погашение кредита. Банк отказывает Вам в кредитовании, если выплата по кредиту превысит ваши доходы. Вы не можете жить в долг.

"Крупные сделки"

Любая карточка "крупные сделки" играет только по вашему желанию. Поднятая карточка либо откладывается в «сыгравшие», либо остается у вас.

Когда все карточки закончатся, стопка сыгравших карточек перемешивается, и карточки берутся сначала.

Квартиры в домах под снос (K1c, K2c) - у вас есть шанс купить убитую квартиру в доме под снос. Эти квартиры имеет смысл брать только для получения более дорогой квартиры в новом доме взамен утраченной с целью ее последующей продажи. Если вы хотите купить эти квартиры, - внесите в банк сумму задатка, запишите в свой баланс сумму кредита в раздел "новые кредиты", добавьте проценты по кредиту в свои расходы и увеличьте общий расход на эту сумму. Также занесите в баланс в раздел "доходы от недвижимости" доход от сдачи квартиры в аренду и увеличьте сумму пассивного дохода. Сведите заново свои доходы и расходы и посчитайте новый размер ежемесячного денежного потока. После этой операции Ваш денежный поток обязательно уменьшится, так как выплата по кредиту все равно будет больше, чем доход от сдачи в аренду. Это та финансовая жертва, на которую Вам придется пойти, если вы хотите заработать большую сумму на получении новой элитной квартиры взамен старой. В любой момент вы можете выплатить сумму кредита и вычесть проценты из своих расходов. Задаток должен быть внесен из наличных денег. На задаток банк кредит не выдает. Если вы купили квартиру - сохраняйте карточку у себя, пока она не сыграет. Реализовать карточку вы можете тогда, когда вы или любой другой игрок вытащит на рынке карточку (K1c, K2c), извещающую о сносе вашего дома и предоставлении новой квартиры или карточку общего подорожания недвижимости. Если такая карточка вытянута, - вы обязаны вернуть сыгравшую квартиру в стопку "сыгравшие карточки" и получить стоимость новой квартиры из банка. При этом верните банку кредит. Так же могут поступить и другие игроки, имеющие аналогичные квартиры.

Если у Вас есть сумма, достаточная для покупки квартиры без кредитования и есть желание не влезать в кредит - внесите сумму в банк и запишите себе только доход от сдачи квартиры в аренду. Тогда купленная квартира будет приносить вам небольшой доход, пока вы ее не продадите. Брать квартиру в кредит или покупать ее полностью за свои деньги - это ваш выбор.

Квартиры под офис (K1o, K2o, K3o) - у вас есть шанс купить для перепродажи квартиру на первом этаже под офис. Если вы хотите купить эти квартиры, - внесите в банк сумму задатка, запишите в свой баланс сумму кредита в раздел "новые кредиты", добавьте проценты по кредиту в свои расходы и увеличьте общий расход на эту сумму. Также занесите в баланс в раздел "доходы от недвижимости" доход от сдачи квартиры в аренду и увеличьте сумму пассивного дохода. Сведите заново свои доходы и расходы и посчитайте новый размер ежемесячного денежного потока. После этой операции Ваш денежный поток обязательно уменьшится, так как выплата по кредиту все равно будет больше, чем доход от сдачи в аренду. Это та финансовая жертва, на которую Вам придется пойти, если вы хотите заработать большую сумму на перепродаже. В любой момент вы можете выплатить сумму кредита и вычесть проценты из своих расходов. Задаток должен быть внесен из наличных денег. На задаток банк кредит не выдает. Если вы купили квартиру - сохраняйте карточку у себя, пока она не сыграет. Реализовать карточку вы можете тогда, когда вы или любой другой игрок вытащит на рынке карточку (K1o, K2o, K3o), извещающую о клиенте, который хочет купить квартиру под офис или карточку общего подорожания недвижимости. Продавать или не продавать квартиру по этой цене - решать вам - предложений может быть много. Если вы согласны продать свою квартиру - верните сыгравшую квартиру в стопку "сыгравшие карточки" и получите сумму продажи из банка. При этом верните банку кредит. Так же могут поступить и другие игроки, имеющие аналогичные квартиры.

Если у Вас есть сумма, достаточная для покупки квартиры без кредитования и есть желание не влезать в кредит - внесите сумму в банк и запишите себе только

доход от сдачи квартиры в аренду. Тогда купленная квартира будет приносить вам небольшой доход, пока вы ее не продадите. Брать квартиру в кредит или покупать ее полностью за свои деньги - это ваш выбор.

Квартиры (K1, K2, K3, K4) - у вас есть шанс купить для перепродажи квартиру дешевле ее стоимости. Если вы хотите купить эти квартиры, - внесите в банк сумму задатка, запишите в свой баланс сумму кредита в раздел "новые кредиты", добавьте проценты по кредиту в свои расходы и увеличьте общий расход на эту сумму. Также занесите в баланс в раздел "доходы от недвижимости" доход от сдачи квартиры в аренду и увеличьте сумму пассивного дохода. Сведите заново свои доходы и расходы и посчитайте новый размер ежемесячного денежного потока. После этой операции Ваш денежный поток обязательно уменьшится, так как выплата по кредиту все равно будет больше, чем доход от сдачи в аренду. Это та финансовая жертва, на которую Вам придется пойти, если вы хотите заработать большую сумму на перепродаже. В любой момент вы можете выплатить сумму кредита и вычесть проценты из своих расходов. Задаток должен быть внесен из наличных денег. На задаток банк кредит не выдает. Если вы купили квартиру - сохраняйте карточку у себя, пока она не сыграет. Реализовать карточку вы можете тогда, когда вы или любой другой игрок вытащит на рынке карточку (K1, K2, K3, K4), извещающую о клиенте, который хочет купить вашу квартиру или карточку общего подорожания недвижимости. Продавать или не продавать квартиру по этой цене - решать вам - предложений может быть много. Если вы согласны продать свою квартиру - верните сыгравшую квартиру в стопку "сыгравшие карточки" и получите сумму продажи из банка. При этом верните банку кредит. Так же могут поступить и другие игроки, имеющие аналогичные квартиры.

Если у Вас есть сумма, достаточная для покупки квартиры без кредитования и есть желание не влезать в кредит - внесите сумму в банк и запишите себе только доход от сдачи квартиры в аренду. Тогда купленная квартира будет приносить вам небольшой доход, пока вы ее не продадите. Брать квартиру в кредит или покупать ее полностью за свои деньги - это ваш выбор.

Дачи и дачные домики (ДО) - у вас есть шанс купить загородный дом. Эта недвижимость не приносит прибыли, поэтому берется только для перепродажи. Под загородные дома банк не выдает кредиты. Если вы хотите купить предложенный дом, - внесите в банк сумму задатка и оставьте карточку у себя до тех пор, пока она не сыграет. Реализовать карточку вы можете тогда, когда вы или любой другой игрок вытащит на рынке карточку (ДО), извещающую о клиенте, который хочет купить ваш дом. Продавать или не продавать дом по этой цене - решать вам - предложений может быть много. Если вы согласны продать свой дом - верните сыгравшую квартиру в стопку "сыгравшие карточки" и получите сумму продажи из банка. Так же могут поступить и другие игроки, имеющие аналогичные дома.

Крупный бизнес (КБ) - у вас есть шанс создать крупный бизнес. Его стартовая стоимость указана на карточке. Там же указана прибыль от этого бизнеса. Если вы хотите открыть этот бизнес - внесите в банк его стоимость и оставьте карточку у себя. Теперь это ваш бизнес. Добавьте указанную прибыль в баланс в раздел "прибыль от крупного бизнеса". Пересчитайте заново все свои доходы и выведите новую сумму денежного потока.

Еще раз обратите внимание! Банк не дает кредитов ни на покупку акций и ваучеров, ни на покупку земли, ни на открытие бизнеса. У нас Украина, а не США! Банк кредитует только покупку квартир. При этом банк требует первоначальный взнос и стабильное погашение кредита. Банк отказывает Вам в кредитовании, если выплата по кредиту превысит ваши доходы. Вы не можете жить в долг.

"События на рынке"

Все карточки, которые берутся из этой стопки, зачитываются вслух, поскольку могут касаться всех игроков. Все карточки события на рынке откладываются в стопку "сыгравшие карточки". У игроков карточки этого типа не остаются! Когда карточки закончились, они перемешиваются и выкладываются снова. Перемешивать карточки обязательно! Чтобы не путаться, какое событие на рынке к чему имеет отношение, ориентируйтесь по кодам.

Многие карточки "События на рынке" имеют последовательность: сначала акции предлагают продать по одной цене, затем по другой, затем по третьей... Наконец, предприятие приватизируется и акции приобретают четвертую стоимость. Это сделано для внесения элемента юмора и реализма в ход игры. Но после перемешивания карточки могут выпадать в произвольном порядке. **Вы должны реагировать на карточки, не зависимо от того, в каком порядке они выпадают.**

Среди карточек "События на рынке" есть карточки, которые обязывают вас произвести финансовые действия и карточки, по которым финансовые действия производятся по вашему желанию.

Обязательными для вас являются:

- *продажа акций в случае закрытия, приватизации, банкротства или состоявшейся продажи предприятия*
- *получение компенсации в случае сноса ветхого дома*
- *расходы по опеке над пожилыми людьми (если вы тут же не отказываетесь от опекуна)*
- *карточки, извещающие о расширении малого бизнеса*

Не обязательными для вас являются:

- *предложения о продаже авто*
- *предложения о продаже квартир под офис*
- *предложения о продаже любых квартир*
- *извещения о росте цен на недвижимость*
- *предложения о продаже земли*
- *предложения о продаже домов*
- *предложения о продаже акций и ваучеров*
- *предложения о продаже коллекций*

K1с, K2с - получите из банка указанную компенсацию за вычетом кредита (обязательно для исполнения всем)

K1о, K2о, K3о - если вас устраивает цена, получите из банка предложенную цену за вычетом кредита, произведите перерасчет доходов и расходов (продать могут все)

"ЛЮБЫЕ КВАРТИРЫ" - если вас устраивает цена, получите из банка предложенную цену за вычетом кредита, произведите перерасчет доходов и расходов (продать могут все)

K1, K2, K3, K4 - если вас устраивает цена, получите из банка предложенную цену за вычетом кредита, произведите перерасчет доходов и расходов (продать могут все)

M - если вас устраивает цена, получите из банка предложенную цену (продаете только вы)

Z - если вас устраивает цена, получите из банка предложенную цену (продать могут все)

УКТ, КРС, КЧГ, ЯКХЗ, ДР - если вас устраивает цена, получите из банка предложенную цену за свои ценные бумаги, обязательно вычеркните их из баланса (продать могут все)

ДО - если вас устраивает цена, получите из банка предложенную цену (продать могут все)

О - следуйте указаниям карточки или откажитесь от опеки (касается всех)

АВ - если Вас устраивает цена, получите из банка предложенную цену (продать могут все)

МБ - выберите любой из имеющихся у вас бизнесов и увеличьте его прибыльность на сумму, указанную в карточке, произведите перерасчет доходов и расходов (других игроков не касается)

"Деньги на ветер"

Все карточки, которые вы взяли из этой стопки, обязательны для оплаты и после уплаты откладываются в стопку "сыгравшие карточки"

Исключения и уточнения:

- *карточки касающиеся детей оплачиваются только тогда, когда у вас есть дети*
- *сумма, которую вы должны заплатить по карточке, касающейся детей, не зависит от того, сколько у вас детей, указанная в карточке сума на количество детей не умножается*
- *карточки, касающиеся расходов на автомобиль оплачиваются только в том случае, если у вас есть автомобиль... автомобиль у вас может быть изначально (это указано в карточке профессии), также он может быть куплен для перепродажи в мелких сделках*
- *карточка страховки автомобиля в КАСКО оплачивается только в том случае, если у вас есть автомобиль, карточка страховки автомобиля остается у игрока и избавляет от уплаты за ДТП и за повреждения автомобиля по другим причинам (например, вандализм)*
- *многие карточки характерны только для одного пола - для женщины или для мужчины... любая карточка должна быть оплачена игроком, не зависимо от его пола, даже если в этой карточке мужчине предлагают купить помаду - считайте, что вы покупаете помаду супруге*
- *многие карточки имеют последовательность: купили ноутбук - потеряли его и купили новый... поставили авто-магнитолу - у вас стащили авто-магнитолу и вы купили новую... последовательность создана для внесения элемента юмора в игру, но это не значит, что вы можете уклониться от покупки гаража, если у вас еще ни разу не украли авто-магнитолу*
- *после перемешивания карточки могут идти в любом порядке и должны оплачиваться, не зависимо от сохранения или не сохранения логической связи*

СЕКТОРЫ ПЕРВОГО КРУГА

Сектор "Старт"

С него начинается игра. В дальнейшем он ничего не значит.

Сектор "Шанс!" (попадание)

Если у Вас меньше 25.000 долларов наличными - возьмите карточку "Мелкие сделки", если у Вас есть 25.000 долларов наличными - возьмите карточку "Мелкие сделки" или "Крупные сделки" по собственному выбору.

Сектор "Деньги на ветер" (попадание)

Возьмите карточку "Деньга на ветер".

Сектор "Рынок" (попадание)

Возьмите карточку "Событие на рынке"

Сектор "Получка!" (прохождение или попадание)

При прохождении через сектор возьмите в банке сумму денежного потока (НЕ ЗАРПЛАТУ, а сумму денежного потока - все доходы минус все расходы)

Сектор "Вы уволены!" (попадание)

В течение одного круга Вы не получаете зарплату на секторах «Получка», но получаете сумму всех своих пассивных доходов, поскольку она не имеет отношения к Вашей работе. При этом, Вы, разумеется, должны оплачивать все свои расходы на питание, жилье и т.д. (графа «Общий расход»)

Сектор "У вас ребенок" (попадание)

Получите из банка 1000 долларов разовой помощи на ребенка, занесите ребенка в свой баланс, увеличьте расходы согласно сведениям из карточки "профессия" (там указано, во сколько вам обходится один ребенок).

Каждый раз, попадая на поле "У вас родился ребенок" вы увеличиваете количество детей на 1 и добавляете в свой баланс расходы на одного ребенка. Обратите внимание: сумма расходов на одного ребенка у всех разная! Она отражена в карточке профессий. Не забывайте брать разовую помощь при рождении ребенка в размере - 1000 долларов. Максимальное количество детей, которое вы можете иметь, не ограничено. Не смотря на то, что дети – это цветы нашей жизни, игра убедит вас в том, что в молодости лучше пользоваться презервативами.

СЕКТОРЫ ВТОРОГО КРУГА

Сектор "Старт"

С него начинается игра на втором кругу. В дальнейшем он ничего не значит.

Сектор "Стабильный бизнес!" (попадание)

Если этот бизнес ни чей - можете купить его, уплатив его полную стоимость наличными. Никаких кредитов под бизнесы банк не дает. Если вы купили этот бизнес - занесите его в свой баланс (в "Мире богатых") и добавьте указанную на нем прибыль к ежемесячному доходу. Закройте этот бизнес карточкой собственности своего цвета.

Если вы попали на свой бизнес повторно - игнорируйте этот сектор. Если вы попали на чужой бизнес (уже выкупленный кем-то и закрытый фишкой собственности соответствующего цвета) - игнорируйте этот сектор.

Сектор "Рискованный бизнес!" (попадание)

Эти сектора дают больше дохода, чем стабильные бизнесы, но они заставляют вас рисковать деньгами. Вы можете получить много, а можете остаться ни с чем. Рисковать или не рисковать - решаете вы.

Если бизнес ничей - можете рискнуть и заплатить его полную стоимость наличными. Никаких кредитов под рискованные бизнесы банк не дает. После того, как оплатите полную стоимость, возьмите один кубик и бросьте его. Если на нем выпало число, указанное на секторе, как выигрышное - получите этот бизнес в свое распоряжение. Добавьте полученный ежемесячный доход в свой баланс и закройте бизнес карточкой собственности. Если на кубике выпало проигрышное число - ваши деньги остаются в банке - вы потеряли их.

Если вы попали на свой рискованный бизнес повторно - игнорируйте этот сектор. Если вы попали на чужой рискованный бизнес (уже выкупленный кем-то и закрытый фишкой собственности соответствующего цвета) - игнорируйте этот сектор.

Внимание!!! Среди рискованных бизнесов есть разовые сделки, которые позволяют рискнуть и сорвать большой куш, но не являются предприятиями, приносящими постоянный доход. Эти сектора просто дают возможность заработать сразу же большие деньги. Фишки собственности на них не ставятся, они не могут быть чьей-то собственностью.

Сектор "Заветная мечта!" (попадание)

Если Вы попали не на свою мечту – игнорируйте этот сектор. Если Вы попали на свою мечту, - купите ее, оплатив ее стоимость наличными. Никаких кредитов под осуществление своей мечты банк не дает. Если у Вас нет денег на покупку своей мечты - надейтесь, что Вам когда-нибудь еще повезет попасть на этот сектор или повышайте свой cashflow до 100.000 долларов, что даст вам право купить свою мечту в любой момент.

Сектор "Опять деньги!" (прохождение или попадание)

При прохождении через этот сектор возьмите в банке сумму денежного потока (поток с которым вы перешли на второй круг + прибыль от всех принадлежащих Вам на этом кругу предприятий). Если у Вас есть долги - тут же погасите их.

Сектор "Налоговая проверка" (попадание)

Отдайте в банк 10% имеющихся у Вас в наличии денег. Если денег нет - игнорируйте этот сектор.

Сектор "Развод" (попадание)

Первый раз, попав на этот сектор, отдайте в банк 50% имеющихся у Вас в наличии денег. В дальнейшем при попадании игнорируйте этот сектор.

Сектор "Банкротство" (попадание)

Найдите последнее предприятие, которое вы покупали, снимите с него фишку собственности, вычтите доход, который приносило это предприятие из своего «общего дохода» и удалите его из баланса – ваше предприятие обанкротилось.

Если у Вас нет ни одного предприятия - возвращайтесь в "Крысиные бега" и берите новую карточку профессий - вы обанкротились полностью! Со второго круга вы забираете только наличные деньги и то количество детей, которое вы уже успели завести в этой игре.

ОБЩИЕ ПРАВИЛА И ХОД ИГРЫ

Правила первого круга:

Все игроки начинают игру на внутреннем круге с зарплатами, кредитами, расходами, денежными потоками и сбережениями, которые записаны в карточке профессий. Игроки кидают по очереди 1 кубик и движутся по часовой стрелке.

Каждый раз, проходя через сектор "Получка!" игроки получают сумму ежемесячного денежного потока (все доходы минус все расходы). Каждый раз, попадая на другие сектора, игроки выполняют предписания этих секторов - добавляют ребенка, пропускают ходы, берут карточки, совершают операции.

Внимание! Пока один игрок совершает операцию с банком, остальные не имеют права ходить. После каждой операции, изменившей доходы или расходы, игроки вносят изменения в свои балансы. Для ускорения игры игроки могут не ждать, пока тот игрок, который только что делал ход и совершил сделку, внесет изменения в свой баланс. Но все игроки должны ждать, пока тот игрок, который только что походил, проводит с банком операцию или принимает решение. На принятие решения отводится не более 2 минут.

Для каждого игрока игра на первом кругу длится до тех пор, пока он не создаст себе ежемесячный cashflow в размере 25.000 долларов и не соберет 1.000.000 долларов наличными. Также для перехода на второй круг Вы должны выплатить все свои кредиты и отдать долги.

Cashflow (денежный поток) – это совокупность всех получаемых вами прибылей без учета заработной платы. Т.е. при переходе в мир богатых людей Вы должны не работать, но получать от своих бизнесов и недвижимости прибыль в размере 25.000 долларов.

Когда игрок выполнил все эти условия, он сдает свои мелкие и крупные бизнесы в банк (возвращает в стопку играющих карточек), оставляя у себя квартиры, акции, ваучеры, землю, дома, опекунство, машины. Сдав все свои бизнесы, игрок переходит на второй круг с теми наличными деньгами, которые он собрал, и итоговым cashflow. Остальные игроки остаются на первом кругу, пока не выполнят условия перехода в мир богатых людей. Таким образом, одни игроки могут играть на малом кругу (жить в мире бедных), а другие играть на большом (жить в мире богатых), независимо друг от друга. Как в жизни.

Если на первом кругу игрок не имеет ни копейки наличных денег и ему выпадает карточка "Деньги на ветер", которую он не может оплатить, - он записывает указанную в ней сумму себе в долг. Долг на первом кругу не может превышать 5000 долларов. Если долг игрока на первом кругу превысил 5000 долларов, игрок берет другую карточку профессий и начинает игру заново.

Правила второго круга:

Игрок, который перешел на второй круг, переворачивает баланс и вписывает в него сумму ежемесячного пассивного дохода, который он достиг на первом кругу. Эта сумма остается минимальной и неизменной на втором кругу, даже если у игрока нет ни одного предприятия второго круга.

Игрок начинает игру с сектора старт и движется по часовой стрелке. Попадая на различные сектора, игрок выполняет их предписания: покупает или не покупает

бизнесы, рискует или не рискует, получает ежемесячный доход, разводится, банкротится и т.д. Игра на втором круге идет до тех пор, пока игрок не купит свою мечту. Купить свою мечту игрок может двумя способами:

Первый способ – попав на соответствующий сектор и оплатив мечту наличными.

Второй способ - достигнув пассивного дохода в размере 100.000 долларов и собрав необходимую сумму на покупку мечты.

То есть: если игроку слишком долго не удастся попасть на свою мечту, чтобы купить ее – ему не обязательно вечно бегать по кругу - он может просто нарастить свой Cashflow до 100.000 долларов, после чего он имеет право купить свою мечту в любой момент.

Внимание! Покупать чужие мечты нельзя!

При попадании на сектор "Банкротство!" игрок отдает последнее из купленных предприятий. Если игрок попал на сектор "Банкротство!" и у него нет ни одного предприятия - он возвращается на первый круг с теми деньгами, которые у него есть в наличии. Игрок берет новую карточку профессий и начинает игру заново, но уже с тем количеством детей, которое у него уже есть.

Играя на втором круге, игрок имеет право продавать недвижимость или ценные бумаги первого круга, если кто-либо из игроков первого круга вытаскивает соответствующие карточки "События на рынке".

Окончание игры и победа в игре «Крысиные бега»:

Если в игре участвуют уже опытные игроки и их количество колеблется от 1 до 4, рекомендуем продолжать игру до «победного конца» и считать окончанием игры выполнение одним из игроков следующих условий: выход на второй круг, достижение 100.000 долларов ежемесячного дохода, покупка своей мечты. При выполнении этих условий одним из игроков игра прекращается, а данный игрок считается победителем.

Этот принцип игры интересен тем, что на втором круге он в полной мере даст вам понять смысл поговорки «мечтай о почти невозможном, но стремись к реальному».

Если в игре участвует более 4-х опытных игроков или же в игре участвуют неопытные игроки, которым требуется много времени на заполнение и ведение своего бланка и принятие решений в каждом отдельном случае, рекомендуем использовать принцип игры с ограничением времени.

В этом случае перед началом игры игроки заранее договариваются о длительности игры и засекают время. При таком принципе игры в полной мере реализуется идея скоротечности человеческой жизни. Ведь наша жизнь не бесконечна, поэтому и игра не может длиться вечно. Среди нас немало талантливых, предприимчивых и грамотных людей, которые вполне могли бы добиться невероятных высот - стать олигархами, президентами, премьер-министрами, крупнейшими промышленниками и инвесторами. Но многие из них так и не достигают этих высот. И не потому, что не сумели, не смогли, так и не поняли, как это сделать. В большинстве случаев нам просто не хватает времени. Жизнь скоротечна. Об этом нужно помнить каждый день своей жизни.

Но учтите: чем больше игроков участвует в игре, - тем медленнее развиваются события для каждого игрока в отдельности, тем дольше он ждет своей очереди кинуть кубик, получить шанс, принять решение. Соответственно, чем больше игроков собирается играть в эту игру, - тем больше времени нужно на нее выделить.

В игре «на время» победителем становится тот игрок, который по истечении общего игрового времени достиг в своей жизни больше, чем остальные. При этом каждому игроку рекомендуется обдумать то, чего он достиг, проанализировать ошибки, которые помешали ему достичь большего и сделать правильные выводы. Ведь именно этот уровень достижений может стать вашим потолком и в реальной жизни.

Но вся прелесть игры «Крысиные бега» в том и заключается, что в нее можно сыграть снова, используя опыт, накопленный в предыдущих играх, и добиться большего! А реальная жизнь вам второго шанса не даст. Учитесь достигать успеха в игре и реализуйте все полученные навыки в реальной жизни.

ВОЗМОЖНЫЕ ИЗМЕНЕНИЯ В ПРАВИЛАХ ИГРЫ

Какой бы сложной и захватывающей ни была эта игра, рано или поздно, когда вы освоите ее полностью, она станет для вас слишком предсказуемой, и вам захочется внести в нее какие-нибудь изменения - добавить что-то новое и неожиданное, усложнить ее. Это закономерное явление - со временем игроки начинают вносить в правила игры различные изменения, чтобы попробовать какие-нибудь новые сценарии и стратегии. Чаще всего это делают ведущие различных тренингов и клубов, использующие нашу игру для обучения финансовой грамотности и инвестированию. Вот краткий перечень наиболее удачных изменений и дополнений, которые применяли на практике различные cashflow-клубы Украины – эти изменения можете опробовать и вы:

1. Попробуйте на втором круге (в мире богатых) брать плату с игроков, попадающих на ваш бизнес в размере того дохода, который этот бизнес приносит (доход от бизнеса указан прямо на секторе). Это правило чем-то напоминает условия старой доброй игры «Монополия», в которой игроки, у которых нет сильных бизнесов, постепенно банкротились, попадая на бизнесы, выкупленные другими игроками.

2. Попробуйте дать игрокам возможность покупать акции, землю, дома и квартиры вскладчину. Если игрок вытаскил, к примеру, карточку, по которой можно купить землю, но у него нет денег на ее покупку, - он может купить ее совместно с другим игроком, поделив с ними этот участок, а затем и прибыль от его продажи. Эта возможность расширит возможности игроков, научит их сотрудничать друг с другом для достижения успеха, позволит им быстрее вырваться из мира бедных. Также вскладчину можно открывать бизнесы, скидываясь на их покупку и разделяя потом полученную от этих бизнесов прибыль в том соотношении, в котором игроки вложили в этот бизнес свои деньги.

3. Попробуйте дать игрокам возможность продавать свое право на покупку акции, земли, домов, квартир и бизнесов, другим игрокам. Например, один игрок вытаскил карточку, по которой можно купить землю, но у него нет денег на ее покупку, а у другого игрока деньги есть, но вот возможность ему эта не выпадает... В этом случае первый игрок может просто передать свое право на покупку этой земли второму игроку, но не бесплатно, а за деньги. Если у игрока нет денег на то, чтобы купить землю и заработать потом на ее перепродаже, – почему бы не дать ему возможность заработать на посредничестве? Кроме того, эта возможность уберет из игры фактор везения, когда одному игроку постоянно выпадают карточки с возможностью купить акции или землю, а другому вообще не выпадают. Обидно, когда у тебя есть деньги для инвестиций, но ты не можешь вложить, просто потому, что тебе не подворачивается такая возможность. Предложенное здесь условие решает эту проблему.

4. В целом, если вы хотите развивать в игроках не эгоизм и соперничество, а командный дух и стремление к сотрудничеству - тогда целесообразно дать им на первом круге возможность сотрудничать друг с другом. Это поможет им быстрее вырваться из нищеты. Но помните о том, что в конечном итоге победу в игре одержит кто-то один, а не все команда, поэтому на втором круге это лишено всякого смысла.

5. Также очень хорошо работает вариант игры, при котором игрокам разрешается сотрудничать друг с другом любыми способами, а целью игры является максимально быстрый по времени выход команды на второй круг – то есть преодоление бедности. Этот вариант показывает, насколько быстрее могут развиваться сотрудничающие группы людей по сравнению с группами, где все друг с другом борются и соперничают. Но в этом случае следите за тем, чтобы переговоры за игровым столом продолжались ограниченное время, а не до бесконечности. Рекомендуемое время на принятие решения – 2 минуты. Затем возможность считается утраченной, а кубики берет следующий игрок. Апофеозом такого варианта игры является создание игроками инвестиционного фонда. В него могут войти все игроки или только несколько игроков, которые этого пожелают. Игроки сбрасывают свои деньги на создание этого фонда, считают, в каких процентах они участвуют в его прибыли и после этого начинают совместно инвестировать из этого фонда деньги на покупку земли, акций, бизнесов и так далее. А затем они делят прибыль от продажи этих акций и земли и прибыль от работы этих бизнесов в таких же пропорциях, в каких они вносили в этот фонд свои деньги. Это позволяет игрокам совместными силами реализовывать такие дорогие проекты, на которые по отдельности игроки никогда не нашли бы деньги в начале игры. В крайнем случае, если участники фонда отказываются инвестировать деньги в бизнес или покупку, которую вы считаете перспективной, - вы всегда можете сделать это всем назло в индивидуальном порядке и, либо утереть всем нос, либо убедиться в том, что коллективное решение было более правильным.

6. На втором круге для усиления игрового азарта и борьбы за игровым столом можно дать игрокам возможность выкупать чужие бизнесы. То есть на втором круге при попадании на чужой бизнес, вы можете немедленно выкупить его у владельца за двойную цену, увеличив тем самым свой доход и приблизив к банкротству своего соперника. При этом владелец обязан его продать за двойную цену. После повторной продажи уже выкупленного ранее бизнеса на этот бизнес кладется 2 фишки собственности нового владельца. В следующий раз его можно будет перекупить только за тройную стоимость. После этого на бизнес нужно будет положить 3 фишки собственности! И так далее. Фокус в том, что прибыльность бизнеса не меняется, а вот его цена за счет соперничества постоянно растет. Рано или поздно он будет стоить так дорого, что никто не сможет его выкупить. Таким образом, вы можете намеренно банкротить соперников на большом кругу, скупая все доступные бизнесы. Безусловно, вам придется переплачивать за их бизнесы двойную цену, но если они уже близки к победе, - это ваш единственный шанс остановить их и выиграть время.

7. Еще одно изменение, которое можно внести для усиления азарта на втором круге: дать игрокам возможность покупать при попадании чужие мечты и перепродавать их по двойной цене. Это усложнит путь к мечте вашим соперникам!

ПОДСКАЗКИ И СОВЕТЫ

Брать опеку над стариками или нет - ваше личное дело, но вы должны четко понимать, что в жизни никогда нельзя смешивать корысть и сострадание, бизнес и благотворительность. Никогда не стремитесь извлечь выгоду из добрых дел. Делайте добро для себя, для своей души, для своей совести. Если Вам стало жалко пожилого человека - помогайте ему просто из сострадания и не ищите в этом выгоды.

Если когда-нибудь в жизни ваши друзья попросят у вас в долг - дайте им ровно столько, сколько вам было бы не жалко подарить им и сразу же распрощайтесь с этими деньгами. Тогда вы не разочаруетесь, если друг не вернет вам деньги, и не потеряете друга. Считайте, что вы просто помогли ему.

Не инвестируйте деньги в акции, землю и другие проекты, пока не обзаведетесь хотя бы несколькими мелкими бизнесами, приносящими вам стабильный дополнительный доход. Рискованные вложения следует делать тогда, когда вы уже твердо встали на ноги, чувствуете себя уверенно. Ведь не все рискованные вложения могут дать вам прибыль. И не всегда прибыль приходит так быстро, как вы этого ожидаете. Представляете, как обидно вложить деньги в акции и умереть от голода раньше, чем они поднимутся в цене?!

Если вам удалось дешево купить ценные бумаги в начале игры - продавайте их при первой же возможности, чтобы получить оборотные средства для дальнейших вложений. Иначе вы можете просидеть с этими акциями целый час, пока другие игроки будут «крутиться» и ворочать миллионами. Если вам удалось дешево купить ценные бумаги в середине игры, когда у вас уже есть оборотные средства, - не торопитесь продавать свои ценные бумаги - дождитесь максимальной цены, и вы заработаете целое состояние!

Чтобы не путаться, какое событие на рынке к чему имеет отношение, ориентируйтесь по кодам на карточках – «З», «К1», «ДО» и так далее...

На втором круге всегда имейте при себе достаточную сумму наличных для покупки своей мечты. Кто знает, когда вам выпадет эта возможность и выпадет ли она еще раз в ближайшие пару часов игры, если вы ее упустите?

ВНИМАНИЕ!

**АВТОРСКИЕ ПРАВА НА ИГРУ ЗАЩИЩЕНЫ
«ЗАКОНОМ ОБ АВТОРСКИХ ПРАВАХ»
И ПРИНАДЛЕЖАТ**

**Члену Национального Союза Журналистов Украины
Члену Национального Союза Рекламистов Украины
Директору рекламно-политического агентства "S.M.I.T."
Строителю Станиславу Витальевичу**

Авторские права на игровое поле, рисунки, цвета,
расположение и названия секторов зарегистрированы
(Свидетельство Государственного Департамента Интеллектуальной Собственности
№ 24964 от 11.07.2008).

Авторские права на все виды карточек, их цвета,
названия и содержание зарегистрированы.
(Свидетельство Государственного Департамента Интеллектуальной Собственности
№ 24965 от 11.07.2008).

Авторские права на содержание правил
и бланков зарегистрированы.
(Свидетельство Государственного Департамента Интеллектуальной Собственности
№ 24963 от 11.07.2008).

Название «Крысиные бега»
является зарегистрированной торговой маркой.

Используемое в игре изображение крысы
является зарегистрированным торговым знаком.

**Любое копирование и воспроизведение
игры или отдельных ее элементов
будет преследоваться в судебном порядке.**

**www.krisinie-bega.com.ua
www.krisinie-bega.com**

**+38 050 3834833
+38 044 3832656**