

ОБ ИГРЕ "КРЫСИНЫЕ БЕГА III"

Игра «Крысиные бега III» была создана под впечатлением от глобального экономического кризиса 2009-2011 года. Этот кризис заставил бизнесменов и предпринимателей испытать на себе совершенно новые крайне неблагоприятные для ведения бизнеса экономические условия, такие как: недостаток денежной массы в обращении, стремительно падающая покупательская способность населения, рост курса доллара относительно национальной валюты, паралич международной торговли и финансово-кредитной системы, отмирание целых сфер деятельности, таких как рекламные услуги или индустрия развлечений, полное отсутствие спроса на товары и услуги, которые не относятся к товарам первой необходимости, а являются предметами роскоши или символами статуса, ужесточение конкуренции, демпинг, нулевая эффективность рекламы и так далее...

Разумеется, ведение бизнеса в этих условиях существенно отличается от деятельности в условиях стабильно растущей и предсказуемой экономики и требует принципиально новых знаний и навыков. У большинства предпринимателей и бизнесменов, достигших процветания в период с 2005 по 2008 год таких знаний не оказалось... Поэтому, как только начался кризис, их ошибки, просчеты, недостатки и слабые места в организации и управлении бизнесом, стали для них роковыми. Все, что прокатывало в условиях экономической нирваны, оказалось совершенно непригодным в условиях экономического кризиса. Раздутые штаты сотрудников, избыточные офисные площади, необоснованные расходы на содержание фирмы, безграмотно организованный маркетинг, неэффективная реклама, плохая заинтересованность сотрудников в конечном результате – каждая из этих ошибок стала для них роковой. Помимо этого во время кризиса в полной мере проявилась неспособность руководителей и владельцев бизнеса действовать гибко и хладнокровно. Нестабильность и непредсказуемость ситуации лишили руководителей бизнеса возможности что-либо планировать наперед и повергли их в состояние беспомощности, оцепенения и пассивного ожидания дальнейшего развития событий. Вместо того чтобы быстро сориентироваться в ситуации и выполнить реорганизацию своего бизнеса, основная масса предпринимателей прибывала в растерянности и просто не знала, что дальше делать. А каждый день промедления усугублял их положение. Еще больше масла в огонь подлила предательская политика со стороны своего же государства, которое, по идее, должно было защищать национальный бизнес, а в реальности сделало все возможное, чтобы лишь усугубить ситуацию. Не менее эгоистичную и предательскую позицию занимали банки, которые, спасая себя, не пожелали разделить с населением увеличившуюся нагрузку по обслуживанию кредитов, а просто переложили на население весь груз их долгов. В целом экономический кризис 2009-2011 года продемонстрировал чрезвычайно низкую подготовку украинских бизнесменов и предпринимателей к работе в условиях подающей экономики. Поэтому для нас стала очевидной необходимость создания нового обучающего продукта для предпринимателей и бизнесменов, который мог бы дать им знания и навыки, необходимые для преодоления аналогичных кризисных ситуаций в будущем. Такой продукт был создан нашим клубом за период с января по июнь 2012 года и получил название «Крысиные бега III – Как пережить кризис».

Сегодня многие люди ошибочно считают, что экономический кризис закончился, и знания о том, как защищать свой бизнес во время кризиса, - уже не актуальны. Это очень глупое и наивное мнение. На самом же деле опытные бизнесмены, повидавшие на своем веку множество взлетов и падений, прекрасно знают, что кризисы в экономике происходят регулярно. При этом люди, имеющие низкий уровень знаний, считают эти процессы самопроизвольными и случайными. Они уверены, что никакой закономерности в этих событиях нет. Люди со специальным образованием в области экономики с радостью докажут вам, что эти процессы естественны и закономерны. По их мнению, сама экономическая модель, в которой мы живем, обуславливает постоянное чередование

периодов упадка и процветания. Они говорят, что: *«Все в этом мире является колебательным процессом, и экономика – не исключение. Поэтому периоды взлетов и падений в экономике поочередно сменяют друг друга...»* Но все эти мнения ошибочны. На самом деле кризисы в экономике являются управляемыми процессами. Они организовываются умышленно, а их продолжительность и тяжесть зависит от поставленной цели. Как только цели кризиса достигнуты, - кризис заканчивается, а экономика снова входит в период стабильности и благополучия. И для того, чтобы иметь возможность прогнозировать кризисы, нужно понимать, какие цели они преследуют и как они управляются.

Основной целью любого кризиса является перераспределение имущества между богатыми и бедными людьми в государственном или планетарном масштабе. Разумеется, это перераспределение всегда идет в пользу богатых. По сути дела любой кризис – это умышленная ликвидация среднего класса, который работает все меньше и меньше, а живет все лучше и лучше. Скрытой рабовладельческой системе, построенной над простыми людьми, не нужны «не работающие рабы». Финансово-политическая элита, управляющая обществом и его экономикой, прежде всего, заинтересована в наличии многочисленных, хорошо управляемых и усердно работающих трудовых ресурсов, а не в бизнесменах, которые хотят вообще не работать и жить хорошо, уподобившись элите. И этой цели подчинено решительно все в нашем мире:

- *сама идея денег и развернутая международная денежная система*
- *институт банков с их кредитными механизмами и ссудным процентом*
- *завышенная стоимость жилья, делающая его недоступным без кредита*
- *сложности, связанные с получением права на землю*
- *реклама, создающая ажиотаж потребления товаров и услуг сверх необходимого*
- *философия успеха, выраженная в материальном богатстве*
- *налогообложение, отбирающее большую часть прибыли...*

Даже официальная система образования и средства массовой информации неустанно обслуживают эту систему, формируя у нас такие цели, ценности и представления об окружающем мире, которые делают нас максимально управляемыми и глупыми рабами этой системы. Но, проблема этой системы в том, что, не смотря на все это, в обществе все равно встречаются грамотные люди, которые мыслят широко и свободно, читают умные книги, ходят на тренинги, развиваются, и претендуют на более достойную роль, чем работа за зарплату. Эти люди старательно работают над своей целью и, рано или поздно, добиваются успеха! Системе это не нравится, но пока таких людей в обществе единицы, а все остальные люди и дальше старательно работают на заводах, - ее это устраивает. В конце концов, должны же быть у рабов какие-то примеры для подражания! Рабы должны кому-то завидовать и старательно трудиться, мечтая изменить свою жизнь и не понимая, что трудом ее не изменишь. У рабов должны быть примеры того, что обычные люди вполне могут добиться успеха. Рабы должны верить в то, что это возможно, иначе они впадут в уныние. Чужой успех дразнит и стимулирует людей работать все больше и больше. Это хорошо для системы управления, поэтому она это поощряет и позволяет, но в очень ограниченном перечне случаев. Для системы достаточно нескольких примеров – Билл Гейтс, Стив Джобс, Илон Маск... Но когда миллионы людей, обмениваясь информацией и знаниями, вдруг начинают избегать работы, а вместо этого ходят на тренинги, развиваются и пытаются открыть свой бизнес, - общая производительность трудовых ресурсов падает, и система тотчас это пресекает. Системе не нужны миллионы бизнесменов – системе нужны миллионы рабочих и служащих! Массовое уклонение от работы за зарплату и поиск путей быстрого обогащения подрывает эффективность системы. И для тех, кто стоит за ней, это верный знак, что пора снова поставить всех на колени! И начинается очередной кризис...

И пока ученые-экономисты излагают с телевизионных экранов свои пустые абстрактные теории и дают запутанные и глубокомысленные объяснения происходящим

событиям, на самом деле по всей планете идет безжалостная и хорошо управляемая акция по ликвидации среднего класса, посмевшегося начать накопление капитала. В экономике организовывается неожиданная и стремительная смена условий и правил игры, - и тысячи новоявленных бизнесменов не успевают опомниться и защитить свои бизнесы. Они теряют то, чего достигли, а после кризиса начинают все заново. Но этот процесс никогда не затрагивает настоящую элиту – тех, кто скупает эти активы, тех, кто стоит за организацией кризиса.

Почему понимание этого механизма так важно для нас? Потому что теперь вы знаете, что экономические кризисы будут происходить регулярно до тех пор, пока в обществе будут появляться грамотные и предприимчивые люди, которые не хотят всю свою жизнь работать за зарплату, и стремятся к свободе и успеху. Соответственно, и знания о том, как переживать кризисы и использовать их для собственного обогащения, будут полезны всегда. Более того, - эти знания могут помочь вам достичь во время кризиса такого богатства, какое редко приходит к людям в период экономической стабильности!

Во время любого кризиса идет процесс перераспределения имущества в пользу элиты - так научитесь действовать таким образом, чтобы это перераспределение шло и в вашу пользу! Как говорится, «Кому война, - а кому мать родная!» Каждый кризис – это маленькая война... И наличие знаний о том, как выжить и как победить в этой войне, определит: будете ли вы беспомощной жертвой очередного кризиса или же наоборот, сделаете на нем целое состояние! Именно такие знания даст вам наша новая игра «Крысиные бега III». Играя в эту игру, вы сможете снова и снова переживать глобальный экономический кризис 2009-2011 года и опробуете бесчисленное множество различных стратегий преодоления этого кризиса. Каждый раз вы будете начинать эту игру миллионером, уже добившимся успеха. Вашей задачей будет сохранение своего начального капитала и его преумножение во время кризиса за счет банкротства других игроков. В процессе выполнения этой задачи вы получите четкое понимание того, как разные сферы деятельности реагируют на снижение покупательской способности, какие бизнесы расцветают на почве кризиса, а какие задыхаются, какие нужно сразу же закрывать, а какие нужно скупать у своих конкурентов. Игра «Крысиные бега III» покажет, как в условиях снижения покупательской способности работает каждый вид бизнеса. Она станет незаменимым помощником для бизнесменов и предпринимателей, ищущих наглядное и доступное руководство к действию во время кризиса. Эта игра также будет полезна для всех сообразительных и предприимчивых людей, которые хотят научиться использовать кризисы для собственного обогащения. Такого количества четких и простых рецептов вы не найдете нигде! Новая игра предельно реалистична и до отказа наполнена конкретными советами и рецептами, взятыми не «с потолка» а из опыта бизнесменов, сделавших себе состояние на кризисе 2009-2011 года. С точки зрения обучающей эффективности этой игре нет равных. Практическая польза от этой игры превзойдет все ожидания. А главное – у вас будет возможность десятки раз обыграть эти рецепты на игровом поле, прежде чем реализовывать их в реальной жизни. И вы сделаете это с большим удовольствием, потому что игра «Крысиные бега III» получилась очень веселой и азартной. Тексты карточек, как всегда, наполнены юмором и сарказмом, а игровые ситуации предельно циничны и реалистичны, поэтому весь игровой процесс будет сопровождаться бурными эмоциями.

В начале игры вы окунетесь в состояние финансовой нирваны, которая царила летом 2008 года, когда деньги можно было буквально загребать лопатой. У вас будет достаточно времени, чтобы хорошенько подумать, куда вложить свои деньги и как ими распорядиться. Можно будет открыть свой бизнес и даже не один, можно будет поторговать землей или недвижимостью. К вашим услугам будут все уровни бизнеса: от киоска, торгующего хот-догами, – до автозаправочной станции. К вашим услугам будут все виды собственности: от однокомнатной квартиры в убогой «хрущевке», - до элитного

имения в центре города. Одни бизнесы будут сверхприбыльны, но не стабильны, другие – не очень прибыльны, но устойчивы к кризису. Как всегда, выбор будет за вами – рисковать и ворочать миллионами или медленно, но уверенно делать свое дело. Никто не знает, какой путь окажется верным: успеете ли вы продать по спекулятивной цене недвижимость и озолотиться на ней, или потеряете все свои деньги, успеете вы отбить свои сверхприбыльные, но рискованные бизнесы, или только откроете их, а потом не будете знать, что с ними делать. В любом случае, вам будет, над чем подумать... При этом весь 2008 год вас будут сопровождать неожиданные и приятные известия, приносящие вам море радости и баснословные прибыли! Украина будет получать все новые и новые кредиты от Международного Валютного Фонда. В Украинскую экономику будут закачиваться миллиарды долларов, и каждый новый кредит будет вызывать целую волну удачных сделок и больших заказов, затрагивающую всех игроков. По игровому полю будут бродить чиновники, ворующие деньги из бюджета и растрачивающие их без счета на строительство коттеджей, покупку автомобилей, отдых в SPA-салонах и заказ ювелирных украшений. Вы сможете озолотиться на их расточительности. Государство то и дело будет устраивать тендеры и делать гигантские заказы, выполнение которых будет приносить вам десятки тысяч долларов! Денег будет так много, что вы совсем потеряете голову! А потом грянет кризис...

С началом кризиса вы ощутите ту безнадегу, какая царила в стране с 2009-2011 год. Вы погрузитесь в атмосферу безденежья и борьбы за выживание, когда обороты предприятий упали в несколько раз, когда фирмы месяцами сидели без заказов, когда вчерашние миллионеры были вынуждены «подтаксовывать» на своих «Мерседесах» по пути в офис, чтобы хоть как-то заправиться бензином. Когда дорогостоящее оборудование продавалось по цене металлолома, когда одна типография выживала только за счет того, что закрывалось еще три! Когда элитные бутики освобождали шикарные помещения в самом центре города, не в силах больше платить аренду, хотя вложили в их интерьер больше, чем стоит само помещение! Когда вчерашние предприниматели теряли все и становились на учет в государственные центры занятости, чтобы найти себе хоть какую-то работу! Но, если вы думаете, что это и есть разгар кризиса, – вы ошибаетесь. Настоящий кризис начинается в игре только тогда, когда МВФ начнет требовать возврата наших долгов и принимать самое непосредственное участие в принятии наших законов и управлении нашей экономикой. Настоящий кризис начинается тогда, когда на поле выйдут инспекторы контролирующих органов и пойдут собирать дань с предприятий, чтобы наполнить дырявый бюджет. В этот момент вы начинаете понимать, что такое настоящий КРИЗИС, когда хочется просто плюнуть на все и уехать в маленький уютный домик в деревне, чтобы выращивать картошку, топить камин дровами и ждать, когда все это наконец-то закончится. Разумеется, выживет в этой жестокой борьбе только самый расчетливый и хладнокровный игрок! А гениальный - не только выживет, но и обогатится...

Если вы будете играть в «Крысиные бега III» снова и снова, - рано или поздно вы поймете все уловки и механизмы этой игры! Тогда следующий кризис будет для вас не только не страшным, но и желанным. Потому что для осведомленного и подготовленного человека нет более удобного времени, чем кризис, чтобы начать делать деньги! Как сказал сэр Морган, - «большая рыба лучше всего ловится в мутной воде...» А главное - эта игра никогда вам не надоеет! Мы устроили ее таким образом, что вы никогда не будете знать, когда в этой игре начнется кризис. Благодаря этому вы научитесь быть готовым к кризису в любой момент и будете великолепно чувствовать себя во время любых экономических потрясений. Даже если вы заучите все карточки наизусть – вам все равно не угадать, как будут развиваться события в этой раз! Поэтому играть в «Крысиные бега III» можно до бесконечности, и каждый раз эта игра будет принести вам море удовольствия и новый полезный опыт!

ПРАВИЛА ИГРЫ "КРЫСИНЫЕ БЕГА III"

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ЧИСЛЕННОСТИ И СОСТАВУ ИГРОКОВ

В принципе в игру «Крысиные бега 3» можно играть и вдвоем, но вряд ли это будет захватывающе и интересно... Мы рекомендуем вам собирать для этой игры компанию от 4 до 6 человек. Хотя, комплектация игры рассчитана на 8 человек. В целом, чем больше вы соберете игроков, - тем интереснее будет игра, так как с каждым дополнительным игроком будет ужесточаться конкуренция за обладание прибыльными предприятиями. Однако учтите, что с каждым дополнительным игроком длительность игры увеличивается, а ее динамика падает, так каждый игрок слишком долго ждет своего хода. Особенно интересной эта игра будет в том случае, если вам удастся собрать за одним столом игроков с разным уровнем знаний и подготовки. В этом случае опытные игроки, которые будут действовать грамотно и хладнокровно, сыграют роль «бизнес-акул», пожирающих во время кризиса своих конкурентов. А неопытные игроки, которые будут действовать глупо и неосмотрительно, невольно сыграют роль их «добычи». В ходе игры имущество слабых игроков будет постепенно переходить в собственность к более опытным игрокам, и таким образом игра наглядно продемонстрирует, как работает кризис, и в чем заключается его смысл. При этом все игроки получают максимум полезного опыта, эмоций и впечатлений...

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ И РОЛЬ ВЕДУЩЕГО

Для получения максимального удовольствия и максимальной пользы от игры «Крысиные бега 3», рекомендуется играть в эту игру с ведущим. Это может быть специально обученный человек, который будет проводить для вас игру в клубе, а может быть просто кто-то из вашей компании. Главное - чтобы этот человек хорошо знал правила игры, но сам в ней не участвовал.

Обязанности и роль ведущего:

- перед началом игры ведущий должен разложить на поле карточки бизнесов так, чтобы никто из игроков не увидел их обратную сторону
- перед началом игры ведущий должен перемешать все наборы карточек, проследив за тем, чтобы никто из игроков не знал, где оказалась карточка, извещающая о начале глобального кризиса, и карточка, извещающая о его окончании
- в ходе игры ведущий должен следить за соблюдением правил игры (прежде всего не давать никому подсматривать, какую прибыльность имеют бизнесы до кризиса и во время кризиса)
- ведущий должен быть банкиром этой игры (принимать деньги в банк и выдавать их из банка, следить, чтобы никто из игроков не обманывал банк)
- ведущий должен читать вслух все карточки, которые берут игроки (кроме карточек «Тренинги по бизнесу») и при необходимости объяснять игрокам их смысл
- ведущий должен бросать кубик и ходить за «жирных клиентов» и за «жадных инспекторов»
- ведущий должен следить за тем, чтобы игроки правильно заносили в свой игровой баланс все доходы и расходы от своих предприятий и объектов недвижимости, правильно считали свое итоговое сальдо, не забывали получать свою прибыль из банка и вносить свои убытки в банк
- ведущий должен проводить процедуру банкротства игрока и конфискацию его имущества
- ведущий должен объявлять и проводить аукцион по продаже конфискованного имущества

Рекомендации и подсказки для ведущего:

Длительностью и сложностью этой игры легко можно управлять при помощи всего двух карточек: «Начался глобальный экономический кризис» и «Глобальный экономический кризис закончился». Эта игра условно делится на два периода – «период

процветания» и «кризис». Период процветания длится до тех пор, пока в наборе карточек «События на рынке» не выйдет карточка «Начался глобальный экономический кризис». А кризис длится до тех пор, пока в наборе карточек «Неприятности на рынке» не выйдет карточка «Глобальный экономический кризис закончился». Соответственно: чем дальше будут лежать эти карточки в своих наборах, - тем дольше будет длиться эта игра. Чем ближе они окажутся к началу – тем быстрее эта игра закончится. Тут все просто. Однако, длительность игры – это на самый важный параметр. Самый важный параметр – это ее сложность и игровой сценарий. Сложностью игры и ее сценарием также управляют эти две карточки. И здесь я попрошу вас быть внимательнее, потому что от этого зависит качество обучения ваших игроков. Я уверен: когда вы полностью освоите эту игру и разберетесь во всех ее хитростях, - вы сами будете экспериментировать с этими двумя карточками и с правилами игры, создавая для посетителей вашего клуба разные игровые сценарии с разным уровнем сложности. А пока для начала мы предлагаем вам использовать два стандартных уже протестированных нами сценария: **«сценарий для начинающих»** и **«сценарий для профессионалов»**. Также их можно назвать **«игра для обучения»** и **«игра для развлечения»**.

Итак, если вы проводите эту игру для начинающих и вашей целью является их обучение, - проводите ее следующим образом:

Найдите среди карточек «События на рынке» карточку «Начался глобальный экономический кризис» и вытащите ее. Теперь тщательно перемешайте набор карточек «События на рынке» и вложите эту карточку на глаз примерно в середину стопки. Теперь докризисный период будет иметь среднюю продолжительность, игроки успеют вложить свои деньги в бизнесы, но не успеют отбить их до начала кризиса. И это хорошо. При таком положении дел для игроков будет очень важно – угадали они или нет, в какой бизнес лучше вложить свои деньги. Что же касается сделок с перепродажей земли и недвижимости, - эти сделки будут сопряжены с большим риском, так как игроки не будут уверены, что дождутся своего покупателя. Ведь для каждого вида имущества есть только один покупатель, и теперь никто не знает, попадетс я он до кризиса или нет.

Теперь возьмите набор карточек «Неприятности на рынке», найдите карточку «Начался глобальный экономический кризис» и вытащите ее. Тщательно перемешайте этот набор, а карточку «Глобальный экономический кризис закончился» положите самой последней. Теперь кризис будет длиться максимально долго – пока не закончатся все карточки «Неприятности на рынке». Благодаря этому каждый игрок получит от игры максимально возможную обратную связь относительно того, правильно или не правильно он вложил свои деньги. Игра совершенно точно обанкротит всех, кто допустил грубые ошибки, распоряжаясь своим капиталом. А те игроки, которые не допустили ошибок, - однозначно успеют завладеть имуществом всех остальных игроков и увидят, зачем на самом деле нужны кризисы в экономике. При такой схеме игры контраст между победителями и проигравшими будет максимально возможным. Уроки, которые преподнесет эта игра, будут максимально наглядными и запоминающимися.

Внимание! Игр я по схеме «для начинающих» никогда не кладите карточку «Начался глобальный экономический кризис» в самом начале и в самом конце набора «События на рынке» - в обоих случаях обучающий эффект игры резко снизится. Объясняю, почему:

Если эта карточка будет находиться в самом начале стопки, - докризисный период будет очень коротким и не даст игрокам возможность полностью инвестировать свои деньги до кризиса и войдут в кризис с огромным капиталом, который позволит им пережить его, не зависимо от того, грамотно они действуют или нет. Если же эта карточка будет находиться в самом конце стопки, - игроки успеют не только вложить свои деньги в бизнесы, но и полностью отобьют свои вложения еще до начала кризиса. Помимо этого у

них будет масса возможностей для того, чтобы еще до начала кризиса озолотиться на торговле недвижимостью и землей без малейшего риска потерять вложенные в них деньги. В этом случае обучающий эффект игры ухудшится, так как некоторым игрокам после таких прибыльных сделок и кризис уже будет нипочем!

Поэтому для тех, кто еще только учится играть в «Крысиные бега 3» рекомендуемое автором игры положение карточки «Начался глобальный экономический кризис» - в середине стопки.

Когда же вы почувствуете, что полностью освоили игру «Крысиные бега III» и изучили все ее тонкости и нюансы, чтобы эта игра не надоела вам и всегда оставалась для вас интригующей и непредсказуемой, - используйте схему игры «для профессионалов» или «для развлечения».

Для этого достаточно перед началом игры тщательно перемешивать оба набора карточек – и «События на рынке» и «Неприятности на рынке» вместе с карточками «Начался глобальный экономический кризис» и «Глобальный экономический кризис закончился». Вот и все. Все просто. Главное - чтобы вообще никто из игроков не знал, где теперь находятся эти карточки. В этом случае, даже если игрокам удастся выучить наизусть все карточки и отработать все стратегии обогащения до кризиса и во время кризиса, - они все равно не будут знать, какие из них можно использовать, а какие нет. Теперь для них каждый раз будет загадкой, когда начнется кризис и когда он закончится, какие события успеют произойти, а какие нет, какие вложения успеют окупиться, а какие нет. Игроки никогда не будут знать, когда наступит тот момент, когда нужно избавляться от рискованных капиталовложений и будут вынуждены рисковать или сидеть и злиться оттого, что кто-то рядом с ними рискнул – и уже хорошо заработал, а они не решились. Игроки никогда не будут знать наверняка, когда на поле выйдут «жирные клиенты», сколько их будет, и будут ли они вообще. Игроки никогда не будут знать, по какой цене им удастся продать свою землю и недвижимость, и будет ли вообще на них покупатель! Игроки не будут знать, как долго будет длиться период процветания и успеют ли они отбить свои рискованные бизнесы. Игроки никогда не будут знать, как долго продлится кризис, и смогут ли они удержаться на плаву до его окончания. Игроки никогда не будут знать, когда нужно срочно выкупать с аукциона убыточные бизнесы, потому что кризис вот-вот закончится, и они снова станут прибыльными. Игра превратится в лотерею, в которой каким бы умным и расчетливым ни был игрок, - он всегда может просчитаться и стать как баловнем судьбы, так и жертвой банального невезения.

ИНСТРУКЦИИ ДЛЯ ИГРЫ БЕЗ ВЕДУЩЕГО

Если вы собираетесь осваивать эту игру сами и без ведущего, - это тоже не проблема. Просто следуйте этой инструкции:

1. Внимательно прочитайте правила игры!
2. Выберите себе фишки (любые цветные кроме черных и белых).
3. Выдайте каждому игроку фишки собственности «МОЕ!» того же цвета, что и фишка, которую он выбрал.
4. Выдайте каждому игроку один бланк игрового баланса, карандаш и резинку.
5. Занесите в бланк свое имя (все данные, которые вы будете заносить в этот бланк, пишите только карандашом, так как за время игры они изменятся 1000 раз).
6. Разложите стопками деньги в банке и выдайте каждому игроку по 3.000.000\$.
7. Поставьте 4 белые фишки на секторе «Жирный клиент», а 4 черные фишки - на секторе «Жадный инспектор».

8. Тщательно перемешайте и положите на соответствующие сектора игрового поля карточки «Шанс заработать», «События на рынке», «Тренинги и курсы».

Внимание! Среди карточек «События на рынке» обязательно должна быть карточка «Начался глобальный экономический кризис». Это главная карточка в игре «Крысиные бега 3». Убедитесь в том, что она есть и перемешайте эту карточку вместе со всеми остальными карточками «События на рынке». Очень важно, чтобы после перемешивания никто из игроков не знал, где она находится – в начале стопки, в середине или в конце.

9. Также тщательно перемешайте карточки «Шанс нажиться» и «Неприятности на рынке». Отложите эти карточки в сторону до тех пор, пока в игре не начнется кризис, и они не вступят в игру.

Внимание! Среди карточек «Неприятности на рынке» не должно быть карточки «Начался глобальный экономический кризис». Уберите эту карточку из набора «Неприятности на рынке» прежде чем перемешивать его. Если вы только начинаете осваивать эту игру, - данная карточка вам не нужна.

10. Разложите карточки бизнесов на соответствующие им сектора игрового поля, ориентируясь по названиям и по картинкам.

Внимание! Раскладывая карточки бизнесов, следите за тем, чтобы каждая карточка лежала на игровом поле цветной стороной вверх. Ни в коем случае не подсматривайте обратную сторону карточек и не запоминайте, какую прибыль приносит тот или иной бизнес до кризиса. Игроки должны узнавать это во время игры только после покупки бизнесов. После того, как вы закроете на игровом поле все сектора бизнесов, - у вас останутся лишние карточки – это бизнесы, которые не имеют офисов. Эти бизнесы следует тщательно перемешать и положить стопкой на соответствующее им место «Карточки бизнесов до кризиса». Эти карточки также должны лежать цветной стороной вверх. Переворачивать эти карточки и смотреть, какую прибыль приносит тот или иной бизнес, - запрещено. Перевернуть карточку и узнать, какую прибыль приносит бизнес, можно только после его покупки карточки. Помимо этого запрещено брать каталог бизнесов и подсматривать, какую прибыль имеют те или иные бизнесы во время кризиса. Для достижения необходимого обучающего эффекта от этой игры, чрезвычайно важно, чтобы ни один игрок не знал до начала кризиса, как поведет себя тот или иной бизнес.

ОБЩИЕ ПРАВИЛА, ЦЕЛИ И ХОД ИГРЫ

Все игроки начинают игру в роли уже состоявшихся бизнесменов с капиталом в 3.000.000 долларов и могут распорядиться этими деньгами как им угодно по своему усмотрению. Цель всей игры – распорядиться этими деньгами таким образом, чтобы не только не потерять их во время кризиса, но еще и преумножить!

Игровое поле для игры «Крысиные бега 3» имеет дорожку бизнесов и круговую дорожку. Все игроки начинают свой путь с сектора «Старт», размещенного на дорожке бизнесов и движутся по этой дорожке в направлении круговой дорожки, кидая по очереди 1 кубик и передавая друг другу ход по часовой стрелке.

Правила игры на дорожке бизнесов:

Дорожка бизнесов предусмотрена в игре для того, чтобы все игроки имели возможность инвестировать свои деньги в бизнесы, представленные в этой игре. Сколько денег игрок потратит из своего капитала на этой дорожке, прежде чем уйти на внутренний

круг, и сколько бизнесов он купит, пока пройдет ее – это его личное дело. Игрок может потратить на этой дорожке все свои деньги, может потратить лишь половину своих денег, а может не потратить вообще ничего. Если игрок не успел, не смог или просто не пожелал вложить весь свой капитал на этой дорожке, - у него еще будет возможность вложить свои деньги на внутреннем круге, где к его услугам будут выгодные сделки по продаже земли, недвижимости и автомобилей.

Двигаясь по дорожке бизнесов в направлении внутреннего круга и попадая на любой сектор бизнеса, еще не выкупленный никем, игрок имеет право купить его. Покупка бизнесов не является обязательной. Игрок сам решает, вкладывать деньги в открытие этого бизнеса или нет. И это решение он вынужден принимать буквально вслепую. Это значит, что игрок не имеет права поднимать карточку, прикрывающую сектор бизнеса, переворачивать ее и смотреть, сколько денег будет приносить ему этот бизнес. Игрок также не имеет права поднимать карточку и смотреть, что написано под этой карточкой на соответствующем секторе игрового поля - сколько будет приносить этому бизнесу визит «жирного клиента» и сколько будет отнимать у него визит «жадного инспектора». Единственное, что знает игрок перед покупкой бизнеса – это его стоимость и названия, из которого ясно, в чем этот бизнес заключается. Все остальные параметры этого бизнеса игрок узнает только после того купит его. Если игрок принял решение купить себе этот бизнес, - он вносит в банк 100% его стоимости. Она указана в графе «Цена бизнеса». Каждый игрок может иметь столько бизнесов, сколько пожелает и сколько ему позволит его капитал. После того, как игрок заплатил за открытие бизнеса, - он забирает карточку себе, а на игровом поле устанавливает фишку «Мое!». Фишка собственности «Мое!» должна быть того же самого цвета, что и фишка игрока. Теперь владелец имеет право перевернуть карточку и посмотреть, сколько ему будет приносить только что купленный бизнес. А на игровом поле можно почитать, сколько будет приносить этому бизнесу каждый визит «жирного клиента», и сколько у него будут отнимать визиты «жадных инспекторов». После покупки бизнеса игрок должен занести его название в свой игровой баланс, вписать туда его стоимость и размер ежемесячной прибыли, которую приносит этот бизнес. С этого момента игрок начинает получать с этого бизнеса ежемесячную прибыль.

Внимание! Если игроку не нравится тот бизнес, на который попала его фишка, и он не хочет его покупать, - тогда он имеет право наугад вытащить любую карточку из стопки бизнесов, которым не хватило места на игровом поле. Отличие этих бизнесов от тех, что размещены прямо на игровом поле, лишь в том, что они не посещаются ни «жирными клиентами», ни «жадными инспекторами». При покупке этих бизнесов игрок также вынужден принимать решение вслепую. Взяв карточку, он не имеет права переворачивать ее и смотреть, сколько ему будет приносить этот бизнес. Решение нужно принять, ориентируясь только на стоимость бизнеса и на его название. Если игрок принял решение купить себе этот бизнес, - он вносит в банк 100% его стоимости и забирает карточку себе. Теперь он может перевернуть карточку и посмотреть, сколько ему будет приносить только что купленный бизнес, чтобы внести все данные об этом бизнесе в свой игровой баланс и пересчитать размер ежемесячной прибыли.

Внимание! Если игроку не нравится, ни тот бизнес, на котором остановилась его фишка, ни тот бизнес, который он вытащил из стопки дополнительных бизнесов, - тогда он имеет право взять верхнюю карточку из стопки «Тренинги по бизнесу». Карточки «Тренинги по бизнесу» также не являются обязательными. Игрок сам решает, вкладывать деньги в свое развитие или нет, и может отказаться от использования этой карточки. Карточки «Тренинги по бизнесу» содержат ценные знания и секреты, связанные с этой игрой. Они часто содержат прямые подсказки относительно того, какой бизнес будет банкротиться, а какой нет, какое капиталовложение будет выгодным, а какое убыточным. Иногда карточка, купленная за 10.000 долларов, может уберечь вас от опрометчивого поступка и сэкономить вам 1.000.000 долларов. А иногда может оказаться попросту

«бесполезной болтовней». Пользоваться этими каточками или нет – решать вам. Но если игрок отказывается от покупки бизнесов и берет карточку «Тренинги по бизнесу», - прежде всего он должен заплатить за то, чтобы узнать ее содержание. Если игрока устраивает эта цена, и он готов ее заплатить, игрок вносит деньги в банк, переворачивает карточку и читает информацию, за которую заплатил.

Внимание! Деньги за карточку платятся до того, как игрок ознакомится с ее содержанием. Читать содержание карточки, не заплатив за нее, - запрещено! Содержание карточки предназначено только для того человека, который за нее заплатил. Поэтому все карточки «Тренинги по бизнесу» читаются про себя, а не вслух, иначе покупка этой карточки не даст вам никакого игрового преимущества! После того, как игрок купил и прочитал выпавшую ему карточку тренинга, она оставляет ее себе. Другие игроки уже не должны иметь возможности прочитать, что написано в карточке. Иначе это лишит игрока, купившего ее, преимущества, за которое он заплатил.

После того, как игрок купил один из предложенных ему бизнесов или посетил по собственному желанию тренинг, - ход переходит к следующему игроку. Все игроки движутся по этой дорожке до тех пор, пока не выйдут к внутреннему игровому кругу, на котором начинается развитие основных событий игры.

Правила круговой дорожки:

Находясь на круговой дорожке, игроки также кидают по очереди 1 кубик и двигаются по часовой стрелке. Двигаясь по кругу и попадая на разные секторы игрового поля, игроки выполняют предписания этих секторов – берут карточки «Шанс заработать» или «События на рынке», покупают или продают недвижимость, получают свою прибыль за месяц или отдают в банк свои убытки. Подробные инструкции по работе с карточками и секторами этого круга изложены в соответствующих разделах **«Работа с карточками»** и **«Секторы игрового поля»**.

Внимание! Все карточки, которые игроки берут на этом круге, читаются вслух, поскольку их содержание может касаться каждого игрока. Пока один игрок читает карточку и обдумывает свое решение или совершает операцию с банком, - остальные игроки не имеют права ходить. Для ускорения игры следующий игрок может не ждать, пока предыдущий игрок внесет изменения в своей баланс, но все игроки должны ждать, пока походивший игрок проводит с банком операцию. На все это игроку отводится не больше 1 минуты. После каждой операции, изменившей их доходы или расходы, игроки вносят изменения в свои балансы.

На круговой дорожке игроков ожидает 2 этапа игры: «процветание» и «кризис». Когда игроки только попадают на эту дорожку, - они оказываются в условиях процветания. В этих условиях игра длится до тех пор, пока в карточках «События на рынке» не выпадет карточка **«Начался глобальный экономический кризис»**. Как только выпадает эта карточка, игра останавливается и переходит в условия кризиса. При этом игроки выполняют следующие действия:

- *убирают с поля белые фишки «жирных клиентов», где бы они ни находились - они больше не понадобятся*
- *карточки «События на рынке» заменяют карточками «Неприятности на рынке»*
- *карточки «Шанс заработать» заменяют карточками «Шанс нажиться»*
- *каждый игрок пересчитывает заново свой игровой баланс, присваивая каждому бизнесу тот уровень прибыли или убыточности, который этот бизнес имеет во время кризиса, при этом итоговое сальдо может уменьшиться в несколько раз и даже стать отрицательным*

В условиях кризиса игра продолжается до тех пор, пока все карточки «Неприятности на рынке» не закончатся. Как только карточки «Неприятности на рынке» закончились, -

игра прекращается и начинается подсчет капиталов всех игроков и определение победителя игры. Победителем игры считается тот игрок, который вышел из кризиса с самым большим капиталом. Как правильно посчитать итоговый капитал, - читайте в конце правил в разделе **«Подсчет капитала»**.

СЕКТОРЫ НА ДОРОЖКЕ БИЗНЕСОВ

Сектор "Старт" - с этого сектора начинается игра.

Секторы бизнесов – в начале игры по этим секторам движутся сами игроки, пока не выйдут к центральному кругу. Если игрок попадает на еще не выкупленный никем бизнес, - он имеет право купить его. Для этого он должен внести в банк 100% его стоимости (размер начальных капиталовложений на открытие этого бизнеса). При этом игрок не имеет права переворачивать карточку бизнеса и смотреть, какую прибыль он будет ему приносить, до тех пор, пока он его не купит. Если данный бизнес игрока не интересует, - он имеет право тут же попытаться счастья среди дополнительных бизнесов, взяв верхнюю карточку из этого набора. Если выпавший ему бизнес также не подходит, - игрок имеет право взять карточку **«Тренинги по бизнесу»**. Если игрока не интересуют ни предложенные ему бизнесы, ни тренинги, - он может игнорировать этот сектор и передавать ход следующему игроку.

Когда все игроки покинули дорожку бизнесов и перешли на центральный круг, - все остальное игровое время по этим секторам ходят фишки **«жирных клиентов»** и **«жадных инспекторов»**. На каждом секторе есть две графы: **«Визит жирного клиента»** и **«Визит жадного инспектора»**. В графе **«Визит жирного клиента»** указана сумма, которая мгновенно выплачивается игроку из банка при каждом попадании **«жирного клиента»** на его бизнес. Обратите внимание на то, что не все бизнесы могут получать деньги за визит жирного клиента. Потому что есть бизнесы, которые жирные клиенты никогда не посещают. Например, жирные клиенты не пользуются услугами прачечных, за то они постоянно ходят в SPA-салоны и рестораны. А в графе **«Визит жадного инспектора»** указана сумма, которую игрок мгновенно должен заплатить в банк в качестве штрафа, если на его бизнес ступила нога любого инспектора. Не все бизнесы могут одинаково подвергаться визитам инспекторов. Есть бизнесы, которые инспекторы не посещают вообще или посещают, но очень редко и дерут с них очень скромно. Например, инспекторы не испытывают интереса к заправке картриджей, за то они постоянно ходят по бутикам и шикарным автосалонам.

«Жирные клиенты» – это чиновники, которые распределяют бюджетные средства и мешками воруют деньги из бюджета. Они не зарабатывают деньги и поэтому не считают их. Но для появления **«жирного клиента»** очень важно, чтобы в бюджете было, что распределять. Поэтому обычно **«жирные клиенты»** выходят на игровое поле тогда, когда в карточках **«События на рынке»** сообщается, что Украина получила очередной кредит от МВФ. **«Жирного клиента»** в игре символизирует фишка белого цвета. Как только в карточках **«События на рынке»** сообщается о получении очередного кредита, - игроки вводят фишку белого цвета в игру. Эта фишка должна пройти один круг и вернуться на свое место. Если в этот момент в карточках **«События на рынке»** сообщается, что МВФ снова выдает Украине кредит и поэтому необходимо вывести на игровое поле еще одного **«жирного клиента»**, - в этом случае на дорожке бизнеса появляется сразу две фишки белого цвета. Максимально на этой дорожке может находиться 4 белых фишки, но каждая из них выходит только на 1 круг. Попадая на любой выкупленный бизнес, **«Жирный клиент»** отдает его владельцу из банка столько денег, сколько указано в графе **«Визит жирного клиента»**. Деньги у **«жирного клиента»** никогда не заканчиваются. Бросать кубик и ходить за каждого **«жирного клиента»** в идеале должен ведущий игры. Если ведущего игры нет, - тогда это должен делать тот игрок, который его выпустил.

«Жадные инспекторы» – это сотрудники контролирующих органов, которые в условиях кризиса выползают на улицы города (в нашем случае – на игровое поле) и начинают собирать дань (штрафовать всех подряд). Для них характерно абсолютное равнодушие к вашим проблемам, ненасытность и жадность. Парадокс в том, что их не интересует, прибыльный у вас бизнес или убыточный, есть у вас деньги или нет, – они все равно будут вас обдирать. «Жадных инспекторов» в игре символизируют фишки черного цвета. Перед началом игры черные фишки устанавливаются на секторе «Жадный инспектор» и ждут своего часа. Как только в карточках «Неприятности на рынке» сообщается о том, что государство выпускает на игровое поле инспектора, - игроки вводят черную фишку в игру. Если на дорожке бизнесов уже есть один инспектор, и в этот момент в карточках «Неприятности на рынке» сообщается о том, что необходимо вывести на игровое поле еще одного «жадного инспектора», - в игру вводится еще 1 фишка черного цвета. Максимально на этой дорожке может находиться 4 черные фишки. Если на поле уже находятся все 4 фишки, а карточка требует выпустить еще одного инспектора – игнорируйте ее. Обратите внимание! Если «жирные клиенты» выходят на игровое поле только на 1 круг, - то «жадные инспекторы», выйдя на игровое поле, назад уже не возвращаются и бегают по дорожке бизнесов до бесконечности, наматывая круги и собирая со всех деньги. Таким образом, рано или поздно на игровом поле обязательно окажутся все 4 черные фишки «жадных инспекторов», и все они будут ходить по полю до конца игры. Попадая на любой выкупленный бизнес «жадный инспектор» отбирает у его владельца столько денег, сколько указано в графе «Визит жадного инспектора». Прибылен ваш бизнес или убыточен, есть у вас деньги или нет, - инспектора не интересует! Уплата штрафа инспектору обязательна. Занимать деньги на уплату штрафа у других игроков запрещено, отказываться от уплаты запрещено. Если игрок не может заплатить штраф из наличных денег, - он должен отдать свое имущество на аукцион за 10% и рассчитаться с инспектором из этих денег. Если у игрока нет имущества, которое можно сдать на аукцион, – он должен сдать на аукцион за 10% свой бизнес. Если у игрока не хватает для того, чтобы рассчитаться, ни наличных денег, ни имущества, ни бизнесов, - он выходит из игры. На этом его мучения заканчиваются! В идеале кидать кубик и ходить за «жадного инспектора» должен ведущий. Но, если в игре нет ведущего, - за жадного инспектора должен ходить тот игрок, который его выпустил.

Внимание! Если игрок, который обязан ходить за жадного инспектора, забыл походить им и передал ход дальше, и был пойман на этой ошибке другими игроками, – он платит штраф 20.000\$!

Сектор «Прибыль за месяц» - проходя через этот сектор игроки получают сумму ежемесячной прибыли от всех бизнесов, которые они уже успели купить.

Сектор "Годовой отчет" – при попадании на этот сектор посчитайте, сколько бизнесов находится в вашей собственности, и заплатите за каждый \$10.000. Если у вас есть бизнесы, но вы не хотите за них платить, - пропустите по 1 ходу за каждый бизнес, за который вы не хотите платить. Если у вас нет бизнесов – игнорируйте этот сектор.

СЕКТОРЫ НА КРУГОВОЙ ДОРОЖКЕ

Сектор "Шанс" - при попадании на этот сектор до кризиса возьмите карточку «Шанс заработать». Во время кризиса берите карточки «Шанс нажиться».

Сектор "Рынок" - при попадании на этот сектор до кризиса возьмите карточку «События на рынке». Во время кризиса берите карточки «Неприятности на рынке».

Сектор «Прибыль за месяц» - проходя через этот сектор на круговой дорожке, игроки получают сумму ежемесячной прибыли от всех своих бизнесов и объектов недвижимости за вычетом расходов по кредитам. При этом попадать на этот сектор и останавливаться на нем не обязательно – достаточно пройти через него!

Внимание! Если игрок, проходящий через этот сектор во время кризиса, имеет отрицательный баланс (то есть его расходы по кредитам и убыточным предприятиям превышают его доходы) - тогда каждый раз, проходя через этот сектор, он не берет деньги из банка, а отдает деньги в банк из своих сбережений. Это продолжается до тех пор, пока его деньги не закончатся. Если у игрока больше нет сбережений, – он отдает на аукцион свое имущество за 10% от стоимости. Если у игрока нет имущества, - он сдает на аукцион свои бизнесы за 10% от стоимости. Если у игрока не хватает ни денег, ни имущества, ни бизнесов, чтобы рассчитаться, - он вылетает из игры.

Сектор "Плановая налоговая проверка" - при попадании на этот сектор заплатите 50% месячной прибыли от всех своих прибыльных предприятий. За убыточные предприятия не платите. Если все ваши предприятия убыточны – игнорируйте этот сектор.

Сектор "У вас в гостях ОБЭП" - при попадании на этот сектор заплатите 25% месячной прибыли от всех своих прибыльных предприятий. За убыточные предприятия не платите. Если все ваши предприятия убыточны – игнорируйте этот сектор.

Сектор "Пожарная инспекция" - при попадании на этот сектор заплатите 10% месячной прибыли от всех своих прибыльных предприятий. За убыточные предприятия не платите. Если все ваши предприятия убыточны – игнорируйте этот сектор.

Сектор "Санэпидемстанция" - при попадании на этот сектор заплатите 10% месячной прибыли от всех своих прибыльных предприятий. За убыточные предприятия не платите. Если все ваши предприятия убыточны – игнорируйте этот сектор.

Внимание! Если вы попали на секторы «Налоговая проверка», «ОБЭП», «Пожарная инспекция», «Санэпидемстанция» или «Годовой отчет!» и должны заплатить штрафы, но вам их нечем платить, - занимать деньги у других игроков на уплату штрафов нельзя. Вы должны отдать на аукцион свое имущество (квартиры, дома, землю, машины) или бизнесы. До кризиса любое имущество и бизнесы уходят на аукцион за 50% от стоимости, во время кризиса - за 10% от стоимости!

РАБОТА С КАРТОЧКАМИ

В игре «Крысиные бега 3» используется 6 наборов карточек. На дорожке бизнесов используются карточки «Бизнесы» и «Тренинги по бизнесу». На круговой дорожке до кризиса используются карточки «Шанс заработать» и «События на рынке», а во время кризиса - карточки: «Шанс нажиться» и «Неприятности на рынке»

Карточки «Шанс заработать»

Эти карточки не являются обязательными. Игрок сам решает, использовать выпавший ему шанс или нет, и может отказаться от любой карточки. Когда игрок берет эту карточку, он должен прочитать вслух, что ему предлагают купить и по какой цене, чтобы другие игроки знали, какие вообще могут быть возможности и предложения. После этого игрок решает, интересуется его данное предложение или нет. Если игрока устраивает

предложение, - игрок платит деньги в банк и забирает карточку себе. Если не устраивает – карточка откладывается в стопку «Сыгравшие карточки». Когда все карточки «Выгодное предложение» закончатся, стопка «Сыгравшие карточки» тщательно перемешивается, чтобы порядок карточек не повторялся, и снова выкладывается на игровое поле. Карточки играют по кругу до бесконечности, пока не наступит кризис.

Внимание! При покупке имущества по карточкам «Выгодное предложение» не следует путать графу «Цена» или «Сумма» с графой «Рыночная цена»! «Цена» или «Сумма» - это те деньги, за которые вам предлагают купить это имущество, а «Рыночная цена» – это примерно та сумма, за которую вы сможете продать это имущество по карточкам «События на рынке», когда найдете клиента. Любое имущество, которое можно купить в карточках «Выгодное предложение» достается вам гораздо дешевле своей рыночной стоимости. В этом и заключается ваш шанс.

В карточках «Выгодное предложение» встречаются такие материальные ценности: земля за городом, земля в городе, домик в деревне, дом в пригороде, особняк в городе, квартиры в доме под снос, обычные квартиры, квартиры до сдачи (в строящихся домах), квартиры под офис, элитные квартиры, автомобили.

Материальные ценности, предлагаемые в карточках «Выгодное предложение» могут быть куплены игроком не только за полную стоимость, но и в кредит. Банки дают возможность покупать в кредит следующие материальные ценности: дом в пригороде, особняк в городе, квартиры в доме под снос, обычные квартиры, квартиры до сдачи (в строящихся домах), квартиры под офис, элитные квартиры, новые автомобили. Банки не кредитуют покупку следующих материальных ценностей: земля за городом, земля в городе, домик в деревне, подержанные автомобили.

Брать имущество в кредит или покупать его полностью за свои деньги - это ваш выбор. Суть этого выбора заключается в следующем: если вы берете квартиру полностью за свои деньги – вы не теряете лишние деньги на выплате кредита, а иногда даже получаете небольшой доход от аренды, удерживая это имущество в своей собственности до момента продажи. С другой стороны, это требует от вас заморозить часть средств, пока вы будете ждать клиента. Приобретение квартиры в кредит позволяет не замораживать все свои деньги в нескольких объектах недвижимости, а сосредоточить в своих руках много квартир и при счастливом стечении обстоятельств заработать деньги на перепродаже сразу же нескольких квартир! Если игрок покупает имущество в кредит, - он вносит только минимальную сумму, указанную в графе «Первый взнос». Если игрок покупает имущество без кредита – он платит его полную стоимость, указанную в графе «Цена». Если игрок покупает имущество по полной стоимости, и это имущество может сдаваться в аренду (например, квартира), игрок добавляет в свой баланс доход от аренды и увеличивает ежемесячную прибыль. Если игрок покупает имущество в кредит, - он заносит в баланс название имущества, которое берет в кредит, сумму кредита и размер ежемесячного платежа по кредиту. При этом расходы игрока растут, и игрок должен пересчитать свой баланс с учетом дополнительных расходов в виде платежей по кредиту. Если игрок купил в кредит имущество, которое можно сдавать в аренду (например, квартиру), часть расходов по выплате кредита будет компенсироваться арендной платой. В этом случае игрок заносит в баланс разницу между расходом по кредиту и доходом от аренды.

Внимание! Выплаты по кредиту продолжаются до тех пор, пока игрок не погасит сразу всю сумму долга. Гасить сумму частями или вычитать каждый месяц из суммы кредита какую-то часть, как это происходит в реальности, нельзя. Если вы берете имущество в кредит, вы будете выплачивать этот кредит до тех пор, пока не продадите имущество и не вернете банку сумму долга или не внесете эту сумму сразу же единым платежом. Это не совсем соответствует реальности (в реальности по мере того, как вы

платите кредит, ваш долг постепенно уменьшается), но это упрощает игру. Учитывайте, что это не электронная игра, а настольная, и далеко не все финансовые процессы можно реализовать на картонном игровом поле. Главное, в этой игре - не 100% соответствие реальности, а сама идея. Игра должна быть интересной и захватывающей, а не скучной, но точной, – иначе никто в нее не будет играть и никто ничему не научится.

Земля за городом:

У вас есть шанс купить для перепродажи землю за городом дешевле ее рыночной стоимости. Это один из самых выгодных способов сколотить состояние. Если вы хотите воспользоваться этим шансом, – внесите указанную сумму в банк и сохраняйте карточку у себя до тех пор, пока на рынке не появится клиент на землю за городом и не предложит за нее ту цену, которая вас устроит.

Земля в городе:

Земля в городе – это очень ценный актив! Она стоит баснословно дорого, но она чрезвычайно востребована, потому что на каждом метре этой земли можно делать бизнес и из каждого метра этой земли можно извлечь прибыль. Если у вас есть шанс купить для перепродажи землю в городе дешевле ее рыночной стоимости - это один из самых выгодных способов сколотить состояние. Если вы хотите воспользоваться этим шансом, – внесите указанную сумму в банк и сохраняйте карточку у себя до тех пор, пока не появится клиент на вашу землю и не предложит за нее ту цену, которая вас устроит. Если какой-либо игрок вытащил на рынке карточку с покупкой земли в городе, продать землю может любой игрок и даже все игроки сразу! Обратите внимание на то, что земля в городе и земля за городом – это не одно и то же.

Домик в деревне:

Домик в деревне – это имущество, которое трудно оценивать с коммерческой точки зрения. Его трудно продать, оно не пользуется особым спросом, и много денег на нем не заработаешь. Это не столько покупка для перепродажи, сколько покупка для души. Если вы хотите воспользоваться шансом и купить домик в деревне, – внесите указанную сумму в банк и сохраняйте карточку у себя до тех пор, пока на рынке не появится клиент, который изъявит желание купить ваш домик. Обратите внимание на то, что домик в деревне и дом в пригороде – это не одно и то же! Не пытайтесь продать свой деревянный сарайчик в глуши по цене трехэтажного кирпичного дома в 10 километрах от столицы!

Дом в пригороде:

У вас есть шанс купить для перепродажи дом в пригороде Киева дешевле его рыночной стоимости. Это выгодное капиталовложение, на котором можно хорошо заработать. Если вы хотите воспользоваться этим шансом, – заплатите стоимость дома в банк и сохраняйте карточку у себя до тех пор, пока на рынке не выйдет карточка, в которой кто-нибудь изъявит желание купить ваш дом и предложит за него ту цену, которая вас устроит. Если вы не хотите покупать дом за полную стоимость, а хотите взять этот дом в кредит, – банк готов предоставить вам такую возможность.

Обособняк в городе:

У вас есть шанс купить для перепродажи особняк в городе дешевле его рыночной стоимости. Особняк в городе – это очень солидный актив. Его цена может достигать миллионов долларов. Одна сделка купли-продажи такого имущества может перекрыть по доходности годы работы любого бизнеса! Это выгодное капиталовложение, на котором можно хорошо заработать. Если вы хотите воспользоваться этим шансом, – заплатите

стоимость особняка в банк и сохраняйте карточку у себя до тех пор, пока на рынке не выйдет карточка, в которой кто-нибудь изъявит желание купить ваш особняк и предложит за него ту цену, которая вас устроит. Если вы не в состоянии купить особняк за полную стоимость, – банк готов предоставить вам кредит.

Квартиры в доме под снос:

У вас есть шанс купить для перепродажи квартиру в доме под снос. Квартиры под снос – это рискованное, но очень прибыльное капиталовложение. Суть риска заключается в том, что квартиру под снос очень трудно сдать, потому что она расположена в старом и убогом доме, поэтому и выручить от сдачи в аренду такой убогой квартиры можно не много. Продать такую квартиру тоже не просто – кому нужна квартира в доме, где нет горячей воды, ползают тараканы, выбиты все окна и живут одни бомжи? С другой стороны, такие квартиры продаются очень дешево! Они никому не нужны до тех пор, пока место расположения старенького дома не понадобится солидной компании, планирующей построить в этом районе гигантский жилой комплекс с многоэтажными домами, садами, школами, супермаркетами, ресторанами, бутиками и прочими атрибутами современного престижного жилья. В этом случае компания-застройщик выплачивает компенсации владельцам старых квартир из расчета стоимости аналогичного жилья в новостройках. Таким образом, за старую убогую квартирку площадью 32 метра с тараканами можно получить цену шикарной 44 метровой квартиры в элитном доме! Все что нужно для того, чтобы повернуть такую успешную сделку – это заранее знать, какой дом планируется снести по планам реконструкции города и заблаговременно скупить квартиры в этом стареньком доме. Год-другой ожидания – и вы озолотитесь на возмещении утраченного жилья! Но учтите: продать квартиру в доме под снос покупателю как «обычную квартиру» нельзя. Люди, которые хотят купить «нормальную» квартиру не будут покупать квартиры с крысами, тараканами и треснувшими стенами. Нужно дождаться сноса старых построек.

Обычные квартиры:

У вас есть шанс купить для перепродажи обычную 1-, 2-, 3- или 4-комнатную квартиру в жилом доме дешевле ее рыночной стоимости. Цена, по которой вам предлагают купить квартиру, отражена в ячейке «Цена». Та цена, по которой эту квартиру можно будет продать, отражена в ячейке «Рыночная цена». При этом предложение, которое вы можете получить на рынке, может оказаться и выше «рыночной цены». При продаже внимательно следите, какую именно квартиру хочет приобрести клиент – одно-, двух-, трех- или четырехкомнатную. Не продавайте трехкомнатную квартиру по цене однокомнатной и наоборот. Тем более не пытайтесь продать обычную квартиру, как квартиру под офис. Это совершенно разное имущество, оно имеет разную стоимость и она рассчитано на совершенно разных покупателей. Если у вас есть обычная трехкомнатная квартира, а покупатель готов заплатить деньги за трехкомнатную квартиру под офис – вы не можете продать ему свою квартиру, потому что ему нужна квартира на первом этаже с выходом на улицу, а не на девятом этаже с балконом во двор!

Квартиры до сдачи:

У вас есть шанс приобрести квартиру в новостройке на самом начальном этапе строительства – на закладке фундамента. Есть земля, есть котлован, есть генеральный план, есть разрешение на строительство, есть уже построенные этим застройщиком дома рядом с новым котлованом, и есть отдел продаж, который предлагает вам заключить договор, внести деньги и фактически стать вкладчиком в строительство будущего многоквартирного дома. Разумеется, цена квартиры на этом этапе гораздо ниже, чем в среднем на рынке. Это рискованное, но очень прибыльное мероприятие. Риск этого капиталовложения связан с тем, что дом может быть сдан гораздо позже официально оглашенного срока, а в чрезвычайных обстоятельствах может быть не сдан вообще. В

этом случае вы будете долгие годы ждать, когда дом достроят и оставаться собственником виртуальной квартиры, которой физически не существует. С другой стороны, рано или поздно эта квартира все равно будет сдана, и тогда ее стоимость сразу же увеличится в несколько раз! Сразу же после сдачи дома квартира может быть продана с огромной прибылью. Так что игра стоит свеч. Нужно просто заморозить часть денег и набраться терпения. Учтите, что квартиру в строящемся доме нельзя сдавать в аренду, поскольку фактически этой квартиры пока еще не существует. И учтите, что в случае банкротства ее нельзя сдать на аукцион даже за 10% от цены покупки.

Квартиры под офис:

У вас есть шанс купить для перепродажи одно-, двух-, трех- или четырехкомнатную квартиру на первом этаже, которую можно переоборудовать и использовать под офис. Это очень выгодное предложение, потому что при покупке этой квартиры возможность использования под офис никак не учитывается ее продавцом и на цене не сказывается. Фактически вы покупаете обычную квартиру на первом этаже. В этом случае ее расположение служит скорее отрицательным фактором, нежели положительным, и даже позволяет выторговать у продавца небольшую скидку. Для жизни первый этаж не приветствуется, а при продаже квартиры под офис ее расположение на первом этаже рассматривается крайне положительно и позволяет продать самую обычную квартиру гораздо дороже! Кроме того, такую квартиру всегда можно выгодно сдавать в аренду под парикмахерскую, косметический салон, магазин. Это значит, что даже если вы возьмете ее в кредит, ваши потери от удержания в своих руках этого имущества будут ничтожны, поскольку доход от аренды такой квартиры перекроет большую часть выплат по кредиту. При продаже квартир под офис внимательно следите, какую именно квартиру хочет приобрести клиент. Не продавайте клиенту, который ищет квартиру под офис, квартиру в доме под снос или просто обычную квартиру. Это совершенно разное имущество, оно имеет разную стоимость и рассчитано на совершенно разных покупателей.

Автомобиль:

У вас есть шанс купить автомобиль дешевле его рыночной стоимости. Это выгодное капиталовложение, на котором можно хорошо заработать. Если вы хотите воспользоваться этим шансом, – заплатите стоимость автомобиля и сохраняйте карточку у себя до тех пор, пока на рынке не выйдет карточка, в которой кто-нибудь изъявит желание купить ваше авто.

Карточки «События на рынке»

Все карточки «События на рынке» зачитываются вслух, поскольку касаются всех игроков. Сыгравшие карточки «События на рынке» откладываются в стопку «Сыгравшие карточки». Все карточки «События на рынке» могут сыграть за игру только один раз или не сыграть вообще, поскольку при выходе карточки **«Начался глобальный экономический кризис»** игра останавливается, а набор карточек «События на рынке» меняется на карточки «Неприятности на рынке».

Внимание! При продаже по карточкам «События на рынке» квартир, купленных по полной стоимости, не забудьте удалить из бланка доходы от сдачи этих квартиры в аренду и заново пересчитать свой игровой баланс. А при продаже любого имущества, купленного в кредит, не забудьте вернуть банку свой долг и удалить из бланка сумму кредита и платежи по кредиту. После этого заново пересчитайте свой баланс.

Земля за городом:

Есть покупатель на землю за городом. Если вас устраивает цена, предложенная за вашу землю, продайте ее по этой цене (перемножив количество соток, которое у вас есть, на цену, которую предлагают за сотку), возьмите из банка полученную сумму и верните свою землю на игровое поле в стопку «Сыгравшие карточки». Если цена вас не устраивает – ждите следующего предложения. Карточка касается всех игроков. Все игроки могут продать по этой карточке свою землю за городом.

Земля в городе:

Есть покупатель на землю в черте города. Если вас устраивает цена, предложенная за вашу землю, продайте ее по этой цене, возьмите из банка полученную сумму и верните свою землю на игровое поле в стопку «Сыгравшие карточки». Если цена вас не устраивает – ждите следующего предложения. Карточка касается всех игроков. Все игроки могут продать по этой карточке свою землю в городе.

Домик в деревне:

Есть покупатель на домик в деревне. Если вас устраивает цена, предложенная за ваш домик, и вы желаете его продать, возьмите из банка предложенную сумму и верните свою карточку на игровое поле в стопку «Сыгравшие карточки». Карточка касается только того игрока, который ее вытащил.

Дом в пригороде:

Есть покупатель на дом в пригороде. Если вас устраивает цена, предложенная за ваш дом, и вы желаете его продать, возьмите из банка предложенную сумму и верните свой дом на игровое поле в стопку «Сыгравшие карточки». Если цена вас не устраивает – ждите следующего предложения. Карточка касается всех игроков. Все игроки могут продать по этой карточке свой дом в пригороде.

Особняк в городе:

Есть покупатель на особняк в городе. Если вас устраивает цена, предложенная за ваш особняк, и вы желаете его продать, возьмите из банка предложенную сумму и верните свой дом на игровое поле в стопку «Сыгравшие карточки». Если цена вас не устраивает – ждите следующего предложения. Карточка касается всех игроков. Все игроки могут продать по этой карточке свой особняк в городе. Обратите внимание: покупатели особняков очень привередливы. Кому-то обязательно нужен выход к воде и причал для катера, а кто-то хочет наслаждаться видом на Днепр прямо из своих окон. Внимательно следите за тем, чтобы описание ваших особняков отвечало их требованиям. В противном случае они ничего у вас купить не будут.

Квартиры в домах под снос:

Эта карточка извещает вас о том, что в городе начался снос старых построек и дом, в котором находится ваша квартира, будут сносить, а вам выплачивают компенсацию за утраченную квартиру. Эта карточка является обязательной для выполнения и касается всех игроков за столом. Все игроки, у которых есть квартиры в домах под снос, должны получить из банка компенсации, размеры которых указаны в карточке «События на рынке». После этого карточки необходимо вернуть в стопку «Сыгравшие карточки». При сносе старых домов все игроки должны получить компенсации за утраченные квартиры, не зависимо от того, кому выпала эта карточка в «Событиях на рынке».

Обычные квартиры:

Есть покупатель на обычную 1-, 2-, 3- или 4-х комнатную квартиру. Если у вас есть обычная квартира, количество комнат в которой совпадает с тем количеством, которое требуется покупателю, и вас устраивает предложенная покупателем цена, - вы можете продать свою квартиру по указанной цене. Возьмите из банка предложенную сумму и верните свою квартиру на игровое поле в стопку «Сыгравшие карточки». Если цена вас не устраивает – ждите следующего предложения. Карточка касается всех игроков. Все игроки, имеющие подходящие квартиры, могут продать их по этой карточке.

Квартира сдана:

Эта карточка извещает вас о том, что дом, в котором вы брали квартиру на этапе закладки фундамента, наконец-то построен и квартира сдана в эксплуатацию. Это значит, что теперь вы можете продать ее по цене, указанной в карточке. Эта карточка является обязательной для выполнения и касается всех игроков за столом. Все игроки, у которых есть квартиры, купленные в начале строительства, должны воспользоваться этим шансом и продать свои квартиры по указанной цене, не зависимо от того, кому выпала эта карточка в «Событиях на рынке».

Квартира под офис:

Есть покупатель на квартиру под офис. Если у вас есть квартира под офис, количество комнат в которой совпадает с тем количеством, которое требуется покупателю, и вас устраивает предложенная покупателем цена, - вы можете продать свою квартиру по указанной цене. Возьмите из банка предложенную сумму и верните свою квартиру на игровое поле в стопку «Сыгравшие карточки». Если цена вас не устраивает – ждите следующего предложения. Карточка касается всех игроков. Все игроки, имеющие подходящие квартиры, могут продать их по этой карточке.

Автомобиль:

Есть покупатель, который хочет купить новый автомобиль, но не хочет делать это в автосалоне, так как не хочет попадать под пристальное внимание налоговой инспекции. Если у вас есть хороший автомобиль, недавно купленный в салоне, - вы можете продать его этому покупателю по рыночной цене, указанной в вашей карточке. Все игроки могут продать свои авто по этой карточке, не зависимо от того, кому она выпала. По одной карточке можно продать любое количество автомобилей.

Бизнес растет:

Карточка «Бизнес растет» сообщает о том, что ввиду бурного развития экономики тот или иной бизнес, та или иная сфера переживает подъем, и прибыльность этой сферы повышается. Внимательно прочитайте, к какому бизнесу или группе бизнесов имеет отношение эта карточка. Если у вас есть бизнес, на который распространяется действие этой карточки, - увеличьте его прибыльность согласно требованию карточки, не зависимо от того, кто вытянул эту карточку. После внесения изменений заново пересчитайте свой игровой баланс. Карточки «Бизнес растет» сообщают об объективных событиях на рынке, которые касаются всех игроков, не зависимо от того, кому она выпала.

МВФ дает кредит:

Карточка «МВФ дает кредит» сообщает о том, что в Украину под тем или иными предлогом поступает очередная солидная порция кредитных денег. Если вам выпала эта карточка, введите в игру белую фишку, символизирующую «жирного клиента». Что такое «жирный клиент» и что дальше делать с этой фишкой, подробно читайте в разделе «Жирные клиенты».

Госзаказ:

Карточка «Госзаказ» сообщает о том, что какой-то из бизнесов выигрывает тендер и получает государственный заказ, который оплачивается из бюджета. Как вы понимаете, государство является очень крупным и платежеспособным заказчиком. Это значит, что на одном таком заказе можно заработать больше, чем за месяцы неустанной работы! Внимательно прочитайте, к какому бизнесу имеет отношение эта карточка. Если у вас есть бизнес, на который распространяется действие этой карточки, - получите из банка разово сумму прибыли, указанную в этой карточке. Карточки «Госзаказ» касаются всех игроков за игровым полем, не зависимо от того, кому она выпала.

Деньги падают с неба:

Карточка «Деньги падают с неба» сообщает о том, что какому-то бизнесу очень повезло. Внимательно прочитайте, к какому бизнесу имеет отношение эта карточка. Если у вас есть бизнес, на который распространяется действие этой карточки, - получите из банка сумму прибыли, указанную в этой карточке. Карточки «Деньги падают с неба» касаются всех игроков за игровым полем, не зависимо от того, кому они выпадают.

Начался глобальный экономический кризис

Карточка «Начался глобальный экономический кризис» является самой важной карточкой в этой игре - она управляет началом экономического кризиса. Как только кто-либо из игроков вытянул эту карточку, - игра останавливается, больше никакие карточки не берутся, никакие сделки не совершаются, никакое имущество не продается и не сдается на аукцион, никто из игроков никуда не ходит. Начинается процедура перехода ко второму этапу игры - к кризису:

- *белые фишки «жирных клиентов» убираются с игрового поля*
- *карточки «События на рынке» заменяют карточками «Неприятности на рынке»*
- *карточки «Шанс заработать» заменяют карточками «Шанс нажиться»*
- *каждый игрок пересчитывает заново свой игровой баланс, присваивая каждому бизнесу тот уровень прибыли или убыточности, который этот бизнес имеет во время кризиса*

Карточки «Шанс нажиться»

Карточки «Шанс нажиться» и правила работы с ними полностью аналогичны карточкам «Шанс заработать». Разница заключается лишь в том, что карточки «Шанс заработать» используются до кризиса, а карточки «Шанс нажиться» - во время кризиса. Поэтому цены на одни и те же предложения в этих карточках могут существенно отличаться. Сразу же обращаем ваше внимание на то, что в карточках «Шанс нажиться» отсутствует возможность покупки имущества в кредит. Так как во время кризиса ни один банк кредиты не выдает.

В отличие от карточек «Шанс заработать», карточки «Шанс нажиться» могут предоставлять следующие дополнительные возможности:

- *Участие в закрытом аукционе*
- *Избавление от кредита*
- *Защита от проверки*

Закрытый аукцион:

Карточка «Закрытый аукцион» касается только того игрока, которому она выпала и позволяет ему очень дешево и не соперничая с другими игроками, купить на аукционе имущество банкротов. Карточки «Закрытый аукцион» могут иметь разные условия участия. Некоторые карточки позволяют купить только все имущество сразу одним пакетом, не давая права выбрать отдельные материальные ценности или бизнесы, есть карточки, которые позволяют купить только квартиры или машины, есть карточки, которые позволяют купить только бизнесы или выбрать только один бизнес среди всех представленных на аукционе. Если вам выпала карточка «Закрытый аукцион», - вы можете воспользоваться этим шансом и совершить в рамках предоставленных ей возможностей покупку на секторе «Аукцион». Другие игроки не имеют право препятствовать вам или участвовать в аукционе. Если вас заинтересовало какое-то имущество на секторе «Аукцион» и вы получили по карточке «Закрытый аукцион» право выкупить его за бесценок – внесите указанную сумму в банк и заберите себе это имущество. Если вас не интересует имущество, выставленное на «Аукционе», или вам не подходят те условия, на которых карточка предлагает вам его выкупить – отложите карточку в стопку «Сыгравшие карточки».

Избавление от кредита:

Карточка «Избавление от кредита» не является обязательной и касается только того игрока, которому она выпала. Эта карточка дает возможность тем или иным способом избавиться от неприятных кредитно-долговых отношений с банком. Способы могут быть самые разные, но любой из них лучше, чем вечная уплата кредитных процентов или возвращение долга по кредиту, размер которого превышает текущую стоимость залогового имущества. Если вы хотите воспользоваться предложенной возможностью и избавиться от кредита, заплатите суммы указанные в карточке и внесите изменения в свой игровой баланс. Если вас не интересует предложенная в карточке возможность избавиться от кредита, - отложите карточку в «Сыгравшие карточки».

Защита от проверки:

Карточка «Защита от проверки» не является обязательной и касается только того игрока, которому она выпала. Эта карточка позволяет игроку за сравнительно небольшие деньги оказать небольшую услугу сотруднику налоговой службы, ОБЭПа, пожарной инспекции или санэпидемстанции и защитить себя от проверок указанным контролирующим органом при попадании на его сектор. Если вас интересует такая возможность – заплатите в банк сумму, указанную в карточке, и оставьте карточку у себя. Показывайте ее ведущему каждый раз, когда попадаете на сектор проверки тем контролирующим органом, в котором вы обзавелись хорошим знакомством и не платите на нем ничего. Если вас не интересует эта возможность – отложите карточку в стопку «Сыгравшие карточки».

Внимание! Карточки «Защита от проверки» спасают игрока только от попадания на сектор проверки на игровом поле, но не спасают от визита инспектора. При этом если вы оказывали услугу налоговому инспектору, то и защиту вы получаете от налоговой инспекции, а не от любого контролирующего органа, на который вы попадете. При этом каждая карточка срабатывает только один раз, а не защищает вас до конца игры.

Карточки «Неприятности на рынке»

Карточки «Неприятности на рынке» зачитываются вслух, поскольку касаются всех игроков. Сыгравшие карточки «Неприятности на рынке» откладываются в стопку «Сыгравшие карточки». Карточки «Неприятности на рынке» могут сыграть за одну игру

только один раз, так как после того, как все карточки «Неприятности на рынке» закончились, или после того, как выпала карточка «Глобальный экономический кризис закончился» - игра тоже заканчивается и начинается подсчет капитала и определение победителя игры. Среди карточек «Неприятности на рынке» есть карточки, которые обязательны и не обязательны для выполнения...

Обязательными для выполнения являются следующие карточки:

- *МВФ загоняет нас в долги*
- *МВФ не дает кредит*
- *МВФ требует закрутить гайки!*
- *правительство начинает борьбу с кризисом*
- *правительство выпускает на поле инспектора*
- *карточка, извещающая о прекращении сноса старых построек*
- *карточка, извещающая об остановке строительства*
- *карточка, извещающая о начале открытого аукциона по продаже имущества банкротов*
- *карточки, сообщающие о разных событиях в ходе глобального кризиса*
- *карточка извещающая об окончании кризиса*

Не обязательными для выполнения являются следующие карточки:

- *предложения о продаже земли за городом*
- *предложения о продаже земли в черте города*
- *предложения о продаже домика в деревне*
- *предложения о продаже дома в пригороде*
- *предложения о продаже дома в городе*
- *предложения о продаже обычных 1,2,3,4-комнатных квартир*
- *предложения о продаже квартир под офис*
- *защита от проверки*

Правила работы с карточками «Земля за городом», «Земля в городе», «Домик в деревне», «Дом в пригороде», «Дом в городе», «Обычные квартиры» и «Квартиры под офис» в наборе «Неприятности на рынке» полностью идентичны правилам работы с аналогичными карточками «События на рынке». Если вам выпал шанс продать землю, дом или квартиру, и у вас есть такая собственность, - вы сами принимаете решение, продавать ее или не продавать. Если вас устраивает предложенная покупателем цена, - возьмите из банка предложенную сумму и верните свою карточку в стопку «Сыгравшие карточки». Если цена вас не устраивает – ждите следующего предложения. Внимательно следите за соответствием параметров вашего имущества тому, что хочет купить клиент. Не путайте землю за городом - с землей в городе, домики в пригороде - с домами в центре столицы, а однокомнатные квартиры - с трехкомнатными квартирами.

Внимание! При продаже по карточкам «Неприятности на рынке» квартир, купленных по полной стоимости, не забудьте удалить из бланка доходы от сдачи этих квартиры в аренду и заново пересчитать свой игровой баланс. А при продаже любого имущества, купленного в кредит, не забудьте вернуть банку свой долг и удалить из бланка сумму кредита и платежи по кредиту. После этого заново пересчитайте свой баланс и удалите из него лишние расходы. Если ваш долг по кредиту превышает выручку от продажи имущества – доложите свои деньги, чтобы рассчитаться с банком. Не устраивает – платите дальше кредит.

Квартиры в домах под снос:

Эта карточка касается всех игроков и извещает о том, что в связи с кризисом никакого сноса старых построек не будет. Если у вас есть квартира в доме под снос, для вас это значит, что вы до конца игры останетесь владельцем убогой квартиры, которую просто не реально продать и которая не приносит почти никакого дохода от сдачи в аренду. Единственный шанс избавиться от этого имущества – сбросить ее во время

банкротства на аукцион за копейки. При этом если квартира покупалась в кредит, вы должны будете отдать банку свой долг. Если ваш долг по кредиту превышает выручку от продажи этого имущества (а он, разумеется, превышает ее) – доложите свои деньги, чтобы рассчитаться с банком. Не устраивает – платите и дальше кредит или попытайтесь избавиться от кредита при помощи карточки «Избавление от кредита».

Квартиры до сдачи:

Эта карточка касается всех игроков и извещает их о том, что строительство дома, в котором они брали квартиру на этапе закладки фундамента, в связи с глобальным экономическим кризисом прекращено. Если у вас есть квартира, купленная до сдачи дома в эксплуатацию, для вас это значит, что теперь вы до конца игры останетесь владельцем куска пространства, в котором должна была появиться ваша квартира, но так и не появилась. Поскольку для жизни человека ваша виртуальная квартира не пригодна, продать ее нельзя. Ее даже нельзя использовать для продажи через аукцион, чтобы рассчитаться со своими долгами, потому что ее просто не существует! Это значит, что, как минимум, вы просто потеряли деньги, вложенные в это строительство. Но если вы взяли эту квартиру в кредит, – вам совсем не позавидуешь! Теперь вы до конца игры будете выплачивать кредит за не существующее имущество. Единственный шанс избавиться от этого ярма – это карточки «Избавление от кредита».

МВФ загоняет нас в долги:

Карточка «МВФ загоняет нас в долги» не приносит игрокам ничего хорошего, поскольку те деньги, которые Украина получала от МВФ во время глобального кризиса, не попадали в реальный сектор экономики. Эти деньги шли на пополнение золотовалютного резерва, изрядно поеденного рефинансированием или на спасение обанкротившихся банков... Затем эти деньги разворовывались чиновниками и выводились из Украины, а официальный долг нашей страны при этом только продолжал расти. В этом и состоял весь замысел: загнать нашу страну в долговое рабство и поставить ее полностью под внешнее управление... Поэтому когда в игре выпадает эта карточка, она не приносит игрокам никаких денег...

МВФ не дает кредит:

Карточка «МВФ не дает кредит» сообщает о том, что Украине отказано в предоставлении очередной порции денег. Иногда это приводит к тому, что государство вынуждено срочно выпустить на поле жадных инспекторов и начать настоящую облаву на еще работающие бизнесы, чтобы хоть как-то наполнить бюджет. А иногда эта карточка не значит ничего – просто объясняет положение дел в государстве.

МВФ требует закрутить гайки:

Карточка «МВФ требует закрутить гайки!» касается всех игроков, не зависимо оттого, кому она выпала, и несет игрокам только плохие известия. Эта карточка разъясняет позицию МВФ относительно экономики нашей страны и требует внести изменения в ход игры. Внимательно прочитайте, какие именно изменения требует внести карточка и кого из игроков эти изменения коснутся. Внесите изменения согласно требованиям карточки.

Правительство начинает борьбу с кризисом:

Карточка «Правительство начинает борьбу с кризисом» касается всех игроков, не зависимо от того, кому она выпала. Эта карточка сообщает о действиях правительства, якобы направленных на улучшение экономического положения в Украине, на защиту малого и среднего бизнеса, но на деле только ухудшающих положение. И вас это не

удивляло бы, если бы вы знали, что такое «глобальный экономический кризис», кто его начинает, зачем он вообще начинается, каковы его цели, как осуществляется управление этим процессом и какую роль в этом процессе играют правительства государств, страдающих от кризиса. В общем, следуйте указаниям карточки и вносите в игру те изменения, которые требует внести карточка. Если карточка требует сократить прибыльность предприятий – внесите требуемые изменения и пересчитайте свой игровой баланс. Если карточка требует ликвидировать предприятия, сдайте их на аукцион без возмещения и удалите их из своего игрового баланса. Внимательно смотрите, к каким предприятиям карточка имеет отношение. Карточка обязательна для выполнения.

Правительство выпускает на поле инспектора:

Карточка «Правительство выпускает на поле инспектора» является обязательной для выполнения и сообщает о выходе на игровое поле «жадного инспектора». Если вам выпала эта карточка, - введите в игру черную фишку, символизирующую «жадного инспектора». Что такое «жадный инспектор» и что делать с этой фишкой, подробно описано в разделе «Жадные инспекторы».

Открытый аукцион:

Карточка «Открытый аукцион» касается всех игроков и сообщает о начале открытого аукциона, в котором каждый игрок может принять участие. Все имущество, находящееся на секторе аукцион поочередно пускается с молотка по правилам самого, что ни на есть настоящего аукциона, в котором стартовая цена указана в карточке «Открытый аукцион», а конечная цена будет определена в процессе торга между игроками. Имущество считается проданным тому игроку, который назвал самую большую цену, и чья цена по счету «три» не была «перебита» другим игроком. Имущество, которое никто не захотел купить даже за начальную цену, остается на секторе «Аукцион». Имущество, которое было продано с аукциона, переходит в собственность к тому игроку, который стал его новым владельцем. Деньги за приобретенное имущество игрок вносит в банк. Кредит на покупку имущества на аукционе банк не дает. Для проведения аукционов желательно наличие ведущего.

Внимание! Недвижимость, купленная на аукционе, автоматически сдается игроком в аренду по цене, указанной в карточке «Шанс заработать», и приносит ему доход от аренды. Бизнесы, проданные с аукциона, автоматически становятся собственностью игрока, выкупившего их, закрываются на поле фишками собственности «Мое!» и заносятся игроку в игровой баланс, после чего его сальдо заново пересчитывается. Прибыльные бизнесы, увеличивают его прибыль на ту сумму, которая указана в каталоге, а убыточные бизнесы снижают ее. Поэтому скупать на аукционе за бесценок убыточные бизнесы выгодно уже в самом конце кризиса, предвидя его скорое завершение... В противном случае, придется до конца игры нести убытки по этим бизнесам. С другой стороны, в конце кризиса конкуренция за эти бизнесы среди успешных игроков возрастет – все будут стремиться выкупить их за бесценок.

Все остальные карточки «Неприятности на рынке»:

Все остальные карточки «Неприятности на рынке» сообщают о ходе глобального экономического кризиса, о событиях и изменениях в разных сферах деятельности. Эти события и изменения могут быть как положительными, так и отрицательными. Все освещаемые данными карточками события касаются всех игроков не зависимо от того, кому именно выпала карточка, поэтому карточки читаются вслух. Все предписания этих карточек являются обязательными для выполнения, но могут затрагивать не все предприятия, а только выборочные. Поэтому внимательно читайте содержание карточки и проверяйте, затрагивает ее содержание ваши предприятия или нет. Если карточка

затрагивает ваши предприятия, - вносите требуемые изменения в свой игровой баланс, пересчитывайте свои доходы и расходы, платите штрафы и так далее. После выполнения требуемых действий карточка откладывается в стопку «Сыгравшие карточки».

Карточка «Глобальный экономический кризис закончился»:

Если в эту игру играют начинающие и их целью является обучение, - эта карточка не используется вообще. В этом случае игра длится до тех пор, пока не закончатся все карточки «Неприятности на рынке», а вместе с ними и сам кризис. После того как все карточки «Неприятности на рынке» закончились, - игроки подсчитывают свои итоговые капиталы и определяют победителя. Если же в эту игру сели играть профессионалы и целью их игры является развлечение или тестирование новых не стандартных стратегий в абсолютно непредсказуемых условиях, - тогда эта карточка служит для непредсказуемого окончания кризиса. Как только она выходит, - считается, что кризис закончился. А игроки подсчитывают свои итоговые капиталы и определяют победителя.

Карточки бизнесов

Бизнесы являются одним из основных объектов для инвестирования средств, выданных игрокам. Всего в игре «Крысиные бега 3» предусмотрено более 100 разных бизнесов. Для того чтобы игроку было легче различать эти бизнесы, - они разбиты на категории. Каждая категория имеет свой собственный цвет и название, например «Индустрия развлечений» или «Услуги для населения». Далеко не все бизнесы, которые можно купить по карточкам, имеют свои собственные секторы на внешнем круге игрового поля. На поле расположены только те бизнесы, которые имеют магазины и офисы, в которые могут прийти жирные клиенты или жадные инспекторы. Те бизнесы, которые могут вообще не иметь офиса (например, доставка пиццы или курьерская служба) - не имеют своего сектора на игровом поле и присутствуют только в карточках. Такие бизнесы тоже могут приносить своему владельцу прибыль или убыток, но в эти бизнесы никогда не придут «жирные клиенты» и «жадные инспекторы». До начала кризиса это, конечно же, плохо, поскольку «жирные клиенты» очень щедро раздают свои деньги. Но во время кризиса это хорошо, потому что «жадные инспекторы» обдирают всех, до кого могут добраться, а до «виртуальных» или «полуподвальных» бизнесов им просто нет дела...

В каждой карточке бизнеса с обратной стороны есть графа «Ежемесячная прибыль». В этой графе, указан размер ежемесячной прибыли, которую бизнес приносит своему владельцу при каждом прохождении сектора «Ваша прибыль за месяц». При покупке бизнеса эта сумма заносится в его игровой баланс и прибавляется к его ежемесячному денежному потоку. После начала кризиса значение этой графы может уменьшиться, а может и вовсе стать отрицательным! Как изменилась прибыльность бизнеса во время кризиса, можно посмотреть в «каталоге бизнесов». При переходе от периода процветания к периоду кризиса и при пересчете итогового баланса ежемесячный убыток вычитается из ежемесячного дохода игрока и может привести к отрицательному игровому балансу. В этом случае, каждый раз, когда игрок будет проходить через сектор «Ваша прибыль за месяц», он будет не получать деньги из банка, а отдавать свои деньги в банк!

Внимание! Прямая продажа бизнесов другу-другу в игре «Крысиные бега III» запрещена. Бизнесы переходят в собственность от одного игрока к другому только через аукцион!

АУКЦИОН

Внимание! До наступления кризиса любой бизнес или имущество можно сдать на аукцион в любой момент, просто дождавшись своего хода. При этом игрок получает из банка 50% стоимости!

Это очень важное правило! Оно дает игрокам возможность рискнуть и вложить свои деньги в различные бизнесы и объекты недвижимости, которые могут быть очень не выгодными во время кризиса, но до кризиса могут принести игроку огромную прибыль или быть очень выгодно проданы. Главное – это успеть в случае неудачи скинуть эти бизнесы и имущество на аукцион до начала кризиса.

Во время кризиса имущество можно сдать на аукцион только тогда, когда вам не хватает наличных денег, чтобы рассчитаться. А бизнесы можно сдавать на аукцион только тогда, когда для того, чтобы рассчитаться, вам не хватает ни денег, ни имущества.

Это очень важное правило, которое ни в коем случае нельзя нарушать, иначе игра утратит весь обучающий эффект! Дело в том, что после начала кризиса вы обязательно обнаружите, что часть ваших бизнесов стала убыточной и теперь просто пожирает ваши доходы! Если дать игроку возможность просто сбросить эти бизнесы на аукцион, - он так и сделает. Игрок тут же избавится от всех пассивов, выйдет в плюс и спокойно доживет до конца кризиса. В этом случае он так и не осознает цену своей ошибки, так как потеряет лишь те деньги, которые потратил на покупку убыточных бизнесов и не успел отбить до начала кризиса. Поэтому игра не дает игроку такой возможности. И не важно, соответствует это реальности или нет. По правилам игры, как только начался кризис, - вы уже не можете просто так взять и скинуть все свои убыточные бизнесы на аукцион, чтобы избавиться от лишних затрат. Потому что они никому не нужны, никто их у вас не купит! Ни у кого нет денег на их покупку! Аукцион примет их у вас только тогда, когда они разденут вас до трусов, чтобы вы хорошо запомнили, какие бизнесы работают во время кризиса, а какие нет.

И еще один важный момент: отдавая на аукцион кредитное имущество, игрок обязан выплатить банку сумму своего долга. Сдача имущества на аукцион не избавляет игрока от уплаты по кредиту. Если сумма, которую игрок получает в результате сдачи имущества на аукцион, превышает размер долга перед банком, – игрок должен доплатить разницу из своих сбережений или отдать еще какое-нибудь имущество или бизнес. Если игрок не может рассчитаться с банком, даже отдав все свое имущество и все сбережения, – он выбывает из игры.

Другие игроки, желающие выкупить имущество банкротов, лежащее на секторе «Аукцион», должны дождаться этой возможности. Чтобы выкупить карточку, лежащую на секторе «Аукцион», игрок должен получить эту возможность либо в рамках открытого аукциона, объявленного карточкой «Неприятности на рынке», либо попав на сектор «Аукцион», либо в рамках закрытого аукциона по карточке «Шанс нажитья». Игрокам очень выгодно покупать на аукционе чужие бизнесы и имущество во время кризиса, так как на аукционе все это стоит сущие копейки – от 11% до 25% от реальной стоимости.

Открытый аукцион:

Во время открытого аукциона все имущество, находящееся на секторе аукцион поочередно пускается с молотка. Стартовая цена имущества объявляется в карточке «Открытый аукцион». Конечная цена определяется в процессе торга между игроками. Имущество считается проданным тому игроку, который назвал самую большую цену.

Имущество, которое никто не захотел купить даже за начальную цену, остается на секторе «Аукцион». Имущество, которое было продано с аукциона, переходит в собственность к тому игроку, который стал его новым владельцем. Деньги за приобретенное имущество игрок вносит в банк.

Закрытый аукцион:

Закрытый аукцион дает шанс только одному игроку выкупить на аукционе то имущество, которое продается по условиям аукциона. Иногда на закрытом аукционе можно выкупить все имущество сразу одним пакетом, не выбирая отдельные бизнесы или материальные ценности. Иногда на закрытом аукционе можно купить только квартиры или выбрать только один бизнес среди всех предложенных. Условия бывают разные.

БАНКРОТСТВО

Банкротство в игре «Крысиные бега III» с досрочным выбыванием игрока из игры наступает в том случае, если:

- *игрок попадает на сектор «Ваша прибыль за месяц» с отрицательным игровым балансом и должен заплатить ежемесячный убыток, но не может этого сделать, даже отдав все свое имущество и бизнесы на аукцион*
- *игрок попадает на сектора контролирующих органов и должен заплатить штраф, но не может этого сделать, даже отдав все свое имущество и бизнесы на аукцион*
- *к игроку на его бизнес ступила нога инспектора, и он требует уплаты штрафа, но игрок не может его заплатить, даже отдав все свое имущество и бизнесы на аукцион*

В этих случаях игрок выбывает из игры, а все его имущество уходит на аукцион и может быть выкуплено другими игроками.

Внимание! Очень важно, чтобы банкротство в игре «Крысиные бега III» проходило по правилам, а не в произвольном порядке! Сначала игрок обязан рассчитываться своими наличными деньгами. Только тогда, когда у игрока больше нет наличных денег, - он сдает на аукцион свое имущество за 10% от его стоимости. И только тогда, когда у игрока закончилось имущество, - он сдает на аукцион свои убыточные бизнесы за 10% от стоимости и выбывает из игры.

ПОДСЧЕТ КАПИТАЛА И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ ИГРЫ

Победителем игры считается тот игрок, который вышел из кризиса с самым большим капиталом. Капитал – это суммарная стоимость всех бизнесов, купленных этим игроком + сумма его наличности + стоимость всего накопленного им имущества. Как посчитать наличность, - я думаю, ни у кого вопросов не возникает. Стоимость всех бизнесов считается по графе «Цена бизнеса» не зависимо от того, когда, за сколько и каким образом этот бизнес был вами куплен. Так как эта цифра означает не что иное, как размер инвестиций, необходимых для открытия этого бизнеса с нуля. И эта цифра в связи с кризисом никак не меняется. Что касается имущества, накопленного игроком за время игры, - далеко не всегда его цена возвращается после кризиса к докризисному уровню. Поэтому стоимость накопленного игроком имущества считается по следующей формуле:

- **вся земля за городом**, купленная по карточкам «Шанс нажиться», считается по «рыночной цене», а земля, купленная по карточкам «Шанс заработать», считается по рыночной цене, деленной на 10, так как в результате кризиса земля за городом подешевела в 10 раз

- **вся земля в городе**, купленная по карточкам «Шанс нажиться», считается по «рыночной цене», а земля, купленная по карточкам «Шанс заработать», считается по рыночной цене, деленной на 10, так как в результате кризиса земля в городе подешевела в 10 раз

- **все автомобили**, купленные по карточкам «Шанс нажиться», считаются по «рыночной цене», а автомобили, купленные по карточкам «Шанс заработать», считаются по рыночной цене, деленной на 2, так как в результате кризиса рыночная цена на все автомобили упала в 2 раза

- **все домики в деревне** считаются по цене покупки, так как рыночной цены на эти домики просто нет, как нет и самого рынка по продаже этих домиков - их никто не покупает кроме редких любителей тишины и покоя

- **дома в пригороде**, купленные по карточкам «Шанс нажиться», считаются по «рыночной цене», а дома, купленные по карточкам «Шанс заработать», считаются по рыночной цене, деленной на 3, так как в результате кризиса рыночная цена этих квартир упала в 3 раза

- **все квартиры под снос** считаются по рыночной цене на момент покупки, деленной на 4, так как с тех пор эти квартиры подешевели в 4 раза, ведь теперь уже всем ясно, что их никто не собирается сносить и никому ничего выплачивать за эти квартиры не будут

- **все квартиры до сдачи** не считаются вообще, так как они не были сданы, и теперь уже никогда сданы не будут, ибо застройщики уже обанкротились и были юридически ликвидированы, соответственно пайщикам строительства уже никто ничего даже возмещать не должен

- **обычные квартиры**, купленные по карточкам «Шанс нажиться», считаются по «рыночной цене», а квартиры, купленные по карточкам «Шанс заработать», считаются по рыночной цене, деленной на 3, так как в результате кризиса рыночная цена этих квартир упала в 3 раза

- **квартиры под офис**, купленные по карточкам «Шанс нажиться», считаются по «рыночной цене», а квартиры, купленные по карточкам «Шанс заработать», считаются по рыночной цене, деленной на 4, так как в результате кризиса рыночная цена этих квартир упала в 4 раза

- **элитные квартиры**, купленные по карточкам «Шанс нажиться», считаются по «рыночной цене», а квартиры, купленные по карточкам «Шанс заработать», считаются по рыночной цене, деленной на 4, так как в результате кризиса рыночная цена этих квартир упала в 4 раза

- **элитные особняки**, купленные по карточкам «Шанс нажиться», считаются по «рыночной цене», а особняки, купленные по карточкам «Шанс заработать», считаются по рыночной цене, деленной на 4, так как в результате кризиса рыночная цена этих квартир упала в 4 раза

Внимание! В случае если все игроки кроме одного обанкротятся и вылетят из игры еще до окончания кризиса, - игру можно завершить досрочно. В этом случае победителем игры автоматически становится тот игрок, который остался в игре даже тогда, когда все остальные уже вылетели из игры. Однако, учтите, что такой исход игры, как «вылететь последним» или хотя бы просто «продержаться до конца кризиса» - нельзя считать успешным завершением игры. Если вы оказались победителем в этой игре просто потому, что потеряли в ней меньше других игроков или вообще оказались единственным, кто с горем пополам дотянул до конца кризиса, - ваш результат не может считаться удовлетворительным. Удовлетворительным считается лишь тот результат, при котором вы вышли из кризиса гораздо богаче, чем были до него.

**Приятной вам игры, будущие и действующие бизнесмены!
И поменьше Вам кризисов в бизнесе и в жизни!**

**С уважением, автор игры
Строителев Станислав Витальевич**