

ПРАВИЛА ИГРЫ "КРЫСИНЫЕ БЕГА IV"

ИГРОВОЕ ПОЛЕ И СТРУКТУРА ИГРЫ

В этой игре предусмотрено не два, - а целых три круга. Первый круг - это мир студентов, безработных, наемных рабочих, служащих, самозанятых и частных предпринимателей, создающих свои первые стартапы. На этом круге возможности вашего финансового развития связаны прежде всего с посещением тренингов и курсов, с приобретением все новых и новых знаний, освоением все более и более престижных профессий, стремительным карьерным ростом и саморазвитием. Ваша цель на этом круге - найти и получить самые высокооплачиваемые знания, выбрать и освоить самую престижную современную актуальную и высокооплачиваемую профессию, которая поможет вам сделать быструю и головокружительную карьеру и получать такой уровень оплаты труда, который многократно перекроет все ваши расходы и позволит вам начать накопление первичного капитала, необходимого для перехода к своим первым инвестициям в бизнесы.

Как только вы начали в этой игре работать на самого себя, как самозанятый или инвестировать в создание своих первых бизнесов, - для вас становится важным не только посещение курсов и получение только разного рода профессиональных навыков, но и посещение тренингов с целью получения полезных знаний в области рекламы, маркетинга и управления персоналом, так как многие из них очень существенно сказываются на успешности и прибыльности вашей деятельности. Наращивая свои интеллектуальные мускулы и повышая прибыльность своих стартапов, вы можете постепенно выйти на тот уровень дохода, который необходим для выхода на второй круг.

Второй круг - это мир бизнесменов. Здесь представлены все уровни и масштабы бизнеса - от малого бизнеса (например, цветочного киоска) - и до среднего бизнеса (например, ресторана). А затем от среднего - и до крупного бизнеса (например, до ликероводочного завода). Но вы должны понимать, что просто заниматься бизнесом, получать прибыль и копить деньги для их дальнейшего инвестирования можно очень долго. Это, конечно, хороший и безопасный жизненный путь, но есть одно но: так вам точно не отойти от дел молодым и богатым - только старым и больным! Для того, чтобы отойти от дел молодым и богатым, нужно богатеть быстро, нужно найти, где сорвать в этой жизни куш. Бизнесмены редко отходят от дел молодыми и богатыми. Гораздо чаще они занимаются бизнесом всю свою жизнь, отдыхая, путешествуя и развлекаясь, но никогда не отходя от дел полностью, и не обретая настоящей свободы и беззаботности. Вашим же игровым заданием является именно это: отойти от дел и наслаждаться жизнью. А для этого вам нужно пройти путь от владельца собственного обувного магазина с доходом в 5000 долларов в месяц и до владельца нефтеперерабатывающего завода с доходом в 1.000.000 долларов не за пять человеческих жизней, а всего за несколько лет...

Как это сделать? Ищите эти возможности на втором круге в карточках "Шанс заработать". Ваша задача на этом круге - пройти путь от мелкого предпринимателя - до крупного бизнесмена, сколотить огромный капитал на махинациях с недвижимостью и с землей, удачно разместить его в стабильно работающих крупных предприятиях и как можно быстрее и раньше всех остальных игроков распрощаться с миром бизнеса, чтобы выйти на третий круг.

Третий круг - это мир счастливых и беззаботных людей, полностью отошедших от дел и занимающихся только тем, что приносит им удовольствие. Здесь вас ждут только

отдых, развлечения, путешествия и приключения. Но прежде чем стать победителем игры, вы должны доказать, что вышли на этот круг не преждевременно и не переоценили свои возможности. Для этого вы должны пробежать 3 круга, ни в чем себе не отказывая. Если после этих 3 кругов ваш капитал, с которым вы вышли из мира бизнеса, не сократится и даже увеличится, - значит вы отошли от дел своевременно и теперь можете спокойно купить виллу своей мечты и наслаждаться жизнью. Если же через 3 круга оказалось, что на свою сладкую жизнь вы тратите больше денег, чем имеете от своих бизнесов, - пожалуй вам все-таки придется вернуться в мир бизнесменов, чтобы еще немного увеличить свои доходы. Но, если у вас в руках миллионы долларов, - это уже не проблема, а просто небольшая отсрочка победы в игре. Если только вам не наступают на пятки другие игроки, тоже мечтающие отойти от дел молодыми и богатыми...

ОБЩИЕ ПРАВИЛА И ХОД ИГРЫ

Все игроки начинают игру на маленьком (внутреннем) круге, который называется "Крысиные бега" и символизирует собой замкнутый круг, в котором как белки в колесе крутятся почти все рядовые граждане нашего государства. То есть живут от зарплаты - до зарплаты. Игроки начинают игру с сектора "Получка", кидают по очереди 1 кубик и движутся по часовой стрелке. Каждый раз, проходя через сектор "Получка!" игроки получают из банка свое ежемесячное сальдо (если оно положительное) или отдают его в банк (если оно отрицательное). Один круг от "Получки" до "Полочки" символизирует в этой игре один месяц вашей жизни.

Двигаясь по кругу и попадая на другие сектора, игроки выполняют предписания этих секторов - берут карточки, совершают операции. Пока один игрок совершает операцию с банком, остальные не имеют права ходить. После каждой операции, изменившей доходы или расходы игроков, - они вносят изменения в свои балансы. Для ускорения игры следующий игрок может не ждать, пока предыдущий игрок внесет изменения в своей баланс, но все игроки должны ждать, пока походивший игрок читает карточку, принимает решение и проводит с банком операцию. Все карточки, которые берут игроки, читаются вслух, поскольку их содержание может касаться каждого игрока.

Для каждого игрока игра на первом круге длится до тех пор, пока он не создаст себе различными "стартапами" ежемесячный пассивный доход, который превышает все его ежемесячные расходы хотя бы на 5.000\$, и не соберет хотя бы 50.000\$ наличными. Этого дохода и этой суммы достаточно для перехода на второй круг. Когда игрок выполнил все эти условия, - он может перейти на второй круг, хотя и не обязан делать это мгновенно. Если игрок хочет еще какое-то время побегать на 1 круге и увеличить свой ежемесячный доход до 10.000, 15.000 или 25.000 долларов или допродать все свои товары по сделкам "Купи-продай" и выйти во второй круг с наличным капиталом не в 50.000, а в 100.000 или 200.000 долларов, чтобы ему сразу же были доступны более обширные возможности, - игрок имеет на это полное право. Каждый игрок сам решает, когда ему выходить на второй круг.

Даже если один игрок выходит на второй круг, - это никак не затрагивает жизнь других игроков. Остальные игроки остаются на первом круге, пока не выполнят условия перехода в мир бизнесменов. Таким образом, одни игроки могут играть на первом круге (жить в мире студентов, рабочих, служащих и начинающих предпринимателей), а другие играть на втором круге (в мире бизнесменов), не зависимо друг от друга. Как в жизни.

Игрок, который перешел на второй круг, начинает игру с любого сектора «Прибыль!», кидает 1 кубик и двигается по часовой стрелке. Двигаясь по кругу и

попадая на различные секторы, игрок выполняет их предписания: берет карточки, пользуется или не пользуется предоставленными ему возможностями, покупает и продает квартиры, криптовалюты, участки земли, открывает новые бизнесы, получает ежемесячную "Прибыль". Игра на втором круге идет до тех пор, пока игрок не выполнит условия второго круга и не примет решения о переходе на третий круг. Для перехода на третий круг игрок должен собрать капитал не менее 5.000.000\$, а желательно - 10.000.000\$, и достичь ежемесячного пассивного дохода не менее 500.000\$, а в идеале - 1.000.000\$.

Как только игрок достиг этого уровня дохода и накопил достаточно большой капитал, - он может переходить на второй круг, но не обязан этого делать. Мало ли, может ему понравился второй круг и он вошел в такой игровой азарт, что пока еще не хочет "отходить от дел молодым и богатым"? Или же у него есть еще одна незакрытая сделка по земле или недвижимости, которая сулит ему такую прибыль, что он просто не может ее не закрыть... В любом случае, игрок, который выполнил условия второго круга, - сам решает, когда ему переходить на третий круг. Но не следует забывать о том, что в игре есть и другие игроки, которые могут обойти вас в достижении поставленной игровой цели. А цель эта состоит не в том чтобы стать самым богатым, а в том, чтобы как можно раньше отойти от дел, чтобы наслаждаться жизнью! Так что не затягивайте игру на втором круге. Помните, что победителем в игре считается тот, кто первым выйдет на третий круг и выполнит его условия.

Если вы перешли на третий круг, - здесь вы начинаете игру с сектора "Опять деньги". Этот сектор называется так потому, что по идее на этом круге денег у вас должно быть уже так много, что вас должно от них просто тошнить, а необходимость лезть в банк, чтобы снова ограбить его на несколько миллионов своей чистой ежемесячной прибыли должна вызывать у вас лишь раздражение и скуку.

На третьем круге игрок кидает 1 кубик и двигается по часовой стрелке. Двигаясь по кругу и попадая на различные секторы, игрок берет соответствующие им карточки и несет указанные в них расходы. На третьем круге больше нет бизнесов, сделок, шансов заработать и инвестиций, - этот круг состоит из одних только развлечений, приключений, путешествий, и отдыха от невыносимой легкости бытия... И в таком режиме вы должны пройти три круга, бесконечно развлекаясь и наслаждаясь жизнью. При этом, вы не должны обеднеть ни на один доллар! А в идеале ваш наличный капитал должен только расти и расти не смотря на весь этот шикарный и беззаботный образ жизни. А чтобы убедиться в этом, - перед выходом на третий круг игрок должен посчитать сумму своих наличных и зафиксировать эту сумму в бланке. Если тот доход, с которым он вырвался на третий круг, окажется больше всех его ежемесячных расходов на этом круге, - тогда количество наличных денег у него будет только расти. Если же его ежемесячный доход окажется меньше затрат на тот шикарный образ жизни, который он ведет - количество наличных денег начнет сокращаться. Это легко будет отследить по остаткам наличности.

После трех кругов и трех получек игрок пересчитывает заново свои наличные и сравнивает их с той суммой, с которой он вышел на третий круг. Если денег стало меньше - значит, он не вытягивает эту шикарную жизнь и слишком рано отошел от дел. Тогда игрок возвращается на второй круг с тем количеством наличных денег, с тем перечнем предприятий и с тем уровнем дохода, который у него есть, чтобы быстро совершить несколько удачных сделок или вложить деньги еще в несколько предприятий, повысить свой доход и все-таки отойти от дел молодым и богатым. Если же по истечении трех кругов оказывается, что игрок не только не обеднел, а еще и разбогател, - значит, он отошел от дел своевременно и теперь ему остается выполнить последнюю игровую задачу - дойти до виллы своей мечты, помеченной сырочком, и купить ее. При этом попадать на нее не надо - до нее нужно просто дойти. На этом игровая миссия считается оконченной. Тот игрок, который первым ее завершит, - становится победителем игры.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Внимательно прочитайте правила игры!
2. Расстелите игровое поле.
3. Разложите стопками деньги в банке.
4. Выдайте каждому игроку по 500 долларов.
5. Тщательно перемешайте (это обязательно) карточки "Работа на дядю", "Случайные заработки", "Работа на себя", "Купи - продай!", "Стартапы и кейсы", "Опять расходы", "Курсы и тренинги".
6. Выберите себе фишку (крыску) и сырочек одного и того же цвета.
7. Установите свою игровую фишку на секторе "Получка" малого круга.
8. Выберите на боковом круге виллу, которой вы хотели бы обладать, и установите на ней свой сырочек. Эта вилла будет главной целью вашей игры. Ничего страшного, если претендентами на одну и ту же виллу окажутся сразу два игрока. Это лишь повысит конкуренцию между ними. В конце концов ее обладателем (равно как и победителем в игре) все равно станет только один из игроков - тот, кто первый добежит до нее и купит ее.
9. Возьмите один кубик и киньте его по очереди. Тот, у кого выпадет большее число, - будет ходить первым. Дальше игроки кидают кубики по очереди и ходят по кругу. Переход хода между игроками и движение по дорожкам игрового поля идет по часовой стрелке.
10. Возьмите себе бланки игрового баланса №1 и №2 и подпишите их. Пишите только карандашом (за время игры все эти цифры изменятся сто раз). Прежде чем заполнить до конца свой бланк, примите решение, в каком статусе вы начнете эту игру - в статусе рабочего или в статусе студента. Это очень важный выбор в данной игре. Чтобы сделать этот важный выбор, - внимательно прочтите следующий раздел.

ВАЖНЫЕ ПРАВИЛА ПЕРВОГО КРУГА

Сразу же на работу или сначала за "корочкой" и "образованием"?

Прежде, чем вы сделаете свой первый ход в этой игре, - вы должны принять важное решение: будете вы получать высшее образование или сразу же отправитесь работать. В дальнейшем от этого будет зависеть, какая работа будет вам доступна.

В принципе, изменить свое решение (то есть все-таки пойти получать высшее образование или отказаться от его получения и бросить учебу) вы можете в любой момент. Но сейчас вы должны принять это решение, так как от него зависят дальнейшие условия игры.

Смысл этого выбора и ключевое правило первого круга состоит вот в чем: если вы выбрали получение образования, - вы не сможете работать сразу же на двух работах, как другие игроки. Потому что у вас просто нет на это времени. Пока вы учитесь, - вы имеете право в дополнение к своей жалкой стипендии иметь только один активный источник доходов. На жизнь вам этого, конечно же хватит, но развиваться будет не просто... Хотя... вы ведь и так развиваетесь, получая высшее образование, не так ли? За то, когда вы окончите свое обучение, - вы сможете не только иметь сразу же два активных источника дохода, как остальные игроки (то есть совмещать две работы), но и сможете устроиться по специальности и получать гораздо большую зарплату, чем получают обычные рабочие и служащие, не имеющие образования. Это хороший мотив, чтобы немного потерпеть, не так ли?

К счастью, даже во время обучения вам, как и другим игрокам, будут доступны карточки "Случайные заработки", и вы сможете пользоваться всеми возможными подработками, которые не требуют от вас наличия каких-то специальных навыков и знаний, которых у вас попросту нет. Никто не запрещает вам перебиваться стрижкой чужих газонов или мытьем чьих-то автомобилей. Надеюсь, ваши амбиции это переживут... А если вы хотите расширить спектр доступных вам видов заработка, - вы можете так же, как и другие игроки, посещать разного рода тренинги и получать на них дополнительные знания и навыки, расширяющие ваши возможности в области подработок, или повышающие уровень оплаты вашего труда на той единственной работе, которая вам доступна. Например, если вы устроились на работу ночным барменом, - никто не запрещает вам пройти курсы "флайринга и бармен-шоу" и получать двойную зарплату, которая в итоге окажется больше, чем некоторые рабочие зарабатывают на двух работах!

Получение высшего государственного образования никак не мешает вам приобретать на коротких коммерческих курсах любые другие специальности и профессии, позволяющие вам постоянно перебирать вакансии и находить все более и более высокооплачиваемые виды работы... Вы можете обучиться на курсах и стать: парикмахером, косметологом, стилистом, визажистом, барбером, баристой, барменом, танцовщицей, водителем, программистом, - да кем угодно! При помощи курсов вы можете стать дизайнером полиграфии или освоить монтаж видеороликов, разобраться в раскрутке и оптимизации сайтов или в настройке контекстной рекламы, и оказывать эти услуги даже не выходя из своего общежития и зарабатывая на этом больше, чем сантехники, торчащие с утра до вечера на своей работе и вкалывающие там "в поте лица" или "по колено в дерьме". Главное - это найти и освоить какое-то современное дело, за которое сейчас хорошо платят, а потом развиваться и стать в нем профессионалом. А там, глядишь, - уже и образование не понадобится... Ну, не понадобится, - бросите... Насильно вас за партой держать никто не будет.

В любом случае, как вы уже поняли, статус студента - это не приговор, а лишь усложнение исходных условий игры, которое с лихвой компенсируется огромной зарплатой после окончания обучения, если, конечно, вы удачно выберете будущую профессию и вам хватит терпения доучиться. Ну и, в крайнем случае, если уж совсем будет тяжело, - никто не запрещает вам в любой момент просто взять и бросить свой институт или техникум. В этом случае вы автоматически переходите к условиям, по которым играют все остальные игроки, которые на захотели тратить время на получение образования. Они, в отличие от вас, имеют право на два активных источника дохода одновременно! То есть одновременно на две постоянных работы.

Но не торопитесь соблазняться этими условиями. На самом деле у вас масса вариантов и способов заработать, чтобы не просто выжить, а прекрасно себя чувствовать даже во время учебы в университете на экономиста. Главное - постоянно развиваться и постоянно получать новые полезные навыки и знания на курсах и тренингах.

К слову, это касается не только студентов. Эта рекомендация касается всех игроков! Помните: чем больше вы знаете и умеете, - тем легче вам находить работу и зарабатывать в этой игре, тем меньше вы зависите от наличия или отсутствия постоянной работы. Тем свободнее вы от рынка труда вообще! Если вы простой рабочий, который больше ничего не умеет, - естественно, потеря единственной работы - это для вас большая проблема. Но если вы профессиональный медик, у которого есть и высшее образование и профессия, - вам уже не так страшно потерять работу, так как у вас есть профессия, по которой вы всегда сможете найти новое место работы. Хотя, это все равно займет у вас некоторое время в этой игре. Но если у вас в активе есть целый ассортимент знаний и навыков, которые вы получили за свои деньги на различных тренингах и курсах, если вы умеете и монтировать видео, и водить машину, и настраивать контекстную рекламу, а показывать бармен-шоу, - тогда вам вообще

плевать на рынок труда - вы всегда будете завалены предложениями о работе и разного рода подработками, и сами будете выбирать, где вы хотите работать, а точнее, - где больше заплатят за ваши знания и таланты.

Хотя и это - не самое лучшее и не самое надежное положение дел в этой игре. Для того, чтобы почувствовать себя на первом круге действительно уверенно, - нужно перейти от работы "на дядю" - к работе на самого себя. То есть к такому положению дел, когда вас уже не могут ни откуда уволить, и ваш ежемесячный доход является прогнозируемым и гарантированным. С этого момента вы обретае возможность спокойно строить свои планы по жизни, грамотно вкладывая накапливающиеся у вас деньги в новые ценные знания, и увеличивая за счет этих знаний свои доходы. Так, например, простой парикмахер, уволившийся с работы и работающий на дому, со временем может добавить к своему базовому навыку "тупо стричь волосы" такие навыки как:

- колористика (умение красить волосы)
- стилист (умение подобрать и создать готовый образ)
- визажист (можно не только сделать прическу, но и наложить макияж)
- мастер маникюра и педикюра (можно покрасить ногти)
- косметолог (можно добавить к услугам аппаратную чистку лица)
- восковая эпиляция, шугаринг, лазерная эпиляция... и так далее...

И каждая из этих слуг будет увеличивать ваш доход от самозанятости. В конечном итоге простой парикмахер, работающий на дому и имеющий на этом максимум 150\$ в месяц, превращается в профессионала, чья клиентская база уже не вмещается в блокноте, чей телефон разрывается от звонков и записей, чья квартира уже больше напоминает косметический салон, нежели жилое помещение, и который зарабатывает уже не 100\$, а более 1200\$ в месяц, делая своим клиентам все, что связано с индустрией красоты... И уволить его уже никто не может... Круто, да? Дальнейшим развитием из этой позиции является накопление первичного капитала и переход через карточки "Стартапы и кейсы" к малому бизнесу - то есть открытие собственного косметического салона... И вот вы уже не простой рабочий и уже даже не "самозанятый", а бизнесмен с собственным малым бизнесом. И теперь ваше место в этой игре - на втором круге - среди таких же как вы бизнесменов...

Итак, вы поняли, чем отличается в этой игре роль студента от роли рабочего: пока вы учитесь, - вы не можете работать сразу на двух работах, но можете найти себе одну постоянную работу или самозанятость, которая будет вас кормить, и перебиваться случайными заработками. Если ваши действия будут грамотными, - тогда за счет прохождения полезных и ценных курсов, вы и на одной работе сможете зарабатывать больше, чем некоторые имеют на двух! За то, когда вы получите образование, - вам станут доступны и сразу же две работы, и хорошие высокооплачиваемые вакансии по вашей профессии! И у вас будет действительно достойный уровень оплаты труда, который позволит быстро накапливать и вкладывать деньги.

Ну что, вы готовы ради получения настоящей солидной профессии и гарантии нормальной работы 5 лет протирать в учебных заведениях свои штаны? Или же вы прямо сейчас идете на рынок труда, где все, на что вы можете рассчитывать - это таскать кирпичи, пока вам не удастся приобрести на курсах и тренингах какие-то новые знания и навыки, которые откроют вам новые возможности? Сделайте же свой выбор!

Если вы идете получать образование, - выберите себе сразу же, какое именно образование вы собираетесь получить. Вы можете выбирать следующие направления:

- медицинское
- экономическое

- *юридическое*
- *гуманитарное*

Здесь представлены далеко не все виды высшего образования, которое вы могли бы получить в реальном мире, - но мы выбрали и отразили в игре самые характерные и интересные. Учтите, что получение любого выбранного вами высшего образования занимает в этой игре 5 лет или 60 месяцев - то есть 60 кругов. Ведь, каждый круг в этой игре - это один месяц! Увы, но математика этой игры просто не позволяет нам заставить вас бегать 60 кругов в ожидании заветной корочки о высшем образовании... Ведь при игре вчетвером, у вас уйдет на это 10-12 часов! Кто же будет играть так долго? За это время ваши партнеры по игре уже построят себе целые бизнес империи и смотятся на тропические острова, то есть "отойдут от дел молодыми и богатыми"...

Поэтому, осознанно уходя от реальности, после множества тестирований мы установили, что оптимальный срок получения высшего образования в этой игре составляет 24 круга при участии в игре не более 2-4 человек. В этом случае у вас есть шанс дождаться своей "заветной корочки" за 3-4 часа игры и эффективно ее использовать. Но при игре в компании от 4 до 6 человек есть смысл сократить время на получение высшего образования до 12 кругов. А при игре в компании 6-8 человек мы рекомендуем сократить срок получения высшего образования до 8 кругов.

Так что не удивляйтесь, что клеточек напротив выбранного вами высшего образования в три раза меньше, чем положено. Уверяю вас, вы и за 24 круга успеете задолбаться протирать штаны в своем ВУЗе. Если все-таки вас пугает срок получения высшего образования, - вы можете получить среднее специальное или профессиональное техническое образование - то есть пойти в ПТУ. Там вы можете выбрать следующие направления обучения:

- *автомеханик*
- *столяр-плотник*
- *повар-кондитер*
- *швея*
- *сантехник*
- *медсестра*
- *электрик*

Здесь также представлены не все возможные направления специального образования, доступного в техникумах, но для игры этого перечня достаточно. Обратите внимание, что получение любого выбранного вами специального технического образования занимает в реальной жизни 2 года. В игре 2 года или 24 месяца - это 24 круга. Но мы и здесь сократили количество кругов до 12 - этого достаточно, чтобы вы могли оценить, стоит оно того или нет.

Но при игре в компании от 4 до 6 человек мы рекомендуем мы отводить на получение среднего образование 6 кругов. При игре более 6 человек - достаточно и 4 кругов.

Если вы выбрали получение высшего или специального технического образования, - выберите, какое именно образование вы намерены получить и отметьте его галочкой в специально отведенном квадратике. Далее, в ходе игры отмечайте пройденные вами круги галочками в пустых квадратах под выбранным вами образованием каждый раз, когда проходите сектор "Получка". Не забывайте ставить галочки, иначе будете учиться вечно! Помните, что пойти учиться или бросить учебу вы можете в любой момент! Но если вы бросите учиться, а потом пойдете учиться снова... или же просто измените свой выбор относительно будущей специальности, - отсчет месяцев обучения придется начать сначала.

Когда вы отбегаете все круги и заполните все квадратики, - считайте, что образование вами получено и теперь вы можете идти на охоту за вакансиями, связанными с вашей профессией. При этом вы можете иметь сразу 2 активных источника дохода (две работы или самозанятости), ведь вы больше не учитесь!

Если вы уже сделали выбор, в какой роли вы начинаете эту игру - в роли студента или рабочего, - в зависимости от сделанного вами выбора, заполните в бланке № 1 либо левую, либо правую часть расходов. Пишите только карандашом (за время игры все эти цифры изменятся сто раз).

Как заполнять бланк и работать с ним.

Если вы играете по базовым правилам, - тогда напротив каждой статьи расходов вы ставите только одну галочку: питание, проезд, связь и т.д. Так как по всем этим статьям расходов вы платите только за себя. Но если вы будете играть по расширенным правилам со сменным форматом отношений (что это такое - будет описано дальше), - тогда варианты заполнения будут меняться. Если вы содержите в отношениях только себя, - вы будете ставить одну галочку напротив каждой статьи расходов, если не только себя, но и своего партнера, - вы будете ставить две галочки и платить за двоих, а если в этих отношениях будут содержать вас, - тогда у вас не будет ни одной галочки, и вы не будете платить ни за что.

Что касается такого расхода, как аренда квартиры, - при игре по базовым правилам, изначально весь тот квадратик - ваш, так как живете вы сами и платите за жилье полную сумму - 200\$. Если же у вас появляется вторая половинка, - вы автоматически делите этот расход пополам с ней и платите только половину стоимости аренды. Но это по базовым правилам. А по расширенным правилам опять-таки будет возможен любой вариант: вы можете оплачивать половину аренды, оплачивать ее полностью или не платить вообще ничего - как повезет. Студенту в этом случае проще - он живет в общежитии, не зависимо от положения дел в личной жизни живет он там сам и платит только за себя.

Итак, если вы уже проставили все галочки в разделе "Расходы" - посчитайте теперь сумму своих ежемесячных расходов и внесите их в графе "Сальдо на конец месяца". Сальдо на конец месяца - это разница между вашими доходами и расходами. Сейчас оно у вас в любом случае отрицательное, так как вы еще нигде не работаете, но вам все равно нужно что-то есть и где-то ночевать. Поэтому у вас все равно есть такие расходы, как оплата проезда, жилья, связи и продуктов питания...

У студентов эти расходы немного меньше, но не значительно. В основном за счет проживания в общежитии, а не в квартире, и за счет проезда в транспорте по студенческому билету. Кроме того, у студента, хоть и нет возможности устроиться на работу, - за то есть стипендия - 30\$. Отметьте ее в бланке сразу же, если вы пошли учиться. В остальном расходы совершенно идентичны. Изначально, пока у студента нет детей, он тратит в месяц 180\$ при стипендии в 30\$. Таким образом, его отрицательное сальдо - 150\$ и ему нужно срочно искать себе случайные заработки, чтобы как-то выжить. Это значит, что если он не найдет себе постоянную работу, которая может быть у него только одна, - каждый раз проходя через сектор "Получка" он будет не получать деньги, а отдавать 150\$.

У рабочего ситуация чуть сложнее - он не получает стипендию и арендует жилье, за которое пока что платит полностью сам, ведь у него пока еще нет второй половинки, с которой можно было бы разделить расходы на жилье пополам... В общей сложности

в месяц даже без детей его расходы составляют 360\$. Но у него есть преимущество: он может иметь две постоянных работы. Помимо этого он еще и может подбирать по пути все случайные заработки. Так что 360\$ - это не проблема. Главное - как можно быстрее найти работу, а потом не терять ее. Так как работаете вы или нет, - но каждый месяц вам нужно где-то достать и выложить 360\$ на жизнь.

Итак, если у вас появляется постоянная работа - вы вносите доход от нее в свой игровой баланс, - и ваше сальдо меняется. Допустим, вы устроились на дневную работу грузчиком за 320\$, а ночью подрабатываете сторожем еще за 270\$. Все. На этом ваши возможности активного заработка исчерпаны, так как вы заняли все две доступные вам строчки. Итого ваш доход $320 + 270 = 590\$$ в месяц при расходах в 360\$. Таким образом ваше итоговое сальдо $590\$ - 360\$ = +230\$$. Это значит, что каждый раз проходя сектор "Получка" вы получаете 230\$.

При этом в бланк не заносятся разовые заработки, которые могут выпадать вам по карточкам "Случайный заработок". В бланк вносятся только постоянные источники доходов. Разовые заработки вы просто берете из банка наличными и бежите дальше.

Если теперь вас вдруг уволят, - вы теряете последнюю найденную работу - работу сторожа. И у вас остается только работа грузчиком. А этого не достаточно, чтобы покрыть ежемесячные расходы на жилье, еду и проезд по городу. А значит, теперь ваше сальдо становится отрицательным! $360\$ - 320\$ = -40\$$. И теперь, пока вы не найдете себе новую работу, каждый месяц вы должны докладывать в банк из своих наличных 40\$. То есть каждый раз проходя через сектор "Получка", вы не получаете деньги из банка, а отдаете деньги в банк. Если вам удастся в течение месяца где-то подработать и перекрыть "случайными заработками" эти потери - ничего страшного... Будете активно подрабатывать и вносить в банк наличные, получаемые с подработок, пока не найдете новую работу. Но если и подработать не удастся, и новая работа не попадается, - ваша заначка начнет таять на глазах, и вы можете оказаться в ситуации когда вам просто нечего положить в банк. Это значит, что у вас закончились деньги на жизнь и вы начинаете залезать в долги...

Долги и микрокредиты.

Если вы дошли до сектора "Получка" и имеете положительное сальдо, - вы берете из банка ту сумму, которая у вас остается от всех ваших доходов после всех ваших расходов. Это те деньги, которыми вы можете свободно распорядиться в своих интересах - скопить их и вложить в какой-то страп или пройти за них какой-нибудь курс или тренинг, который может обогатить вас новыми знаниями и повысить ваш ежемесячный доход. Но если вы имеете отрицательный игровой баланс, - проходя через сектор "Получка" вы должны внести деньги в банк. А если у вас их нет - вам придется залазить к банку в долги. Но в этом нет ничего страшного. Считайте, что у вас есть банковская карточка, на которой у вас установлен кредитный лимит в 3000\$. И вы можете рассчитывать на нее за продукты в супермаркете.

Но очень важно помнить и соблюдать в этой игре следующее правило: залазить к банку в долги можно только тогда, когда вы должны оплатить свои основные ежемесячные расходы или расходы по карточке "Опять расходы", а вам нечем их оплатить. Если у вас есть наличные деньги, - вы обязаны ими рассчитываться. Вы не можете хитрить и придерживать у себя наличные деньги, влезая при этом в долги к банку. Только в том случае, если у вас нет наличных денег, а вы должны оплатить расходы, - вы можете влезть к банку в долг. При этом банк выдает вам только ту сумму, которую вы должны сейчас заплатить. Просто так взять в банке пару тысяч долларов про запас и использовать их как оборотные средства, - нельзя.

Далее... Если вы уже взяли в банке в долг 100\$, 200\$ или 300\$, а на следующем круге вам снова надо оплатить свои расходы, и вам снова нечем их оплатить, - вы можете увеличить размер долга на ту сумму, которой вам опять не хватает на жизнь. И так - снова и снова... Круг за кругом... Максимальный размер долга перед банком, который может быть вами накоплен, составляет 3000\$. Вы не обязаны его отдавать, пока не соберетесь переходить на второй круг. Но вы обязаны платить по нему ежегодный процент - 36%. А это 3% в месяц. Иными словами с долга в 1000\$, каждый месяц нужно платить банку 30\$. При этом "тело кредита" то есть сама сумма долга не уменьшается - это только проценты. И вы будете платить их до тех пор, пока не выплатите всю сумму долга целиком.

Если в каком-то месяце вы не можете заплатить процент, - вы увеличиваете свой долг перед банком на сумму не выплаченных ему процентов. Это значит, что если вы уже должны банку 1000\$, вы доходите до сектора "Получка", а у вас нет 30\$, чтобы заплатить проценты, - вы автоматически увеличиваете свой долг перед банком на 30\$. Теперь вы должны ему уже 1030\$ и в следующем месяце уже должны будете заплатить ему процент с этой суммы. Как только ваш долг перед банком достигнет 3000\$, - вы больше не сможете брать деньги у банка. Теперь единственным местом, где вы можете взять деньги на оплату своих расходов и долговых обязательств, является "микрофинансовая организация" или попросту "контора-ростовщик".

"Микрофинансовые организации" дают деньги в долг легче и щедрее... В такой организации можно брать в долг до 30.000\$. Причем брать их можно в любой момент, когда вы этого пожелаете и на что угодно, на что пожелаете. Но ставка у них гораздо выше - 360% в год или 30% в месяц. Это значит, что по кредиту в 1000\$, взятому в "микрофинансовой организации", каждый месяц вы должны будете платить уже не 30\$, а 300\$!!! А если вы не можете заплатить, - по окончании месяца ваш долг автоматически вырастает еще на 300\$. Теперь он составляет не 1000\$, а 1300\$! И в следующем месяце вы уже должны будете заплатить не 300\$ процентов, а 390\$. Если вы снова их не оплатите, - к вашему долгу в 1300\$ добавится еще 390\$. Теперь вы уже должны 1690\$! Так что в следующем месяце ростовщики ждут от вас уже 507\$ одних только процентов. А если вы снова их не заплатите, - ваш долг составит уже 2197\$. И так далее... И так далее... И так далее...

В общем, как только вы связались с микрофинансовой организацией, - считайте, что вы начали свое падение в пропасть... Выбраться из этой западни уже очень тяжело... Ведь ваши долги и проценты по этим долгам растут в геометрической прогрессии!!! И как только ваш долг перед микрофинансовой организацией достигает 30.000\$, а вы больше не можете его обслуживать, - вы вылетаете из игры. Все, вы банкрот. Вот ваше мыло и ваша веревка.

Поэтому связываться с микрофинансовыми организациями в этой игре нужно очень и очень осторожно. Но это не значит, что их нужно бояться как огня. В этой игре существуют такие ситуации и такие сделки, когда даже под такой безумный процент брать деньги и можно, и нужно, и выгодно... Главное - дружить с головой и калькулятором.

Любовь, дети и отношения...

При игре по базовым правилам попадание на сектор "**Любовь**" означает, что вы нашли свою вторую половинку. В предыдущих играх - "Крысиные бега 1" и "Крысиные бега 2" - это автоматически означало, что вы вступаете в брак да еще и несете большие расходы на свадьбу. Но мир изменился, вступать в брак стало не модно,

современная молодежь вчиталась в брачный кодекс и поняла, что "хорошее дело действительно "браком" не назовут", - и теперь, если вы встретили свою любовь, - это значит всего лишь одно: вы можете сколько угодно "заниматься любовью" со своей "любовью"... И вы совершенно не обязаны ставить об этом в известность государство... Вы не обязаны тратить в связи с этим какие-то деньги на белые платья и рестораны, не обязаны оплачивать фотографов, операторов, и снимать целое кино про поездки на не принадлежащем вам лимузине по никак не относящимся к вашей свадьбе местам типа мавзолеев и мемориалов. Вам не нужен этот трогательный фильм про кормление окольцованных белых лебедей, вам не за чем позировать возле вечного огня, горящего во имя павших во Второй Мировой Войне солдат, а вовсе не во имя вашего первого секса. Вы также не обязаны кормить гостей ненастоящей красной икрой и не обязаны покупать микроскопические кусочки желтого металла по цене новой кухни, чтобы просто носить их на пальце... Но самое главное - вы не обязаны подписывать никаких трехсторонних контрактов со своей второй половинкой и государством, согласно которым потом вы будете обязаны отчитываться о своей личной жизни, ограничивать свою собственную свободу, продолжать отношения в браке даже тогда, когда они вам уже осточертели и не доставляют никакого удовольствия, спрашивать у государства разрешения на то, чтобы их не продолжать, и делить под присмотром государства все совместно нажитое с некогда любимым человеком имущество... причем делить его поровну, не зависимо от того, кто на самом деле все это заработал - вы или ваша "вторая половинка". Теперь вы можете просто любить того, кого полюбили, и делать это до тех пор, пока любите... Круто, да? Все-таки человечество эволюционирует в некоторых вопросах... Есть даже одна приятная мелочь, связанная с попаданием на этот сектор: ваши расходы на аренду квартиры (и только на аренду квартиры) делятся пополам, так как теперь вы живете вместе! Во всем остальном будем считать, что у вас остается отдельный бюджет и каждый платит сам за себя.

Итак, при игре по базовым правилам при попадании на этот сектор поставьте галочку в своем игровом балансе в ячейке "Любовь" и сократите в 2 раза расходы на жилье, так как теперь вы живете вместе в одной квартире и оплачиваете ее поровну. Все. Больше ничего не изменилось... Этот сектор играет только один раз. А галочка эта нужна для того, чтобы вы помнили, что теперь у вас есть возможность заводить детей. И это единственное действительно важное, что обозначает этот сектор при игре по базовым правилам, - теперь у вас могут появиться дети... После попадания на сектор "**Любовь**", каждое ваше попадание на сектор "**Ребенок**" обязывает вас заводить детей и нести по ним дополнительные расходы в размере 100\$ на одного ребенка + все расходы на детей, выпадающие вам по карточкам "Опять расходы". Не смотря на то, что в реальном мире у вас есть возможность выбирать, заводить детей или нет, - в этой игре у вас нет такого выбора. При попадании на этот сектор появление ребенка обязательно. Это нужно для того, чтобы вы прочувствовали, как сильно несвоевременное появление детей (на начальном этапе игры) отдаляет вас от вашей мечты - от финансовой свободы.

Но есть и хорошие новости: по условиям игры у вас не может быть больше трех детей, хотя в реальном мире ничто не мешает вам стать многодетным родителем. Конечно, было бы не плохо предоставить вам возможность заводить детей и на втором, и на третьем круге этой игры, - но это уже не имеет смысла, так как будет лишь отвлекать вас от главных игровых уроков. Ведь и так совершенно ясно что на третьем круге вы можете позволить себе иметь сколько угодно и женщин, и детей, уже не считаясь с расходами. Вы даже можете построить для них целый садик за свой счет и с экономической точки зрения это уже ни на что не повлияет. Поэтому тема появления у игрока детей раскрыта только на первом круге этой игры - там, где появление ребенка имеет большое финансовое значение.

Дополнения к игре "Деньги и личные отношения"

А теперь внимание! Если у вас все в порядке с психикой, с нервной системой, с чувством юмора, если вы не ханжа и не зажаты в рамки навязанного вам мировосприятия, если откровенный разговор о личных и интимных отношениях мужчин и женщин не вызывает у вас жгучего стыда, припадков неконтролируемой агрессии и категоричных оценок, - вы можете пощекотать себе нервы и заметно разнообразить эту игру, добавив в нее пикантное дополнение под названием **"Деньги и отношения"**. Какая прелесть, не правда ли? Это даже звучит провокационно и возмутительно!

Дополнение к игре "Деньги и отношения" представляет собой набор из 25 карточек **"Кажется, вы встретили свою любовь!"** и 10 дополнительных карточек **"Личные отношения"**, которые уже находятся в наборе **"Курсы и тренинги"**. Чтобы сыграть в "Крысиные бега 4" с этими дополнениями, тщательно перемешайте карточки **"Кажется, вы встретили свою любовь"** и положите на игровое поле. Теперь, сектор "Любовь" играет не один раз, а до бесконечности. И каждый раз, когда вы попадаете на сектор "Любовь", - вы встречаете в жизни новую любовь! При этом вы не заключаете классический "брак" (тот что "один и на всю жизнь, пока мерзкий, подлый и циничный "развод" с несправедливым разделом имущества и дележом детей, будто это не живые существа, а какие-то горшки с фикусами, не разлучит нас"), - нет, теперь вместо всего этого "житейского дерьма" у вас просто каждый раз начинаются новые отношения! Почему бы и нет? Вы очень влюбчивый и при этом свободный человек, - поэтому вы можете неоднократно влюбляться и каждый раз строить новые отношения...

А чтобы узнать, какими они будут с финансовой точки зрения, - вы каждый раз при попадании на этот сектор берете новую карточку **"Кажется, вы встретили свою любовь"**. Эта карточка будет содержать и шутивную, и вполне предметную информацию о том, какими будут эти отношения с финансовой точки зрения.

А быть они могут самыми разными: в одних отношениях вы можете быть "содержанкой богатого папика". Если вы девушка - для вас это значит, что вы вытираете абсолютно все расходы из своего игрового баланса и даже по карточкам "Опять расходы" не платите ни-че-го. Все расходы за вас в этой жизни теперь несет ваш заботливый папик... И можно вообще не работать... Есть только одно но: что делать, если папик однажды исчезнет? Так что собственной карьерой, пожалуй, все-таки надо заниматься... Но за то расходов - никаких! Все, что вы заработаете - ваше! А значит, - у вас полностью развязаны руки, чтобы заниматься саморазвитием и вкладывать деньги в себя! Если же вы мужчина, - тогда вы и есть этот самый "папик"! Поздравляю, теперь вы содержите двоих и платите за все... Квартиру оплачиваете полностью, еду - за двоих, проезд - за двоих, связь - за двоих, да еще и по всем карточкам "Опять расходы", предназначенным для женщин - вы тоже платите! У вас ведь теперь есть вторая половинка, которой нужны новые туфельки и платья!

Но может быть и противоположный вариант, который у женщин называется "это мой крест, и я его несу" - это значит, что теперь вы и дальше несете все свои привычные расходы и оплачиваете их за свой счет, а ваша вторая половинка пропивает все, что зарабатывает и ничем вам не помогает, хорошо хоть, что у вас деньги не берет... но вы ее любите, а сердцу, как говорится, не прикажешь... Также возможен и третий вариант: ваш избранник - альфонс и он сам привык жить за счет своих женщин! В этом случае он еще и переложит на вас все или почти все свои расходы. Радуйтесь, что хоть сигареты сам себе покупать будет, а не у вас на них деньги кланчить...

Ну и самые распространенные варианты в этих карточках - это "советские" форматы распределения финансовой нагрузки в семье. Это значит что каждый вносит в семейный бюджет свою половину... Но мужчина все-таки немного больше... Ну, а как еще? "Мужчина должен..." - разве не так нас 70 лет учили... "Мужчина должен" и

зарабатывать больше, и нести большую часть расходов семьи на себе. То, что зарабатывает женщина - это ей на помадки. А то, что зарабатывает мужчина - это на квартиру, на продукты питания и вообще на все базовые расходы... И таких карточек будет большинство...

Но в целом за время игры на первом круге у вас будет возможность пережить самые разные форматы отношений и вдоволь посмеяться над этим. Кому-то впервые в жизни придется выступить в роли альфонса, а кто-то в привычной манере волей случая будет менять одни отношения в формате "содержаники" на другие в точно таком же формате, но под другим предлогом... И все это внесет в игру дополнительное количество шуток и юмора. Главное - чтобы у вас все было в порядке с чувством юмора и у вас не было психологических травм, которые вызовут у вас негативную реакцию на эти карточки. Чтобы у вас не было четкой жизненной застывшей установки на то, что в отношениях все должно быть только так и не иначе.

Если вы чувствуете, что вас начинают раздражать эти карточки, и тема личных отношений для вас болезненна, - просто не используйте их в игре - играйте только по базовым правилам и сосредоточьтесь на финансовой грамотности. Хотя, тестирование игры с использованием этих карточек показало, что они вызывают бурю положительных эмоций и юмора, провоцируют море шуток и флирта за игровым столом, создают множество комичных ситуаций и существенно улучшают игровой процесс. По оценкам участников тестовых игр эти карточки являются "лучшим украшением этой игры".

Да, кстати, эти карточки, хоть и являются обязательными к исполнению, - не являются "приговором" и от их "неумолимости" тоже есть способ "защититься" - это разного рода тренинги по личным отношениям для мужчин и женщин. Мужчин они, обычно, учат "пикапить" женщин и получать их секс просто так за наигранную брутальность своего поведения, а не быть для них "рабами", "оленьями", "дойными коровами", "расходным материалом", "запасным аэродромом", "ресурсом", "ходячим кошельком" или еще чем-то постыдным... А женщин такие тренинги обычно учат находить самых богатых мужчин, охмурять их, удачно выходить за них замуж, контролировать их психику и эмоции, управлять ими, использовать их как ресурс, выгодно разводиться с ними, если они больше не нужны и свою роль выполнили, делить их имущество при разводе, отжимать все по максимуму и так далее...

В общем, - да... Эти тренинги - это просто фестиваль человеческого цинизма. Это убийство всего чистого, светлого и прекрасного, что связано с любовью. Но не надо сетовать на игру - она лишь честно отражает нашу новую капиталистическую реальность. И в этой новой капиталистической реальности, если рассматривать любовь, секс и отношения, как еще одно направление "финансовой деятельности", - с этой точки зрения некоторые тренинги могут быть полезными для мужчин и для женщин и позволить им выбирать в этой игре только таких партнеров, какие их интересуют, и отказываться от всех остальных, - то есть управлять своим выбором... Вот видите! А говорят, что "сердцу не прикажешь"... А оказывается, что при капитализме - еще как прикажешь! Хотя, можно "нарваться" и на совершенно бестолковый или зловредный тренинг, который просто ломает вам мозг и всю вашу "личную жизнь" до конца игры... Так что и тут надо быть осторожным в своем выборе...

Активные и пассивные источники доходов.

Последний важный элемент, который мы должны разобрать, прежде чем приступить к игре, - это понятие об "активных" и "пассивных" источниках дохода. На втором круге эти понятия уже не играют никакой роли, так как все бизнесы, которые вы

можете открывать на втором круге (и малые, и средние, и крупные), - они все пассивные, оно все работают сами по себе, - нужно просто вложить в них свои деньги. Но на первом круге эти понятия имеют очень большое значение. Так как на первом круге все постоянные источники доходов могут быть двух типов - **"активные"** и **"пассивные"**.

Если коротко, - то **"пассивные источники дохода"** - это когда денежка капает вам сама по себе, а **"активные источники дохода"** - это когда заработок денежки требует личного участия и обязательных затрат времени, сил, труда и здоровья.

К **"активным источникам дохода"** относится любая **"работа на дядю"** и любая **"работа на себя любимого"**, так как во всех этих случаях вы выполняете работу сами. То есть - работаете лично... К **"пассивными источниками дохода"** относятся только доходы, получаемые от запущенных вами "стартапов", так как пассивными могут считаться только такие виды деятельности, доход от которых вы получаете пассивно - то есть не участвуя лично в его получении и ничего для этого не делая. Вложили один раз деньги во что-то - и просто получаете прибыль. Организовали один раз какую-то схему заработка, - дальше схема работает сама по себе и приносит вам пассивный доход. И такие источники доходов на первом круге можно найти только в карточках **"Стартапы и кейсы"**.

Почему в этой игре так важно различать "Активные" и "Пассивные" источники доходов? Потому что по правилам игры у вас может быть бесконечное количество пассивных источников дохода, но количество активных источников дохода строго ограничено! У студента, пока он не доучится, активный источник дохода может быть только один! А у тех кто не учится - их может сразу два, но не более! И вы можете комбинировать их как угодно: "работа на дядю + работа на дядю", "работа на дядю + работа на себя", "работа на себя + работа на себя"... Но их все равно должно быть не более двух. Чтобы вы не забыли об этом, даже в самом бланке под активные виды доходов отведено только две строчки! Обратите на это внимание!

И это вполне логично, так как будучи не роботом, а живым человеком, больше двух видов деятельности вы потянуть не можете. Например, если вы студент, - помимо учебы у вас может быть только одна работа или "самозанятость". Вы можете учиться в вузе, а по ночам подрабатывать барменом... Или вы можете учиться в вузе, а потом сидеть у себя в общежитии и рисовать кому-то сайты на компьютере. Но вы не можете добавить к этому что-то еще... Потому что в сутках только 24 часа. Если же вы не студент, а рабочий или служащий, - вы можете иметь две работы: днем вы можете работать каменщиком на стройке, а ночью - еще и таксовать в "Убере". Но это уже будет работа - на износ. Вы не можете добавить к ней еще что-то! Вы не можете разорваться.

За то в рамках каждого активного источника дохода и студенты, и рабочие, и самозанятые могут бесконечно повышать свой уровень квалификации или расширять ассортимент оказываемых услуг. Например, разработчик сайтов может дополнительно заниматься и их оптимизацией, и раскруткой в интернете, и настройкой контекстной рекламы для этих сайтов и написанием для них уникальных текстов - все, что попадает в категорию "компьютеры и интернет" и касается сайтов! Все это - один вид самозанятости. Вы просто добавляете к нему все новые и новые услуги. Точно также косметолог или парикмахер, работающий на дому, может добавлять к своей деятельности все больше профессиональных навыков и услуг - окрашивание волос, наращивание волос, мелирование, маникюр, педикюр, эпиляция, ботокс, визаж - и так далее - все, что попадает в категорию "индустрия красоты". Благодаря этому вы можете стать большим профессионалом в своем деле и на одном виде активного дохода зарабатывать больше, чем некоторые умудряются заработать на двух тяжелых

работах! Вот так в этой игре решается проблема нехватки денег. Решать эту проблему, работая на трех, четырех или пяти работах, - нельзя.

Второе важнейшее правило, связанное с активными и пассивными источниками доходов состоит в том, что **для перехода на второй круг в "мир бизнесменов" вы обязаны не только уволиться со всех видов работы "на дядю", но и избавиться от работы "на себя самого"**. Все, что вы можете забрать с собой на второй круг - это доходы от "стартапов и кейсов". На второй круг нельзя выносить "активные источники доходов", сколько бы труда вы в них ни вложили, сколько бы вы ради них не отучились, какими бы ценными и доходными они у вас не были. Выйти можно только с "пассивными источниками дохода" - с открытыми бизнесами.

СЕКТОРЫ ПЕРВОГО КРУГА

«Получка» - с этого сектора вы начинаете игру на первом круге (он же заменяет сектор "Старт"). В дальнейшем каждый раз при прохождении этого сектора игрок получает из банка свое ежемесячное сальдо (если оно положительное) или отдает в банк свое ежемесячное сальдо (если оно отрицательное). Попадать на сектор не обязательно - достаточно через него пройти. Также этот сектор обозначает конец месяца и участвует в отсчете месяцев, оставшихся до завершения учебы или в отсчете месяцев, оставшихся до закрытия сделки по карточке "Купи - продай".

«Расходы» - при попадании на этот сектор игрок берет карточку "Опять расходы".

«Дела» - при попадании на этот сектор игрок берет на выбор любую из карточек "Работа на дядю", "Случайные заработки", "Работа на себя", "Купи - продай", "Стартапы и кейсы". В зависимости от того, что ему нужно в данный момент. К сожалению, взять можно только одну карточку только из одного набора...

«Тренинг» - при попадании на этот сектор игрок берет карточку "Тренинги и курсы".

«Любовь» - при игре по базовым правилам этот сектор обозначает, что вы встретили свою любовь (нашли свою вторую половинку) и ваши расходы на аренду квартиры падают вдвое, так как теперь вы живете вместе и платите за нее пополам... Также это значит, что теперь при попадании на сектор "Ребенок" у вас будут появляться дети (их может быть не больше трех). При игре по расширенным правилам (с разными форматами отношений) каждый раз при попадании на этот сектор берется новая карточка "Кажется, вы встретили свою любовь!" - и начинаются новые отношения. А какими они будут с финансовой точки зрения - покажет сама карточка.

«Ребенок» - этот сектор обозначает, что у вас появился ребенок. По правилам данной игры в целях достижения максимального обучающего эффекта вы не выбираете, заводить детей или нет. Появление детей в этой игре обязательно. Если вы попали на этот сектор после того, как уже хоть раз попадали на сектор "Любовь" - отметьте появление ребенка в своем игровом балансе галочкой в одном из трех квадратиков и добавьте в свои ежемесячные расходы 100\$. Именно в эту сумму вам будет ежемесячно обходиться этот и каждый последующий ребенок. Всего их у вас может быть три. Кто платит за содержание детей - зависит от формата отношений. При игре по базовым правилам - всегда платите вы.

"Ты уволен" - вы лишаетесь основной работы по найму. Если вы работаете на двух работах сразу, - вы лишаетесь последней найденной вами работы. Но, внимание! Этот сектор не касается "работы на себя".

КАРТОЧКИ ПЕРВОГО КРУГА

Карточки «Работа на дядю».

Карточки "Работа на дядю" содержат вакансии кадровых агентств и предлагают разного рода работу "по найму". Карточка берется по желанию игрока при попадании на сектор "Дела". Все карточки читаются вслух, чтобы другие игроки знали, какие вообще в этой игре есть вакансии, какие бывают требования и зарплаты. Эти карточки не являются обязательными. Вы сами решаете, будете вы устраиваться на предложенную вам работу или нет. Вы всегда можете отказаться от предложенного вам варианта работы, если у вас уже есть более высокооплачиваемая работа. А можете и наоборот, - мгновенно уволиться с текущей работы, чтобы поменять ее на новую, только что предложенную.

При работе с этими карточками очень важно следить за тем, имеете ли вы право воспользоваться выпавшей вакансией или нет. Так как более 60% вакансий на рынке труда доступны только при наличии каких-то специальных навыков, знаний или образования. Например, для того, чтобы работать хирургом в районной больнице, нужно высшее медицинское образование, а для того, чтобы стать заведующим хирургического отделения, нужны еще и курсы повышения квалификации для врачей высшей категории, а чтобы перейти на работу в частную клинику и оперировать там на коммерческой основе, - понадобятся еще и курсы пластической хирургии... Так что нельзя взять и просто так "прямо с улицы" устроиться пластическим хирургом за 15.000\$ в месяц.

Также есть множество вакансий, который предлагают соискателям сравнительно небольшую базовую ставку, но уже в самой карточке указано, на сколько ее можно увеличить сразу же при приеме на работу, если у вас есть специальные знания и навыки, полезные в этой профессии. Например, вы легко можете устроиться продавцом-консультантом в магазин женской одежды. Для этого не нужны ни навыки, ни образование. Но и зарплата не велика - всего 300-400\$ в месяц. Но если вы проходили курсы "стилистов" - вам сразу же готовы платить в 1,5-2 раза больше. А если дополнительно пройти курсы "прямых продаж" и "работы с возражениями", - можно увеличить оплату труда еще раза в два! Часто это указано прямо в карточке вакансии в ее требованиях и условиях. Это своего рода полсказки вам, - чему следует учиться на "Курсах и тренингах". Если же вы уже проходили требуемый курс, - сразу же устраивайтесь на повышенную ставку!

Итак, если вы убедились, что ваша кандидатура подходит по всем требованиям вакансии, и вы хотите устроиться на предложенную вам работу, - просто оставляете эту карточку у себя, а указанную в карточке зарплату добавляете к своему ежемесячному доходу и заново пересчитываете свое итоговое сальдо. Если же вы по каким-то причинам не хотите или не можете воспользоваться этой вакансией, откладываете карточку в "сыгравшие карточки".

Примечание для ведущих: *при игре в клубах с ограниченным временем игры (когда на игру всего выделено 3-6 часов) или при игре большими компаниями (7-8 и более человек) для ускорения игрового процесса можно разрешить игрокам, меняющим одну работу на другую (более выгодную) предлагать ту работу, которую они освобождают по собственному желанию, следующему игроку по часовой стрелке, затем следующему, и так до тех пор, пока эта карточка не обойдет всех игроков или не будет кем-то использована. Также можно разрешить игрокам предлагать дальше по кругу работу, которой они не могут или не хотят воспользоваться. Это заметно ускорит игровой процесс, так как облегчит безработным поиск работы. Но качество обучения при этом снизится, так как*

снизится ценность найденной работы и страх перед увольнением. Помимо этого игроки перейдут из состояния конкурентной борьбы к состоянию сотрудничества. Этот формат часто используется в клубах для объединения людей и обучения их совместному достижению успеха, но это не самая интересная стратегия для игры с друзьями в домашних условиях, где более интересно побороться за победу. Поэтому при игре в компании от 2 до 6 человек, при игре не в клубе и без ограничения по времени, - использовать это правило не рекомендуется. Так как в конечном итоге каждый игрок - это ваш соперник, и победителем в этой игре все равно станет только один из игроков. Либо вы, либо он. Так зачем же тогда помогать ему с работой? Пустьдохнетс голоду! Да здравствует капитализм!

На всякий случай напоминаем вам еще раз, что работа за зарплату относится в этой игре к "активным источникам дохода" - то есть к доходам, которые вы получаете путем личного участия в их получении, путем физического или умственного труда и неизбежных затрат здоровья, времени и сил. И поскольку ваше время, здоровье и силы, - это ограниченный ресурс, - в этой игре действует ограничение на максимальное количество мест работы, куда игроки могут устроиться. Для рабочих и служащих - не более двух. И это при условии что они не работают сами на себя. А студенты, пока они не окончат свое обучение, - и вовсе могут иметь только одну постоянную работу. И то при условии, что они не работают параллельно сами на себя.

Карточки «Тренинги и курсы».

Карточка берется при попадании на сектор "Тренинги". Все карточки обязательно читаются вслух. Но не только для того, чтобы другие игроки знали, какие вообще в этой игре есть курсы и тренинги, а еще и потому, что **все игроки, присутствующие за игровым столом, могут пройти выпавший тренинг, не зависимо от того, кто именно вытащил карточку.** Таким образом, любое предложение посетить тренинги и курсы касается в этой игре сразу же всех игроков. При этом карточки "Тренинги и курсы" не являются обязательными. Каждый игрок сам для себя решает, интересуется его тема тренинга или нет, нужны ему эти курсы или нет, стоят они тех денег, которые за них хотят, или нет...

Внимание! Важное правило! Принцип работы этих карточек отличается от принципа работы всех остальных карточек в этой игре. Если игрок попал на сектор "Тренинги" и взял в руки карточку "Тренинги и курсы", - он не имеет права сразу же переверачивать ее и смотреть, что написано на обратной стороне карточки. Сначала он должен прочитать всем то, что написано на лицевой стороне, а именно - на какой тренинг или курс предлагается пойти и сколько он стоит. После этого в течение 1 минуты каждый игрок решает сам для себя, хочет он воспользоваться этой карточкой или нет, нужен ему этот курс или нет. Каждый игрок, который хочет воспользоваться этой карточкой, - сразу же вносит стоимость указанного в ней тренинга в банк или занимает эти деньги у "ростовщиков", так как это единственное место, где их можно взять, если не хватает наличных. И только после того, как все желающие посетить этот тренинг, заплатят за него, - карточка переверачивается и всем игрокам зачитывается результат, который она им дает.

Результат прохождения тренинга может быть самым разным: от абсолютно бестолково потраченного времени, - и до значительного изменения в оплате труда. Есть тренинги, которые дают заметный прирост дохода в любых видах предпринимательской деятельности. Есть карточки, которые увеличивают оплату труда только у наемных рабочих. Некоторые карточки увеличивают оплату труда во всех областях, где бы вы ни работали, а некоторые - только в строительстве или в медицине. Есть карточки, которые повышают ваш профессионализм в рамках вашей

профессии и позволяют либо получать двойную зарплату, либо устроиться по этой же профессии на новую, гораздо более высокооплачиваемую работу. Есть карточки, которые позволяют получить новую современную профессию, не предусмотренную государственной системой образования (например, профессию барбера) и устроиться после этого на работу в барбершоп... И так далее...

Для удобства игроков, чтобы им легче было ориентироваться в этих карточках и связывать их с той индустрией, в которой они работают или хотят работать и развиваться, - все они разделены по группам:

"Водители" - эти знания помогают устроиться на работу водителем или расширяют круг доступных вакансий и подработок

"Рабочие" - эти знания помогают устроиться на работу рабочим или расширяют круг доступных вакансий и подработок

"Танцовщицы" - эти знания помогают устроиться на работу танцовщицей или увеличивают оплату труда уже работающих в клубе

"Спорт" - эти навыки помогают устроиться на работу в спортзалы и фитнес-центры или увеличивают оплату труда уже работающих в индустрии спорта

"Компьютеры и интернет" - это целая группа навыков, которые помогают найти хорошую работу, также все эти навыки можно суммировать при работе на себя "фрилансером"

"Индустрия красоты" - это целая группа навыков, которые помогают найти хорошую работу, также все эти навыки можно суммировать при работе на себя в индустрии красоты

"Программирование" - эти навыки помогают устроиться на работу программистом, так же навыки программирования на разных языках можно суммировать при работе на себя, главное при этом не путать "программирование" и "фриланс" - это разные группы, между собой они не суммируются

"Медицина" - эти навыки и знания могут быть полезны только для тех, кто получает высшее образование в области медицины

"Бизнес, маркетинг, реклама, продажи" - эти навыки могут давать прирост сразу ко всем видам деятельности, чем бы вы не занимались

"Прочие полезные курсы и тренинги" - эти знания и навыки могут неожиданно "выстрелить" в самых разных профессиях и направлениях деятельности

"Саморазвитие" - эти навыки и знания могут оказаться полезными в самых неожиданные моменты игры и в самых неожиданных местах, а могут быть и совершенно бесполезными...

"Личная жизнь" - эти карточки используются в игре только в том случае, если вы играете с карточками "Вы встретили свою любовь", так как они взаимодействуют только с ними и без них бессмысленны... Они оказывают влияние на ваш подход к личной жизни и позволяют вам выбирать, в какие отношения вам вступить, а в какие - нет. Тем самым вы перестаете быть заложником карточек "Кажется, вы встретили свою любовь" и можете цинично использовать их для снижения своих расходов и более быстрого достижения успеха. Ну вот, а говорят, что сердцу не прикажешь! Оказывается, еще как прикажешь! Но только после специальных тренингов... Если же вы играете по базовым правилам без сменных форматов отношений, - можете удалить их из набора или просто игнорировать во время игры.

Соответственно, если вы уже работаете в индустрии красоты и здоровья, например, визажистом, и идете на курсы маникюра или перманентного татуажа, относящиеся к этой же индустрии, - можете не сомневаться в том, что это положительно скажется на ваших доходах... Обычно в каждой карточке "курсов" совершенно четко указано, что она вам дает. Например, "+100\$ к зарплате

парикмахера" или "+200\$ к доходам любого работающего или самозанятого в индустрии красоты". Если же вы идете на "тренинги" - там карточки обычно увеличивают доходы в процентах. Например, "+20% к доходам от всех ваших стартапов" или "+25% к зарплате продавцов-консультантов". Некоторые карточки дают новые возможности. Например, "теперь вы можете устроиться на работу водителем". В любом случае, если карточка что-то вам дает - это отражено внизу карточки на черном поле цифрами +100\$, +200\$, +50% или просто "+" - это значит, что карточка дает возможность устроиться на новую работу. Если же в карточке на черном поле стоит "?" - это значит, что нам не известно, какую практическую пользу может принести этот тренинг. Мы не утверждаем, что он бесполезен. Мы просто не знаем, чем он полезен... По крайней мере в рамках нашей игры...

Внимание! Карточки "Тренинги и курсы" никогда не остаются у игроков и откладываются в стопку уже сыгравших карточек. Все игроки, которые воспользовались карточкой, записывают к себе в бланк №1, какую дополнительную профессию они приобрели по этой карточке или какой навык они получили, в какой сфере он применим (например, "медицина" или "индустрия красоты") что именно он дает (например "+100\$ к зарплате парикмахера" или "+20% к доходам от самозанятости" или "+25% к доходам от стартапов" т.д).

Как подсчитать прирост к доходам в долларах и в процентах:

Если вы прошли несколько курсов, добавили в свой актив пару новых навыков, каждый из которых дает какой-то прирост зарплаты в долларах, - вы должны вписать этот прирост в свой игровой баланс "Пройденные курсы, полученные навыки и знания", а когда получится его использовать, - добавить его к своей зарплате. Обратите внимание, прирост в долларах может добавляться не только к зарплате, но и к доходам самозанятых, так как они могут расширять спектр своих услуг все новыми и новыми услугами в одной и той же индустрии. Если же после этого вы прошли еще и какие-то тренинги по бизнесу, которые повлияли в процентах на ваш доход от самозанятости или от стартапов, - вы должны сначала просуммировать эти проценты, а потом уже увеличить доходность и пересчитывать свой доход, а не прибавлять этот процент каждый раз к текущей доходности.

Например: вы имеете одну работу на себя как фрилансер, которая приносит вам 400\$ в месяц. Допустим это разработку шаблонных сайтов за 400\$. К этой услуге вы уже добавили несколько дополнительных услуг в этой же сфере, благодаря которым зарабатываете дополнительно еще 600\$ в месяц. К примеру, раскручиваете эти сайты в Яндексe и Гугле, а также настраиваете для них контекстную рекламу. Всего вы имеете на этой деятельности 1000\$ в месяц. А еще у вас есть стартап, который приносит вам 2000\$ в месяц. В сумме ваш доход составляет 3000\$ в месяц.

Допустим, после этого вы прошли поочередно следующие тренинги:

Тренинг Андрея Парабеллума и Николая Мрачковского "Таймменеджмент" (+10% к доходам от стартапов и самозанятости)

Тренинг Джея Левинсона "Партизанский маркетинг" (+25% к доходам от стартапов и самозанятости)

Тренинг "Как делать эффективную рекламу для своего бизнеса" (+25% к доходам от стартапов и самозанятости)

Тренинг Александра Левитаса "Больше денег от вашего бизнеса" (+20% к доходам от стартапов и самозанятости)

Таким образом, всего вы увеличили свои доходы от самозанятости и от стартапов на $10+25+25+20=80\%$. Значит, теперь вы получаете от самозанятости $1000\$ + 80\% = 1800\%$, а от стартапа $2000 + 80\% = 3600\%$. А в сумме: $1800+3600=5400\%$ в месяц.

Обратите внимание: хоть вы и проходите эти тренинги поочередно, - вы не увеличиваете снова и снова свой итоговый доход на указанные проценты, так как это приведет к росту доходов в геометрической прогрессии:

$$3000\$ +10\% = 3300\$$$

$$3300\$ +25\% = 4125\$$$

$$4125\$ +25\% = 5156\$$$

$$5156\$ +20\% = 6187\$$$

Вместо этого вы записываете каждый пройденный тренинг в бланк, суммируете все результативные тренинги, подсчитываете итоговый прирост в процентах и применяете их к любому стартапу, какой откроете, или к любой самозанятости, которой занимаетесь. Да, так немного сложнее считать итоговый доход и выходит чуть меньше денег, но за то теперь вы никогда не запутаетесь в приросте доходов. Вы можете всегда сменить направление самозанятости или открыть еще один стартап. В этом случае достигнутый вами прирост доходов в процентах не потеряется, так как вы всегда сможете посмотреть его в своем бланке и тут же применить к новому виду самозанятости. **Если вы уже получили эти знания, - теперь они работают на вас всегда, чем бы вы ни занимались!**

Внимание! Еще одно важное правило! В отличии от всех остальных наборов карточек, карточки "Тренинги и курсы" играют по кругу только один раз!!! Когда набор заканчивается, - он откладывается в сторону, так как его повторный запуск в игру уже не имеет смысла, ведь все игроки уже знают, что приносит тот или иной тренинг и никакой интриги в этих карточках больше нет. Поэтому все карточки "Тренинги и курсы" играют только один раз. Так что цените выпадающие вам возможности и используйте их - второго шанса не будет... Помните, что чем больше полезных навыков и знаний вы получите, - тем легче вам будет найти работу, тем выше будет оплата вашего труда, тем меньше вы будете бояться увольнения, тем проще вам будет перейти к работе на себя самого. Старайтесь не распыляться и не бегать по тренингам, никак не связанным между собой. Наверное, нет смысла одновременно обучаться программированию, наращиванию ресниц и экстремальному вождению... Вряд ли получится совместить потом все эти навыки в одной профессии и получить от этого хороший финансовый результат. Старайтесь развиваться и становиться настоящим профессионалом в какой-то одной индустрии, чтобы иметь в ней большой доход. Группируйте пройденные вами курсы по направлениям и смотрите, в какой индустрии вам выгоднее работать исходя из накопленных знаний.

Карточки «Кажется, вы встретили свою любовь!»

Ключевое слово в названии этих карточек - "кажется". Потому что вам только кажется, что найденная здесь "любовь" будет единственной и на всю жизнь. На самом же деле со временем ее сменит другая карточка, другая "любовь", и что самое важное для хода игры, - новый формат отношений! Этот весьма необычный набор карточек участвует в игре только в том случае, если вы играете по расширенным правилам с регулярно меняющимися отношениями. В этом случае карточка **«Кажется, вы встретили свою любовь!»** берется при попадании на сектор **"Любовь"** и каждый раз назначает вам новый тип отношений.

Все карточки этого типа также обязательно читаются вслух для того, чтобы другие игроки знали, какие вообще в этой игре существуют форматы отношений и к чему им,

так сказать, нужно готовиться... если только их не защищают от неприемлемых форматов отношений пройденные ими тренинги и курсы. Так как иначе все карточки **«Кажется, вы встретили свою любовь»** являются обязательными к исполнению и устанавливают вам новый формат отношений.

Данные карточки в шутовой или саркастической форме описывают этот формат отношений и показывают, как в этом формате распределяются расходы между партнерами - между мужчиной и женщиной. Если эта карточка выпала игроку-мужчине, - он смотрит, какие расходы берет на себя в этом формате отношений мужчина. Если карточка выпала игроку-женщине - она смотрит, какие расходы берет на себя в этом формате отношений женщина. Поскольку карточки обязательны к исполнению, - после ознакомления с ней, игрок пересчитывает свои расходы согласно с требованиями карточки и выводит новое сальдо.

К примеру, в одном формате мужчина может брать на себя абсолютно все расходы - и свои, и своей любимой. Это значит, что если эта карточка выпала игроку-мужчине, - с этого момента он увеличивает все расходы на еду, одежду, мобильную связь, интернет, проезд, в два раза, так как платит за двоих! То есть ставит галочку в своем бланке в обоих клеточках по каждому виду расходов, и платит их в двукратном размере - и за себя, и за женщину. При этом не увеличиваются только расходы на квартиру, так как живут они вместе и две квартиры им для этого не нужны. Но они не делятся пополам - они полностью лежат на мужчине. Помимо этого, если того требует карточка, с этого момента игрок начинает оплачивать все расходы по карточкам "Опять расходы" не только за себя, но и за свою возлюбленную! А это значит, что теперь к нему имеют отношение и карточки "обязательно для всех игроков" и карточки "обязательно для игроков-мужчин" (это он платит за себя) и карточки "обязательно для игроков-женщин" (это он платит за свою любимую и ненаглядную)... А если у него при этом есть дети, - он еще и платит по карточкам "обязательно для игроков у которых есть дети". Но если эта же самая карточка выпадет игроку-женщине, - все происходит с точностью до наоборот: она вычеркивает из своего игрового баланса все расходы - и на квартиру, и на питание, и на проезд, и на интернет, и на мобильную связь, - и не платит больше ни за что! Помимо этого она не платит ни за что по карточкам "Опять расходы". Даже за детей, если они у нее есть. Она полностью вешает все свои расходы на мужчину. Здорово, не правда ли?

Для мужчин в этом случае все-таки есть одно утешение (а для женщин - одно огорчение): это не на всегда... Все это длится лишь до тех пор, пока вы состоите в этих отношениях. Как только вы опять попадете на сектор "Любовь" и вытяните другую карточку, также обязательную к исполнению, - начнутся новые отношения. И в этих отношениях все запросто может быть наоборот!

Какую бы карточку вы ни вытянули, - она касается только вас и она обязательна к исполнению за исключением тех случаев, когда вы имеете иммунитет перед каким-либо форматом отношений после курсов и тренингов, наполняющих вашу личную жизнь таким же расчетом и цинизмом, каким наполнена деловая жизнь!

В каких бы отношениях вы ни состояли, при попадании на сектор "Ребенок" появление детей обязательно. Максимальное количество детей, которое вы можете иметь по правилам данной игры - 3. Кто платит за содержание этих детей, - всегда определяют карточки отношений "Кажется, вы встретили свою любовь!".

Карточки «Опять расходы».

Эти карточки берутся игроками при попадании на сектор "Расходы". Каждая карточка "Опять расходы" касается только того игрока, который ее вытянул. Не смотря на это, каждая карточка читается вслух, чтобы все присутствующие за игровым столом могли позлорадствовать над вашими финансовыми проблемами. Все карточки "Опять расходы" обязательны к оплате, если только они подходят вам по статусу и половой принадлежности.

Карточки расходов бывают следующих четырех типов:

- *обязательно для всех*
- *обязательно для женщин*
- *обязательно для мужчин*
- *обязательно для игроков, у которых есть дети*

Если вы играете по базовым правилам, - тогда карточки с формулировкой "обязательно для всех игроков" действительно платят все игроки, не зависимо от своего семейного статуса и пола. Карточки с формулировкой "обязательно для игроков-женщин" платят только игроки женского пола. Карточки с формулировкой "обязательно для игроков-мужчин" платят только игроки мужского пола. Карточки с формулировкой "обязательно для родителей" платят игроки обеих полов - и мужчины, и женщины, но только после того, как у них появились дети. При этом **сумма, указанная в карточке, не умножается на количество детей - она фиксированная.**

Но при игре по расширенным правилам (с использованием карточек "Кажется вы встретили свою любовь!") условия оплаты карточек "Опять расходы" могут заметно меняться. Все зависит от того, в каких отношениях вы состоите в данный момент. Вы можете состоять в отношениях, в которых вы как несли самостоятельно все свои расходы по этим карточкам, - так и несете, а можете состоять в отношениях, в которых за вас оплачивают абсолютно все! В этом случае вы не платите ничего вообще ни по одной из этих карточек! А возможно и даже основные расходы не несете - бывает и такое. Или же наоборот, - вы можете находиться в отношениях, в которых вы несете на себе и все свои расходы, и все расходы своего партнера. Соответственно, вы платите и по карточкам "обязательно для всех" и по карточкам "обязательно для игроков-мужчин" и по карточкам "обязательно для игроков-женщин", а если у вас еще и дети есть - то и по карточкам "обязательно для родителей". Ничего не поделаешь... Любовь требует жертв! Иногда материальных...

После оплаты карточка убирается с игрового поля к уже "сыгравшим карточкам". После того, как закончатся все карточки, - набор заново перемешивается и запускается в игру. **Эти карточки играют по кругу до бесконечности и не остаются у игроков.**

Расходы по этим карточкам оплачиваются в банк из наличных денег игрока. Если у игрока нет наличных денег на оплату карточки, - он не может отказаться ее оплачивать и должен залезть к банку в долги. Если у игрока уже есть долг перед банком, - он должен увеличить его таким образом, чтобы оплатить эту карточку. Если игрок достиг предела своего долга перед в банком (3000\$), - он должен брать деньги в долг у микрофинансовых организаций (узаконенных бандитов-ростовщиков). Если у игрока и так уже есть кредит у ростовщиков, - он должен увеличить его размер таким образом, чтобы оплатить эту карточку. Если игрок достиг предела по кредиту и у банка, и у ростовщиков, - он вылетает из игры.

Карточки «Случайные заработки».

Карточки берутся по желанию игрока при попадании на сектор **"Дела"**. Все карточки читаются вслух. Эти карточки не являются обязательными. Вы сами решаете, будете вы подрабатывать таким образом или нет. Хотя, совершенно очевидно, что в рамках настольной игры вам все равно, каким способом подрабатывать. Реально вы ведь ничего не будете делать... То ли дело, - в реальной жизни! Там бы вы отказались от многих способов заработка... Хотя, не будем решать все за вас... Мало ли... Может быть у вас есть какие-то принципы и вы скажете: "Нет, до такого я никогда не опущусь!" - и просто отложите какую-то карточку, отказавшись от заработка. Такое тоже возможно... Капризничайте сколько угодно, если положение дел в игре позволяет...

Гораздо важнее следить за тем, можете ли вы подработать тем способом, который указан в карточке. Прежде чем принять предложение карточки и взять указанную в ней сумму из банка, обязательно проверьте, можете ли вы подработать таким образом. Если в карточке нет никаких дополнительных условий, - просто возьмите деньги из банка, а карточку отложите в стопку сыгравших карточек. Если же в карточке указаны какие-то условия, при которых ею можно воспользоваться, - внимательно проверяйте, удовлетворяете ли вы этим условиям. Например, для того, чтобы утеплить фасад жилого дома, - нужно сначала пройти курсы промышленного альпинизма и иметь соответствующий сертификат. Если вы не проходили этих курсов и сертификата у вас нет, - увы, этой карточкой вы воспользоваться не можете. Но, возможно, ею может воспользоваться другой игрок?

Внимание! Учитывая большую ценность некоторых случайных заработков для тех игроков, которые специально ради их использования получали дорогостоящие навыки и осваивали дополнительные профессии, - эти карточки работают так: если вы по каким-то причинам не можете воспользоваться выпавшим вам "Случайным заработком", - право воспользоваться им автоматически переходит к следующему игроку по часовой стрелке. Если он также не может воспользоваться этой карточкой, - тогда к следующему игроку. И так до тех пор, пока либо карточка не сыграет, либо от нее не откажутся все игроки. Также важно помнить, что "Случайные заработки" вы можете брать и использовать даже тогда, когда у вас уже есть два активных источника дохода - например, одновременно две работы или одна работа "на дядю" + работа "на себя". При таком положении дел вы не можете найти себе третью постоянную работу - вы же не робот! Вы же должны когда-то спать! Но психануть и в какой-то день подработать еще где-то от жадности или от безысходности - это вы можете. Поэтому никаких ограничений по использованию карточек "Случайный заработок" нет!

Карточки «Работа на себя».

Карточка берется по желанию игрока при попадании на сектор **"Дела"**. Все карточки читаются вслух. Эти карточки не являются обязательными. Вы сами решаете, будете вы зарабатывать деньги таким способом или нет. Вы всегда можете отказаться от предложенного вам варианта, тем более, если у вас уже есть более выгодный заработок. В работе с этими карточками очень важно следить за другим вопросом: имеете ли вы право воспользоваться выпавшей вам карточкой, если захотите. Поэтому первым делом проверьте, можете ли вы подрабатывать таким образом, как вам предлагают в карточке. Так как почти все карточки "Работай сам на себя" требуют от игроков каких-то специальных знаний и навыков. Например, для того, чтобы подрабатывать оптимизатором сайтов, сначала нужно окончить курсы "СЕО", а для того, чтобы подрабатывать по ночам в службе Uber, сначала надо получить права категории "В". Помимо этого многие карточки "Работа на себя" требуют от вас пусть и минимальных, но все-таки каких-то финансовых вложений для того, чтобы начать подрабатывать тем способом, который указан в карточке. Например, для того, чтобы устроиться курьером в Glovo, надо еще прикупить б/у скутер. А для того, чтобы оказывать услуги по настройке контекстной рекламы, нужно купить компьютер или ноутбук. И если у вас нет денег, необходимых для покупки ноутбука или скутера, - вы

не можете воспользоваться этими карточками. **И занять эти деньги у банка нельзя.** В долги к банку можно залезть только тогда, когда вы не можете расплатиться по основным ежемесячным расходам или по карточкам "Опять расходы". К счастью (или к несчастью), вы всегда можете занять эти деньги у компании-ростовщика. Но учтите: они дают деньги под очень высокий процент - 30% в месяц. Сморите, как бы вам потом не пришлось всю жизнь работать на оплату этих процентов!

Итак, если вам подходит источник дохода, описанный в карточке, и вы убедились, что можете им воспользоваться, так как у вас есть и требуемые навыки и знания, и сумма начальных вложений, - тогда внесите указанную в карточке сумму в банк, а ежемесячный доход, указанный в карточке, занесите в свой игровой баланс. После этого заново пересчитайте все свои доходы и расходы и выведите новое итоговое сальдо на конец месяца. Если же вы не хотите или не можете воспользоваться данной карточкой, - в этом случае право воспользоваться этим видом заработка автоматически переходит к следующему игроку по часовой стрелке. Если он также не хочет или не может воспользоваться этой карточкой, - тогда к следующему игроку. И так до тех пор, пока либо карточка не сыграет, либо от нее не откажутся все игроки.

Обратите внимание: все виды деятельности, описанные в карточках "Работай сам на себя", являются "активными", потому что описанную в карточке работу вы выполняете лично! А вы, я надеюсь помните, что у рабочих и служащих активных источников дохода может быть только два. А у студентов - только один. Так что с одной стороны "работа на себя" - это уже хорошо, так как такую работу у вас уже никто не может отобрать, и с этой работы вас уже никто не может уволить. Но, с другой стороны, у этой работы все еще есть важный минус - вы занимаетесь этим видом деятельности лично... Фактически это ваша вторая работа...

Внимание! Важное правило! Запрещено иметь две самозанятости в одной и той же сфере и дважды плюсовать одни и те же навыки, накопленные по карточкам "Тренинги и курсы". Например: вы прошли курсы "парикмахеров", "колористов", "маникюрщиц", "восковой депиляции", "наращивания волос" и "косметологов"... Все они относятся к одной и той же индустрии - "Индустрия красоты". Вы не можете сначала стать самозанятой по карточке "Парикмахер" за 100\$, стричь на дому и оказывать там дополнительно весь этот перечень услуг, суммируя все навыки и получая за них 1000\$, а потом найти карточку "Маникюрщица" и работать маникюрщицей на дому, плюсуя туда все эти же знания и навыки, включая услуги парикмахера. Так как в этом случае окажется, что вы дважды занимаетесь одним и тем же, оказывая один и тот же список услуг, просто выскочив в "самозанятые" по двум разным карточкам... Если вы хотите иметь вторую самозанятость, - развивайте параллельно другое направление, например "Компьютеры и интернет" и становитесь еще и "фрилансером".

Карточки «Купи - продай».

Эта карточка берется по желанию игрока при попадании на сектор "**Дела**". Все карточки читаются вслух, чтобы другие игроки знали, какие в этой игре бывают способы заработка. Карточки "Купи - продай" не являются обязательными. Вы сами решаете, будете вы пользоваться карточкой или нет. Первоочередное право воспользоваться карточкой имеет тот игрок, который ее вытянул. Но если он не может или не хочет ею воспользоваться, - это право автоматически переходит к следующему игроку по часовой стрелке. Затем к следующему игроку. И так, - пока либо кто-то из игроков не сможет воспользоваться этой карточкой, либо пока карточка не обойдет всех игроков.

При работе с карточками "Купи - продай" очень важно следить за тем, чтобы игроки, которые ими пользуются, имели право на их использование. Так как многие из этих карточек доступны не всем игрокам, и содержит дополнительные условия использования. Например, возможностью покупки, восстановления и перепродажи редких и уникальных старинных автомобилей с американских и европейских аукционов, может пользоваться только игрок, работающий прямо сейчас на СТО или имеющий опыт работы на СТО... Так как в противном случае у него попросту нет знаний, чтобы заниматься подобным бизнесом и не "попадать" в нем на деньги. Восстановить раритетное авто, от которого остался один ржавый кузов - это вам не современную машину отмыть, смотать пробег и перепродать! А возможностью покупки и поставки товаров из Китая в большинстве случаев может воспользоваться только тот игрок, который прошел полезный и результативный тренинг по бизнесу с Китаем. И лишь небольшая часть карточек "Купи - продай" не имеет никаких дополнительных или особых условий, и доступна всем игрокам.

В остальном работать с данными карточками очень просто: в карточках "Купи - продай" нет ничего неожиданного... И размер начальных вложений и размер итоговой выручки, - указаны в карточках сразу же. Цена, за которую вы покупаете товар, отражена в графе "Разовые вложения", цена за которую вы продаете товар, указана в графе "Итоговая выручка". А разница между ними - это и есть ваша чистая прибыль. Более того, после покупки того или иного товара по карточке "Купи - продай", вам не нужно ждать, когда на него появится покупатель в каком-нибудь другом наборе карточек. Все что вам нужно, чтобы успешно завершить сделку - это вложить указанную сумму и подождать 3 месяца. Считайте, что через три месяца ваш товар продается сам собой, а вы сразу же получаете итоговую выручку.

Итак, если вы взяли карточку "Купи - продай", и видите, что по условиям игры вы имеете право ею воспользоваться, и в ней нет ограничений, который отсекают вас от ее использования, - внести в банк сумму начальных вложений, указанную в этой карточке. При этом оставьте эту карточку у себя до тех пор, пока товар не будет продан, а саму покупку зафиксируйте в специально предназначенном для этого бланке "Купи - продай". Там нужно указать название товара, цену покупки и цену продажи.

Все, теперь вам нужно просто подождать, пока закроется эта сделка. На это в игре отводится стандартный для всех сделок срок - три месяца (или три круга). Не важно, на каком именно секторе вы стояли, когда вытянули эту карточку и совершили покупку. Круги отсчитываются каждый раз, когда вы проходите через сектор "Получка". Теперь каждый раз, проходя через этот сектор, вы ставите галочку в одном из трех квадратиков в своем бланке напротив этого товара в графе "Отсчет месяцев до завершения сделки". Как только там будет стоять три галочки, - вы можете получить деньги за свой товар вместе с "наваром".

Таким образом в работе с этими карточками нет никакой неопределенности и непредсказуемости, - вы четко знаете, что товар будет продан, и сразу же знаете, за какую цену вам удастся его продать. Вам просто надо заморозить сумму, указанную в карточке, на 3 круга. После того, как вы трижды прошли через сектор "Получка" - вы можете взять из банка сумму "Итоговой выручки". Эта значит, что сделка закрылась и вы получили свою прибыль. Карточку при этом отложите к "сыгравшим карточкам".

Внимание! Товары по карточкам "Купи - продай" можно покупать только за наличные деньги. Занимать деньги у других игроков или брать товар в складчину по правилам этой игры нельзя. Также нельзя занимать деньги, необходимые для покупки этих товаров у банка... Банки не кредитуют пригон битых тачек или тачек-утопленников из Америки. А вот микрофинансовые организации - всегда рады вам в этом помочь! Они с радостью предоставят вам микрозайм для покупки любого товара под 30% в месяц, забрав таким образом у вас практически всю вашу прибыль. Вы ведь помните,

что до закрытия любой сделки по карточкам "Купи - продай" пройдет 3 месяца! За это время вы задолжаете "ростовщикам" 90% сверх занятой вами суммы. Не многие сделки по карточкам "Купи - продай" имеют такую большую моржу, какая позволяла бы проворачивать эти сделки за деньги ростовщиков. Так что "крутиться" и заниматься "купи - продаем" лучше за свои деньги, а не за кредитные.

А еще в наборе "Купи - продай" есть несколько очень странных карточек, которые называются **"Сделка с сумасшедшим"** и являются исключением из общих правил по работе с этими карточками. Эти карточки распространяются сразу на всех игроков и в качестве хохмы дают им возможность заполучить большое количество "биткоинов" практически даром. Первоочередное право воспользоваться такой карточкой имеет тот игрок, который ее вытянул. Но если он не может ею воспользоваться, - это право автоматически переходит к следующему игроку по часовой стрелке. Затем к следующему игроку. И так, пока либо кто-то из игроков не сможет воспользоваться этой карточкой, либо пока карточка не обойдет всех игроков. А для того, чтобы воспользоваться карточкой, иногда нужно просто держать свою пиццерию или работать в пиццерии курьером или печь пиццы... В общем, хоть как-нибудь быть связанным с пиццами... Или, например, владеть "кофемобилем", или работать на "кофемобиле", или баристой в кафе или хотя бы барменом... В общем, иметь возможность просто сделать чашечку кофе... А иногда для этого достаточно быть просто студентом и жить в общежитии, имея под подушкой заначку в 100\$.

Пользоваться этой карточкой или нет, - остается на выбор игрока, которому она доступна. Если вам выпала эта карточка, и вы убедились, что имеете возможность воспользоваться ею и хотите это сделать, - возьмите свой бланк № 2 и внесите на холодный кошелек то количество биткоинов, которое вам досталось. Мало ли... А вдруг однажды пригодятся?

Карточки «Стартапы и кейсы».

Название этого набора - это наша дань моде... Сейчас модно называть различные идеи, схемы заработка, проекты и дерзкие начинания "стартапами". А готовые примеры удачных проектов сейчас называются "кейсами". Вот и мы решили назвать в этой игре переходную форму деятельности от "работы на самого себя" - к полноценному малому бизнесу - "Стартапами и кейсами". Будем считать, что "стартапы" - это частная предпринимательская деятельность, которая при хорошем результате постепенно перерастает в малый бизнес. Таким образом, запуск "стартапов", - это первые признаки вашего делового роста и проявление мышления будущего бизнесмена. В западной деловой культуре считается, что "стартапами" следует называть только те молодые и дерзкие проекты, который содержат в себе какое-то ноу-хау... Но у нас в стране понятие "стартапа" широко применяется к любой затее и любому начинанию, призванному принести какие-то деньги. Поэтому в этой игре мы совместили в карточках "стартапы" и свежие, и уже знакомые вам идеи для заработка... Но это не самое важное - это то, что **любой "Стартап" - это уже не активный, а пассивный источник дохода! А таких источников дохода вы можете иметь сколько угодно!**

Берутся эти карточки по желанию игрока при попадании на сектор **"Дела"**. Карточки "Стартапы и кейсы" не являются обязательными. Вы сами решаете, будете вы пользоваться ими или нет. Все карточки "Стартапы и кейсы" читаются вслух, чтобы другие игроки знали, какие вообще в этой игре бывают идеи и схемы заработка.

При работе с карточками "Стартапы и кейсы" также стоит следить за тем, чтобы игроки, которые ими пользуются, имели право на их использование. Так как среди этих карточек тоже иногда встречаются доступные не всем игрокам, а только тем, кто обладает определенными навыками, знаниями, образованием или опытом. В таких карточках обязательно есть фраза "Стартап доступен только игрокам с..." - и она

всегда выделена жирным шрифтом. К счастью, таких карточек не много. Большинство же карточек "Стартапы и кейсы" доступны абсолютно всем игрокам.

Каждая карточка "Стартапы и кейсы" содержит описание той схемы заработка, которую вам предлагают запустить, сумму "разовых вложений", необходимую для запуска этого стартапа, и "ежемесячную прибыль" (она также указана в карточке). Сразу же обратите внимание на то, что прибыль от любого "стартапа" со временем может увеличиваться, если вы будете проходить различные курсы и тренинги, связанные с бизнесом, маркетингом, тайм-менеджментом и управлением персоналом, и будете получать там разные полезные знания, которые позволят вам управлять своей деятельностью более эффективно и зарабатывать на этой деятельности гораздо больше денег. Многие карточки "Тренинги и курсы" способны увеличить прибыльность ваших "стартапов" на 10%, 20%, на 50% и даже на 100%.

Итак, если вы прочитали попавшуюся вам карточку и убедились в том, что она вам доступна, если вас устраивает соотношение начальных вложений и ежемесячной прибыли по этой карточке, и вы хотите воспользоваться ею, - внесите указанную сумму в банк и добавьте доходы от этого "стартапа" в свой игровой баланс. После этого заново пересчитайте свое итоговое ежемесячное сальдо. Оно должно увеличиться на размер ежемесячной прибыли от этого стартапа.

Как уже было сказано выше, - вы можете запускать новые "стартапы" до бесконечности. Их количество не ограничено. Если при этом у вас в бланке заканчиваются пустые строчки для записи своих "стартапов" - вы можете их вообще не записывать. Просто оставляйте себе карточки со своими "стартапами", чтобы ваши расчеты всегда можно было перепроверить, и просто заносите в бланк дополнительные доходы, получаемые от этого "стартапа". Не забывайте каждый раз заново пересчитать свой игровой баланс. Если же вы по каким-то причинам не хотите или не можете воспользоваться выпавшей карточкой, - это право автоматически переходит к следующему игроку по часовой стрелке. Если он также не хочет или не может воспользоваться этой карточкой, - тогда к следующему игроку. И так до тех пор, пока либо карточка не сыграет, либо от нее не откажутся все игроки.

Внимание! Все "стартапы и кейсы" описанные в этих карточках, можно покупать только за наличные деньги. Занимать деньги у других игроков или запускать стартапы вкладчину по правилам этой игры нельзя. Также нельзя занимать деньги, на запуск стартапов у банка... Банки не кредитуют "стартапы"! За то вам всегда будут рады помочь микрофинансовые организации! Они с радостью предоставят вам микрозайм на открытие любого "стартапа" под 30% в месяц, забрав у вас таким образом всю вашу прибыль. Так что открывать "стартапы" все-таки лучше за свои деньги, а не за кредитные.

ВЫХОД С ПЕРВОГО КРУГА - НА ВТОРОЙ КРУГ

Чтобы получить право перейти на второй круг, - вы должны выполнить следующие условия:

1. Выплатить все долги, если они у вас есть.
2. Уволиться из всех мест работы, если вы все еще где-то работаете.
3. И прекратить работать на себя самого, как "самозанятый".

Все, с чем вы переходите на второй круг - это накопленные вами наличные деньги и доходы от ваших стартапов!

На втором круге нет места игрокам, которые все еще вынуждены работать. Там могут находиться только "бизнесмены". Поэтому, прежде чем выходить на второй круг,

пересчитайте свой игровой баланс без учета зарплаты в тех местах, где вы работаете по найму, и без учета доходов от работы на себя самого, и прикиньте, а что у вас вообще остается? С каким уровнем ежемесячного дохода вы будете обладать на втором круге, если прямо сейчас перейдете на него? Будет ли вам его достаточно для старта в мире бизнесменов?

Подсказка: на второй круг имеет смысл выходить с пассивным доходом, который превышает все ваши расходы не менее чем на 5.000\$ в месяц, и с наличным капиталом не менее 50.000\$. Конечно, вы можете выйти на второй круг и с доходом в 3000\$, а также с наличным капиталом в 500\$, но в этом случае я даже не знаю, чем вы будете заниматься на втором круге первые полтора часа... Наверное, просто будете бегать по кругу и читать карточки для других игроков, не имея возможности ими воспользоваться... Ну и, конечно же, вы не имеете право выходить на второй круг с пассивным доходом, не перекрывающим ваши расходы. Это значит, что вы пока еще не избавились от необходимости постоянно работать для того, чтобы жить.

Итак, если вы выполнили все условия первого круга и решили, что пора переходить на второй круг, - дождитесь своего хода, сдайте все свои карточки "Работа на дядю", "Тренинги и курсы", "Работа на себя!", "Стартапы и кейсы" и запишите в бланк № 2 общий доход от всех ваших "стартапов" за вычетом всех ваших расходов по бланку №1 - это будет ваша стартовая ежемесячная прибыль на втором круге. Переходите на второй круг.

Примечание: если у вас еще остались на руках карточки "Купи - продай", по которым вы ожидаете окончания сделки, - не нужно ради этого наматывать лишние круги. Просто берите их с собой на второй круг. На втором круге вы также будете проходить через сектор "Прибыль" и сможете закрыть эти сделки и получить свою выручку.

ОБЩИЕ ПРАВИЛА ВТОРОГО КРУГА

Специальный сектор "СТАРТ" на втором круге отсутствует. Если вы вышли на второй круг, - просто перенесите свою фишку на любой сектор "Прибыль!", какой вам больше нравится и к которому вам удобнее тянуться. С этого сектора вы и начнете свой путь в мире "бизнесменов". Бросьте кубик и начинайте двигаться по часовой стрелке. На втором круге, также, как и на первом, игроки пользуются только одним кубиком.

Итак, второй круг - это "мир бизнесменов". Здесь ваша задача - добиться такого уровня ежемесячного пассивного дохода и собрать такой наличный капитал, с которым вы можете без проблем "отойти от дел молодым и богатым". То есть перейти на третий круг этой игры - в мир беззаботных миллионеров, просто наслаждающихся жизнью.

Для этой цели вы можете использовать на втором круге целый ассортимент финансовых инструментов. А именно:

- сделки с недвижимостью (вы можете входить в строительство нового дома на этапе "котлована", выкупать в нем квартиры, а потом перепродавать их в 1,5 - 2, а то и в 3 раза дороже, когда дом будет сдан).

- сделки с землей под строительство (не смотря на то, что постоянный и предсказуемый рост цен на землю в Украине уже прекратился, - на карте Украины все еще есть места, земля в которых может резко скакнуть в цене в зависимости

от некоторых обстоятельств, о которых вы еще узнаете в ходе игры, и у вас будет возможность ими воспользоваться)

- сделки с землей сельскохозяйственного назначения (эта земля неизбежно вырастет в цене, как только в Украине будет принят и реально заработает закон о свободной продаже земли, и у вас есть возможность воспользоваться этим поистине эпохальным моментом)

- скупка и реализация прав на получение земли от государства (как вы знаете, по закону каждый гражданин Украины имеет право на 2 Га земли для ведения сельского хозяйства, на 12 соток для ведения садоводства, на 10-25 соток для строительства и обслуживания дома, 10 соток для строительства дачи и на 1 сотку для строительства гаража... имеет, но не может им воспользоваться, потому что это сложно бюрократически и не выгодно экономически... не если скупить эти права у множества людей, - тогда их реализация может быть очень даже выгодной... и эта выгода будет доступна вам на втором круге)

- сделки с криптовалютами (не смотря на то, что в целом смысл и структура криптовалютного рынка понятны каждому финансовому эксперту и об этом рынке уже достаточно однозначно высказывался и непревзойденный мастер финансовых пирамид Сергей Мавроди (создатель АО "МММ"), и настоящий волк с Уолл Стритт Джордан Белфорт (которого и сыграл Ди Каприо в нашумевшем фильме "Волк с Уолл Стрит"), - не смотря на все это рынок криптовалют привлекает внимание наивных и азартных людей и позволяет им подзаработать... нужно только понимать принципы, по которым он работает)

А те деньги, которые вы зарабатываете на перечисленных выше схемах, - вы можете вкладывать в малый, средний и крупный бизнес, который должен обеспечить вам стабильный доход и гарантировать беззаботную жизнь после того, как вы отойдете от дел.

СЕКТОРЫ ВТОРОГО КРУГА

Сектор "Бизнес" (попадание) - возьмите на выбор карточку «Малый бизнес», «Средний бизнес» или «Крупный бизнес».

Сектор "Шанс" (попадание) - возьмите карточку «Шанс заработать!»

Сектор "Рынок" (попадание) - возьмите карточку "События на рынке".

Сектор "Пожарная инспекция" (попадание) - отдайте в банк 10% от своего ежемесячного дохода.

Сектор "Налоговая инспекция" (попадание) - отдайте в банк 20% от своего ежемесячного дохода.

Сектор "Прибыль!" (прохождение или попадание – не важно) - возьмите в банке сумму своего ежемесячного дохода.

РАБОТА С КАРТОЧКАМИ ВТОРОГО КРУГА

Карточки "Малый бизнес", "Средний бизнес" и "Крупный бизнес"

Эти карточки работают совершенно одинаково, - поэтому нет смысла описывать их по отдельности. Мы опишем их все вместе. Они берутся игроком при попадании на сектор «Бизнес» и читаются вслух, так как другие игроки должны знать, какие вообще бывают бизнесы в этой игре, сколько они стоят и какую прибыль они приносят. При этом игрок сам выбирает, какую карточку ему взять, исходя из своих финансовых возможностей. К **"малым бизнесам"** в этой игре относятся бизнесы стоимостью **до 100.000\$**. К **"средним бизнесам"** - бизнесы стоимостью **от 100.000\$ до 1.000.000\$**. К **"крупным бизнесам"** - бизнесы стоимостью **свыше 1.000.000\$**.

Соответственно, если у игрока на данный момент всего около 50.000\$ наличными, - ему нет смысла брать карточки "средний бизнес" и "крупный бизнес" - у него все равно не хватит денег на их открытие - ему доступен только малый бизнес. А при капитале в 2.000.000\$ игрок уже может выбирать, какой бизнес взять - малый, средний или крупный... Теперь ему доступны все бизнесы. Но вряд ли с такими деньгами есть смысл тратить свой ход на открытие еще одного малого бизнеса и возиться с очередным цветочным киоском, который будет приносить 1000 долларов в месяц... Соответственно, игрок выбирает между средним и крупным бизнесом. Если он хочет резко увеличить своей ежемесячный доход - он берет крупный бизнес, чтобы вложить сразу все, что он заработал. Если же он хочет оставить часть денег на покупку земли, недвижимости или криптовалют - он выбирает средний бизнес, чтобы вложить лишь часть имеющейся у него суммы, но не всю сумму.

Открытие указанного в карточке бизнеса возможно только при условии 100% оплаты игроком начальных капиталовложений, необходимых для открытия предложенного бизнеса. Никаких кредитов на открытие бизнеса банк не дает. Открывать или не открывать выпавший ему бизнес, - игрок решает сам. Если игрок открывает бизнес, указанный в карточке, карточка остается у игрока, а доход от этого бизнеса заносится в его игровой баланс. При этом пересчитывается весь баланс. Если игрок не желает или не может открыть выпавший ему бизнес, - это право автоматически переходит к следующему игроку по часовой стрелке. Затем к следующему игроку. И так - пока либо кто-то из игроков не воспользуется этой карточкой, либо пока карточка не обойдет всех игроков и все от нее не откажутся. Тогда поднятая карточка откладывается в сыгравшие карточки. Когда все карточки в стопке закончатся, - они перемешиваются и снова возвращаются на игровое поле.

Каждый игрок может иметь неограниченное количество малых, средних или крупных бизнесов. Если у него уже не хватает в бланке места для того, чтобы записывать их, - он может просто пересчитывать свой игровой баланс после каждого купленного им бизнеса уже даже не записывая его. Главное - чтобы у него оставались все карточки купленных им бизнесов, и его баланс всегда можно было пересчитать и проверить.

Карточки "Шанс заработать"

Карточки «Шанс заработать!» берутся игроком при попадании на сектор "Шанс" и обязательно читаются вслух, чтобы другие игроки не только знали, какие в этой игре есть объекты для инвестиций, но и могли отслеживать, в каких пределах варьируются цены на эти объекты. Карточки "Шанс заработать" не являются обязательными. Они просто предлагают игроку те или иные возможности. Воспользоваться ими или нет, - игрок решает сам.

В карточках "Шанс заработать" встречаются такие объекты для инвестиций:

"Новострой"

"Сельско-хозяйственная земля"

*"Право на получение земли"
"Земля под строительство"*

"Новострой"

Если вам выпала карточка "Новострой", - это значит, что у вас есть шанс войти в строительство нового жилого дома на этапе закладки фундамента. То есть купить квартиру в еще не существующем доме. Естественно, на этом этапе строительства жилье стоит дешево, так как фактически его еще нет... По сути дела вы покупаете воздух и серьезно рискуете своими деньгами... Особенно в нашей стране, где, как вы знаете, каждый третий "новострой" становится "долгостроем", а каждый четвертый "недостроем". Примерно такая же статистическая вероятность того, что дом будет достроен и сдан, - отражена и в игре. Таким образом, покупка квартир по карточкам "новострой" всегда связана с определенным риском. Если дом так и не будет достроен и сдан в эксплуатацию, - ваши деньги, вложенные в будущую квартиру, попросту сгорят. С другой стороны, если дом все-таки будет построен, - даже не делая в этой квартире ремонт, ее можно сразу же продать в 1,5 - 2 раза дороже... А иногда и в 3 раза дороже!!! Зарабатывать таким способом или нет, рисковать или не рисковать, - решать вам.

Итак, если вам выпала карточка с пометкой "Новострой", и вы хотите купить предложенную квартиру, - внесите в банк ее полную стоимость и оставьте карточку у себя до тех пор, пока она не сыграет. Чтобы понять, сколько стоит ваша будущая квартира на данном этапе, - перемножьте ее площадь (она указана в карточке в квадратных метрах) на цену квадратного метра (она указана в долларах) - и вы получите стоимость вашей будущей квартиры, которую нужно прямо сейчас внести в банк.

Внимание! Банк не дает кредитов на покупку квартир в "новостроях". Эти квартиры оплачиваются только имеющимися у Вас наличными деньгами. На втором круге вообще уже нет никаких долгов и кредитов - только наличный расчет!

После того, как вы оплатили наличными деньгами стоимость вашей будущей квартиры, - записывать ее никуда не надо, - просто оставьте карточку у себя и внимательно следите за событиями на рынке, которые касаются вашего строительного объекта. Некоторые "новострои" будут достроены и сданы в эксплуатацию четко в срок, некоторые переживут очень бурную историю прежде чем будут завершены, а некоторые не будут завершены никогда... При этом старайтесь не путать объекты между собой, так как у некоторых из них могут быть очень похожие названия, но их цены и судьбы при этом могут оказаться очень разными. Например, - "Элит-стандарт" и "Элит Лайф" или "Лесная сказка" и "Лесная фея"...

Продать свою квартиру в "новострое" вы сможете только тогда, когда вы или любой другой игрок вытащит в «Событиях на рынке» карточку, извещающую о том, что ваш дом достроен и сдан в эксплуатацию. При этом в карточке, сообщающей о завершении строительства, обязательно будет указана текущая рыночная цена вашей квартиры за квадратный метр. Именно по этой цене вы ее и продаете.

"Сельскохозяйственная земля"

Эти карточки дают игрокам возможность купить землю сельскохозяйственного назначения. Эта земля может находиться в разных областях Украины, продаваться в самых разных количествах и по совершенно разным причинам. Для вас, как для покупателя, причина продажи этой земли и ее расположение не имеют никакого значения. Так что можете не заострять на этом внимание. Это просто текст... Для вас важно только два показателя - площадь земли (она указана в гектарах - Га) и

стоимость земли (она указана в долларах за 1 гектар). Чтобы узнать стоимость предлагаемого вам участка, просто умножьте его площадь (количество гектар) на стоимость одного гектара. Если у вас данная сумма, и вы решили приобрести указанный в карточке участок земли, - заплатите его полную стоимость в банк и оставьте карточку у себя до тех пор, пока в карточках «События на рынке» не выпадет шанс продать эту землю.

Внимание! Банк не дает кредитов на покупку земли. Земля оплачивается только имеющимися у Вас наличными. На втором круге уже нет ни долгов, ни кредитов.

Помимо этого при покупке земли необходимо пересчитать и заново зафиксировать имеющееся в вашем распоряжении количество земли в своем бланке №2 в графе "Сельскохозяйственная земля", так как это имеет определенное значение.

Дело в том, что в карточках "События на рынке" есть разные покупатели сельскохозяйственной земли, и не все они согласны скупать землю наделами по 5, 10 или по 200 гектаров. Есть покупатели, скупающие землю в любых количествах (это местные агрокомбинаты), а есть покупатели, скупающие землю только пакетами от 500 или от 1000 Га и выше (это транснациональные корпорации). При этом самую большую цену за землю дают как раз последние... Но чтобы продать им свою землю, - сначала надо накопить у себя достаточное количество земли. И не важно, что она раскидана у вас по разным областям, - главное, что вы продаете ее одним пакетом.

Именно поэтому общее количество имеющейся в вашем распоряжении земли должно постоянно отражаться у вас в бланке, чтобы вам не приходилось каждый раз перебирать свои карточки и заново пересчитывать, сколько земли у вас есть и можете ли вы заключить сделку с транснациональной корпорацией. Очень важно следить в этой игре за тем, чтобы другие игроки не хитрили и не продавали корпорациям, скупающим украинские земли только большими пакетами, свои ничтожно малые наделы земли. Чтобы продать свою землю международной корпорации, - вы можете собрать у себя огромное количество маленьких наделов, но их общее количество должно достигать того минимального размера, с которым готова работать международная корпорация.

Чтобы продать свою землю сельскохозяйственного назначения не обязательно вытащить карточку с покупателем самому, - ее может вытащить любой игрок. Когда в карточках "События на рынке" будет сообщаться о скупке земли различными международными корпорациями или местными агрокомбинатами, - продать землю по этой карточке смогут сразу же все игроки.

"Право на получение земли"

Эти карточки дают игроку возможность переоформить на себя через нотариуса чьи-то права на получение от государства земли сельскохозяйственного назначения. Как вы знаете (или не знаете, но теперь будете знать), согласно 14 статьи Конституции Украины, каждый гражданин Украины имеет право на бесплатное получение 2 Га земли сельскохозяйственного назначения и еще кучи разных участков разной площади и разного назначения... Но в этой игре для ее упрощения отражены только права на землю сельскохозяйственного назначения, которые у каждого гражданина как бы есть, но реализовать их он не может, так как для их реализации предусмотрена настолько сложная бюрократическая процедура, что без привлечения адвокатов и раздачи взяток чиновникам пройти ее попросту невозможно. При этом размер этих денежных вливаний превышает рыночную стоимость той самой земли, которую может получить гражданин. Например, 1 Га земли можно просто пойти купить сейчас за 500-600

долларов. Два гектара - это 1000-1200 долларов. А для бесплатного получения этой же земли от государства нужно потратить уйму времени и не менее 5.000-10.000 долларов. Так какой же в этом смысл? Правильно: никакого. Именно так все и было задумано... Это для того, чтобы ни один гражданин не мог воспользоваться своим правом на бесплатное получение земли и не мог помешать чиновникам и олигархам получать и скупать эти земли тысячами гектар и практически за бесценок...

Но что, если попытаться все-таки пройти эту долгую и затратную процедуру, чтобы реализовать таким образом не только свое право на землю, но и права сотен других людей? В этом случае это приобретает финансовый смысл! Ведь расценки на реализацию этих прав являются фиксированными. Они составляют от 5.000 до 20.000 долларов и никак не зависят от количества собранных вами прав на землю и конечного размера получаемой вами земли. Соответственно, если вы будете реализовывать за эту сумму только свое право на 2 Га земли, - для вас это будет очень не выгодно. Но если собрать у себя право на получение земли еще от 100 человек, выкупив их буквально по 50 долларов за 1 Га, - тогда это станет очень выгодно. Ведь в этом случае вы претендуете уже не на 2 гектара, а на 200 гектар! А цена реализации этих прав - та же самая. Допустим, вам предложили реализовать собранные вами права на землю за 10.000\$. Это значит, что за каждый полученный гектар вы заплатите дополнительно юристам и чиновникам $10.000\$: 200\text{Га} = 50\$$. Итак, что же у нас получается? Всего 50\$ за гектар вы заплатили гражданам, отказавшимся от своих прав на землю в вашу пользу и еще 50\$ за гектар вы заплатили адвокатам, подготовившим для вас все документы, и областным депутатам, проголосовавшим за удовлетворения ваших прав. И в итоге вы получаете 200 Гектар земли по цене всего 100\$ за гектар при ее рыночной стоимости в 500-600\$. Коэффициент прибыли 500%... И это при том, что закон "Об открытом рынке земли" пока что не принят или принят, но не вступил в силу. А какой будет цена этой земли, когда он вступит в силу? Вы обязательно узнаете это во время игры, если не соблазнитесь продать эту землю при первой же возможности и раньше времени...

Итак, теперь вы знаете, что имеется ввиду в карточках "Право на получение земли", и можете скупать у граждан эти права, как это делают через различные организации депутаты и чиновники, имеющие возможность реализовать эти права и превратить их в реальную землю, выделенную государством. Чтобы как можно больше заработать на реализации этих прав, - нужно сначала как можно больше этих прав скупить их. Некоторые карточки предлагают вам выкупить эти права только у одного человека. Другие карточки предлагают выкупить права у целой семьи. А есть и такие карточки, по которым к вам будет приходиться чуть ли не целое студенческое общежитие, готовое прямо сейчас отказаться от своих прав на землю ради денег на пиво и чипсы. И сколько бы таких прав вы не выкупали, - вы должны постоянно помнить, что это не земля, а только лишь право на ее получение. И пока вы это право не реализовали, - никакой земли у вас нет. Все что у вас есть, - это нотариальный договор с другим гражданином на передачу вам права на получение земли, которые вы можете реализовать. А можете и не реализовать... Это уж как повезет...

Итак, если вы решили приобрести у кого-то права на получение земли, - внесите стоимость этих прав в банк и оставьте карточку у себя. Помимо этого необходимо постоянно пересчитывать и отражать количество имеющихся в вашем распоряжении прав на землю в вашем бланке № 2 в разделе "Права на землю". Обратите внимание, - у вас там уже по умолчанию указано 2 Га земли. Это ваши собственные права, если конечно, вы не продали их еще на первом круге, когда вам не хватало денег на еду или на оплату общежития...

Теперь, чтобы реализовать все накопленные вами права и превратить их в реальную землю, - вы должны лично вытянуть среди карточек "События на

рынке", карточку, по которой вам предлагают за определенную сумму реализовать все свои права на землю.

Если вам выпал такой шанс, - посчитайте, достаточно ли у вас накоплено прав на землю, чтобы вам было выгодно воспользоваться этим предложением. Если вам это выгодно и принимаете решение воспользоваться им, - внесите в банк сумму, указанную в карточке "События на рынке" и перенесите все накопленные вами драгоценные гектары из графы "Права на землю" в графу "Сельскохозяйственная земля". Все, - теперь это реальная земля, которую вы можете продать в любой момент, как только на нее появится покупатель. При этом все накопленные вами карточки "Права на землю" следует вернуть на игровое поле в стопку "сыгравшие карточки", чтобы позже они снова были запущены в работу и стали доступны другим игрокам.

"Земля под строительство"

Эти карточки дают игроку возможность купить маленький участок земли под строительство индивидуального жилья. В целом в Украине уже нет постоянного роста цен на этот вид земли, который был очень хорошо отражен в предыдущих версиях игры ("Крысиные бега 1" и "Крысиные бега 2"). Но и сейчас еще есть участки земли в некоторых районах, которые при определенных обстоятельствах могут взлететь в цене в несколько раз. И эти случаи предусмотрены в этой игре. Так что у вас будет шанс неплохо подзаработать на этих участках...

Итак, если вам выпала карточка "Земля под строительство" и вы хотите приобрести указанный в ней участок, - просто перемножьте его площадь (указанную в сотках) на цену земли (указанную в долларах за одну сотку), - и вы получите общую стоимость участка. Заплатите эту сумму в банк и оставьте карточку у себя до тех пор, пока «События на рынке» не дадут вам шанс продать эту землю. Записывать этот участок никому не надо.

Внимание! Банк не дает кредитов на покупку земли. Земля оплачивается только имеющимися у Вас наличными!

Для продажи этой земли совершенно не важно, кто из игроков вытянет в "Событиях на рынке" карточку, извещающую о желании бизнесменов купить ее по той или иной цене. Кто бы из игроков не вытянул эту карточку в "Событиях на рынке", - все игроки смогут продать по ней свои участки. При продаже "Земли под строительство" карточки откладываются в стопку сыгравших карточек, а игрок берет из банка сумму, вырученную от продажи.

Карточки "События на рынке"

Карточки «События на рынке» берутся при попадании на сектор "Рынок" и **обязательно зачитываются вслух, поскольку всегда касаются всех игроков**, а после этого откладываются в стопку сыгравших карточек. После того, как все карточки «События на рынке» закончились, стопка сыгравших карточек тщательно перемешивается, - и карточки возвращаются в игру. Таким образом, карточки "События на рынке" бесконечно ходят по кругу. Ни одна из карточек «События на рынке» не может находиться у игрока.

Среди карточек "События на рынке" есть следующие виды карточки:

- *карточки, сообщающие о ходе строительства жилых комплексов*
- *карточки, сообщающие о скупке земли сельскохозяйственного назначения и об изменении цен на эту землю*
- *карточки, дающие возможность реализовать права на получение земли от государства*
- *карточки, сообщающие о скупке земель под строительство и о ценах на эти земли*
- *карточки, сообщающие о событиях на рынке криптовалют и о курсах криптовалют*

Карточки, сообщающие о ходе строительства жилых комплексов

Эти карточки могут содержать сообщения о различных проблемах в строительстве, о приостановке строительства, об окончательной остановке строительства, о необходимости дополнительных капиталовложений в строительство или о завершении строительства и возможности продать квартиру по указанной в карточке цене.

Внимание! Кто бы ни вытащил карточку "События на рынке", связанную с ходом строительства, - она имеет отношение к тому игроку за столом, у которого есть квартира в указанном жилом комплексе.

Если в "Событиях на рынке" вам или любому другому игроку выпала карточка, сообщающая о различных проблемах в строительстве жилого комплекса, в котором у вас есть квартира, но эта карточка просто рассказывает о текущем положении дел и ничего от вас не требует, - просто примите содержание этой карточки к сведению и играйте дальше. Такие карточки служат лишь для того, чтобы пощекотать вам нервы... Если в "Событиях на рынке" выпадает карточка, сообщающая о приостановке строительства вашего жилого комплекса, - это еще не повод прощаться с вложенными деньгами и сдавать карточку, по которой купили эту злополучную квартиру. "Приостановлено" и "заморожено" - это еще не конец! Все, что "временно приостановлено" или "заморожено", - однажды еще может быть "возобновлено"! Так что не теряйте надежду. Просто примите содержание этой карточки к сведению и играйте дальше. И только в том случае, если в "Событиях на рынке" выпадает карточка, сообщающая об окончательной остановке строительства или о банкротстве застройщика и вам четко и ясно говорят, что этот дом достраиваться не будет, и вы можете забыть о получении своей квартиры, - только в этом случае вы откладываете свою карточку "Шанс заработать" в стопку "сыгравшие карточки" и прощаетесь с выложенными за нее деньгами. Такая карточка "События на рынке" обязательна к исполнению.

Также в "Событиях на рынке" иногда встречаются карточки, которые сообщают о появлении первых проблем на стройплощадке нового жилого комплекса, и тут же предлагают вам избавиться от этого тревожного и ненадежного актива по переуступке, если, конечно, ваши нервы не выдерживают. В этом случае вы можете воспользоваться тем, что стройка пока еще не заморожена, краны еще работают, рабочие еще бегают, - и пока еще можно найти покупателя и быстро "слить" ему по "переуступке" свою еще не существующую квартиру в еще не построенном доме. В этом случае у вас есть возможность вернуть хотя бы то, что вы в нее вложили, и иногда даже еще что-то сверху... Пользоваться этой возможностью или нет, - решать только вам. Возможно, это ваш последний шанс выпрыгнуть из тонущей лодки! А возможно, тревога окажется ложной и дом все-таки будет достроен...

Ну и наконец, хоть что-то приятное о рынке жилья... Если в "Событиях на рынке" наконец выпадает карточка, сообщающая об успешном завершении строительства вашего жилого комплекса, - это значит, что вы не только имеете возможность тут же продать свою квартиру и выручить за нее деньги, но и обязаны это сделать, так как никакой другой карточки с более выгодной ценой не будет и ждать ее не надо. Карточка, сообщающая о сдаче дома в эксплуатацию по каждому объекту строительства только одна, и в этой карточке всегда указана цена за квадратный метр,

по который вы немедленно продаете свою квартиру. Обычно она выше той цены, по которой вы покупали квартиру на этапе закладки фундамента в 1,5-2 раза, но иногда разница составляет только 25-30%, а иногда - и все 300%. Тут уж как повезет...

Если вы дождались сдачи дома в эксплуатацию, и теперь продаете свою квартиру, - перемножьте ее площадь, указанную в квадратных метрах, на ее новую цену за квадратный метр, указанную в карточке "События на рынке", и возьмите полученную сумму из банка. А саму карточку "Шанс заработать" отложите в стопку "сыгравшие карточки".

Внимание! Многие карточки "События на рынке", связанные с ходом строительства жилых домов, имеют логическую последовательность... Например, строительство дома начинается, потом замораживается, но после бурных протестов вкладчиков снова возобновляется, затем компания застройщик банкротится, а "недострой" передается новому владельцу, который собирает с обманутых вкладчиков деньги на завершение строительства, и, в конце концов, сдает им злополучный дом (а может и не сдает, а пропадает в неизвестном направлении, оставляя людей, обворованными дважды). В этой игре, как в нашей замечательной стране, бывает всякое! За то жить интересно! И все это отражено в карточках для достижения максимального уровня игрового азарта, чтобы вызвать бурю эмоций и переживаний в ходе игры... Но после перемешивания карточки могут выпадать в произвольном порядке. Это значит, что первой может выйти карточка, в которой дом все-таки сдан. И это значит, что вы можете продать свою квартиру. А потом может выйти карточка, в которой указано, что строительство заморожено и застройщик собирает дополнительные деньги для его завершения. Не удивляйтесь этому, - это не ошибка автора игры. Это просто недостатки бумажной версии, которые ограничивают возможности управления игрой. Просто игнорируйте эту карточку. Раз вы уже продали свою квартиру, - вас эта карточка уже не касается. Но поскольку она все-таки выпала, - вам стоит запоминать на будущее, что по данному объекту бывает и такое... Если бы карточки шли в правильном порядке, - тогда вам пришлось бы сначала доплатить за завершение строительства, а потом уже продавать свою квартиру с гораздо меньшей прибылью или без прибыли вообще. И значит, в следующий раз с этим объектом лучше не связываться или быть осторожнее, внимательно, отслеживая, какие карточки по нему уже вышли, а какие еще в игре.

Карточки, сообщающие о событиях на рынке земли сельскохозяйственного назначения.

Эти карточки могут сообщать о подготовке "Закона о рынке земли", о процессе голосования по данному закону или о принятии этого закона и связанных с этим изменениях в цене на землю. Также сюда относятся карточки, сообщающие о скупке земель сельскохозяйственного назначения различными украинскими компаниями и международными корпорациями, а также о цене, по которой они их скупают.

Что бы ни было написано в тексте выпавшей вам карточки "События на рынке", какие бы события там ни описывались, - если там указывается новая цена на землю сельскохозяйственного назначения, - это значит, что любой игрок за игровым столом имеет право прямо сейчас продать свою землю по этой цене. Но он не обязан этого делать. Продавать или не продавать свою землю по текущей цене, - решают только сами игроки. Среди карточек "События на рынке", посвященных земле, обязательных к исполнению - нет. Если игрок считает, что земля и дальше будет расти в цене и это еще не предел, - он может отказаться продавать ее и подождать более выгодной цены.

Если же вас устраивает текущая цена на землю, и вы хотите ее продать, - просто перемножьте количество имеющихся у вас гектаров на ту цену за гектар, которая указана в карточке "События на рынке", и возьмите полученную сумму из банка. После

этого сдайте свои карточки "Шанс заработать" с уже проданными наделами земли в стопку "сыгравшие карточки", чтобы позже они могли снова вернуться в игру и снова были доступны для игроков. Помимо этого вы обязаны стереть всю проданную вами землю из своего игрового бланка №2 из раздела "Земля сельскохозяйственного назначения".

При продаже земли сельскохозяйственного назначения следует учитывать следующие нюансы:

1. Земля под строительство - это совершенно другая земля и ее нельзя продавать по карточкам, в которых речь идет о земле сельскохозяйственного назначения. И наоборот: землю сельскохозяйственного назначения, предназначенную для выращивания кукурузы и капусты, нельзя продавать клиентам, которые скупают землю в Карпатах для строительства шале или на берегу Черного моря под Одессой под строительство отелей. Не путайте эти земли!

2. Крупные международные корпорации, скупающие земли по самой большой цене, не хотят иметь дело с мелкими собственниками и устанавливают минимальные размеры пакетов, которыми они готовы скупать землю. Например, одна компания может скупать земли пакетами не менее 500 Га, а другая - не менее 1000 Га. И если суммарно у вас не набирается это количество, - это значит, что вы не можете воспользоваться предложением этой компании и продать ей свою землю. Это значит, что вам нужно либо еще где-то докупить земли, либо продать эту землю местной аграрной компании, готовой заключать сделки с более мелкими продавцами. Правда и заплатит такая компания гораздо дешевле.

3. Право на землю и земля - это не одно и то же. Право на землю - это всего лишь нотариально заверенное согласие гражданина Украины уступить вам свое право на получение земли от государства. И пока вы не реализовали это право, - это просто кусок бумаги. Поэтому вы не можете продавать "права на землю" вперемешку с реальной землей. Права на землю надо сначала реализовать.

4. Если вам не нравится цена, по которой вам предлагают продать свою землю, но "жизнь вас прижала" и вам катастрофически не хватает денег для дальнейших инвестиций, - вы можете продать только часть своей земли. В этом случае сотрите из своего игрового баланса ровно столько земли, сколько вы продали, и зафиксируйте там остатки. Карточки с землей при этом все равно сдайте в "сыгравшие карточки".

5. Ну и последнее: как и в случае с квартирами, карточки, касающиеся открытия рынка земли, также имеют определенную логическую последовательность... Например, сначала в Верховный Совет подается законопроект об открытии рынка земли, и цена на землю сразу же начинает расти. Потом олигархи организуют митинги протеста под зданием Верховного Совета, - голосование по земле сразу же отменяют, и цена на землю снова падает. Потом МВФ требует от Украины, чтобы закон все-таки был принят и европейским компаниям дали скупить всю нашу землю, - и закон снова выносят на голосование. Естественно, цена на землю тут же взлетает! Но вместо голосования не заинтересованные в законе депутаты устраивают настоящее побоище прямо в зале Верховного совета, - и в итоге закон отправляют обратно на доработку.... Цена земли снова падает... Потом Савик Шустер в своем знаменитом ток-шоу поднимает вопрос о том, сколько же на самом деле стоит украинская земля? И выясняется, что земля эта стоит таких бешеных денег, что у простого крестьянина от этих цифр и без водки наступает алкогольное опьянение. На следующий день цена земли взлетает до не бес, хотя закон об открытии рынка земли так и не принят... И так далее, и так далее, и так далее... Настоящий сериал "Санта Барбара", только не с "рабыней Изаурой" в главной роли, а с украинской землей и живущими на ней бесправными рабами государства...

Эта логическая последовательность введена в игру для повышения игрового азарта и эмоционального вовлечения игроков. И она вполне адекватно отражает то, что происходит в истории с распродажей последнего актива нашей страны - украинской земли. Но после перемешивания эти карточки могут выпадать в совершенно произвольном порядке. И может получиться так, что сначала закон о рынке земли был принят, и цена на землю выросла, а потом он в который раз был провален, и цена земли снова упала. Это не ошибка автора игры, - просто в этот раз так перемешались карточки. Если бы они случайно пошли в правильном порядке - это было бы чертовски весело. Ну не пошли - и бог с ними! Вы должны реагировать на эти карточки не зависимо от того, в каком порядке они выпадают, и является ли их последовательность логичной. Какая цена земли указана в карточке на данный момент, - по такой цене вы и можете ее продать.

Карточки, дающие возможность реализовать права на землю.

Таких карточек в игре не много и их особенность в том, что **их действие распространяется только на того игрока, который их вытянул. Эти карточки не могут быть проданы или безвозмездно переданы другим игрокам, которым они сейчас нужнее.** Каждая из этих карточек касается только того игрока, который ее вытянул, и воспользоваться ею может только он. Таки образом, реализация прав на землю, - это довольно редкий шанс, которым надо пользоваться, если он выпадает и который может достаться вам, а может и не достаться - в этом и состоит весь игровой азарт, связанный со скупкой и реализацией прав на землю...

Если вам выпала такая карточка, чтобы решить, воспользоваться или не воспользоваться этим шансом, - пересчитайте все свои права на землю и разделите ту сумму, за которую вам предлагают реализовать эти права, на то количество земли, которое вы получите в результате их реализации. Если вы сочтете, что вам это выгодно, - внесите указанную в карточке суму в банк и перенесите всю землю из графы "Права на землю" в графу "Земля сельскохозяйственного назначения". Все. Теперь это уже не какие-то там мифические "права", а совершенно реальная земля, которую можно продать в любой момент вместе со всей остальной сельскохозяйственной землей, которой вы располагаете. После реализации своих прав, обязательно верните все карточки с выкупленными правами в стопку "сыгравшие карточки", чтобы позже они могли снова вернуться в игру, и были доступны другим игрокам.

Примечание: чтобы в тот момент, когда вам выпадет эта карточка, вам не надо было копошиться, тратить драгоценное время других игроков, и считать, сколько у вас есть не реализованных прав на землю, - общей объем имеющихся у вас прав всегда должен быть зафиксирован у вас в соответствующей графе вашего игрового бланка № 2. Эта графа называется "Права на землю".

Карточки, извещающие о скупке земли под строительство.

Эти корочки сообщают о различных политических и экономических событиях, которые оказывают влияние на популярность и посещаемость курортов Украины. В качестве примера в этой игре отражены два интересных места - поселок Каролино-Бугаз под Одессой, куда начался массовый приток туристов после аннексии Крыма и еще больше - после закрытия аэропортов в связи с пандемией коронавируса. А также село Дземброня в Карпатах, где вот-вот должен появиться новый горнолыжный курорт... И длится это "вот-вот" уже более 30 лет...

Все карточки "События на рынке", посвященные этим двум районам, не только сообщают о каких-то событиях, связанных с этими районами, но и устанавливают

новую цену земли в эти районах и дают игрокам возможность продать свою землю по этой цене. При этом не важно, кто из игроков вытянул карточку, - данное событие касается сразу же всех игроков. Любой игрок может продать свою землю по указанной в карточке цене. Главное - не путайте земли на клонах Карпат и участки на побережье Черного моря. И уж тем более не путайте земли сельскохозяйственного назначения с землями под строительство, - это совершенно разные земли.

Итак, если вас устраивает предложенная цена, и вы принимаете решение продать свою землю, - перемножьте общее количество имеющихся у вас соток на новую цену, указанную в долларах за одну сотку, - и возьмите получившуюся сумму из банка. А сами карточки "Шанс заработать" сдайте в стопку "сыгравшие карточки". Если же текущая цена вас не устраивает, и высчитаете, что скоро эта земля будет стоить еще дороже, - вы не обязаны ее продавать.

Карточки, сообщающие о событиях на рынке криптовалют.

Криптовалюты - это один из самых забавных инструментов развлечения и обогащения в этой игре. В целях упрощения игры, мы отразили в ней только самые популярные криптовалюты и биржи.

В данной игре у вас есть возможность покупать и продавать следующие криптовалюты: *Биткоин, Лайткоин, Эфириум, Монеро.*

И любой из этих валют вы можете торговать на следующих биржах: *BTC-e, Binance, WAX, Coinmase, MyBitcoin, Kraken, Bittrex, Crypto.*

Первое, с чем вы должны разобраться, чтобы торговать криптовалютами, - это "**холодные**" и "**горячие**" кошельки. Любую криптовалюту можно хранить либо на "**холодном кошельке**" (грубо говоря, у себя на ноутбуке), либо на "**горячем кошельке**" (то есть на одной из криптовалютных бирж).

Разница между "холодным" и "горячим" кошельком состоит в том, что на "холодном кошельке" ваша валюта находится в полной безопасности. С ней ничего не может случиться, если только вы не утопите в море свой ноутбук... Но есть одна проблема: там она просто лежит... С холодного кошелька криптовалюта не продается. И в этом случае становится уже не важно, сколько она стоит. Так как вы все равно не можете ее продать. Вы можете лишь любоваться бесполезными циферками на экране своего монитора. И сколько бы нулей не было в этих циферках (хоть миллионы), - пока вы не продали их за реальные доллары, они все равно остаются просто светящимися точками на экране. Но за то, пока они там, - вы можете спать спокойно. На холодном кошельке с вашими электронными монетками ничего не случится! Но если вы захотите, чтобы ваш баснословно дорогой и абсолютно виртуальный "биткоин" стал хоть немного более реальным и превратился во что-то действительно полезное, - вам нужно продать его за доллары и обналчить в реальных деньгах. А для этого вы должны выбрать одну из криптовалютных бирж и перенести его туда - то есть разместить свои монетки на биржах, перенести их в "горячие кошельки". Но есть один важный нюанс: в этот момент ваш "биткоин" или "лайткоин" перемещается на расчетный счет биржи, и, хотя он будет привязан там к вашему аккаунту, реально он будет находиться уже не у вас на ноутбуке, а на серверах этой биржи. И если биржа вдруг "накроется медным тазом" или, попросту говоря, исчезнет, как обыкновенная страничка в интернете - все ваши "биткоины" и "эфириумы" исчезнут вместе с ней. И так уже случалось в истории криптовалютной торговли. И случалось не раз... Так что размещение ваших монет на бирже - это определенный риск. Но с другой стороны, вы же понимаете: если не торговать "биткоинами" на бирже и не делать на этом реальные деньги, - тогда и покупать их нет никакого смысла. Какой толк от бесполезных циферок на мониторе? Ну и самое главное, - кто не рискует, - тот не пьет шампанское!

А вообще, если ваши нервы не выдерживают, - вы всегда можете взять тайм-аут в торговле криптовалютами, переместить все свои монетки с "горячих кошельков" обратно на "холодный кошелек" и немного передохнуть. Или другой вариант: для минимизации рисков и чтобы, как говорится, "не нести все яйца в одной корзине", - вы можете разделить свои "монетки" между разными биржами. Тогда даже если одна из них накроется, - вы не потеряете все и сразу же. Вообще вы имеете полное право перемещать свою валюту между биржами или между "горячими" и "холодными" кошельками каждый раз, когда к вам доходит ход, но только перед тем, как вы возьмете карточку "События на рынке". Главное правило, которое вы должны запомнить, - монеты хранящиеся на "холодных кошельках" никогда не сгорают, но торговать ими можно только с "горячих кошельков" - то есть с бирж.

Сам принцип работы с криптовалютами немного отличается от работы с землей или недвижимостью. Вы уже привыкли к тому, что земля и недвижимость покупается в этой игре по карточкам "Шанс заработать", а продается по карточкам "События на рынке". Но рынок криптовалют работает иначе. Криптовалюты и покупаются, и продаются по карточкам "События на рынке". Правда, не всегда...

Иногда эти карточки содержат просто сообщения о разных "знаковых" событиях на рынке криптовалют... Если вам выпала такая карточка и вы понимаете, о чем идет речь - она обязательно станет поводом, чтобы посмеяться. Эти карточки введены в игру только для того чтобы поразвлечь вас. Также иногда встречаются сообщения о работе криптовалютных бирж. Некоторые нужны только для того, чтобы пощекотать вам нервы... А не которые - не только... К сожалению, иногда встречаются сообщения о банкротстве той или иной криптовалютной биржи. Если такая карточка выпадает, - она автоматически касается всех игроков, независимо от того, кому она выпала, и означает для всех игроков потерю абсолютно всех монет, которые они держали на указанной криптовалютной бирже. При выпадении такой карточки все игроки должны немедленно стереть из своих бланков № 2 все "криптомонеты", размещенные на этой бирже. К счастью, таких карточек не много...

Большинство же карточек "События на рынке" посвященных криптовалютам, сообщают об изменениях в их стоимости и сразу же дают возможность и купить, и продать монеты по указанной цене. При этом карточка содержит сведения о том, сколько монет по этой цене сейчас есть в продаже, и сколько монет есть в заявках на покупку. И эта информация касается сразу же всех игроков.

Внимание! Очень важное правило! Для этого вида карточек очень важно, кто именно вытащил карточку "События на рынке", так как первоочередное право на выполнение всех действий по ней имеет тот игрок, который ее вытащил. Далее это право переходит к следующему игроку по часовой стрелке, затем - к следующему, и так до тех пор, пока карточка не обойдет всех игроков или пока не исчерпаются монетки, которые можно купить и продать по этой карточке.

Допустим, один игрок вытаскивает карточку "События на рынке", и в этой карточке сообщается, что после выхода очередной статьи про биткоин, его стоимость выросла до 6150\$ за одну монету. Далее в карточке указано, что по этой цене есть 125 монет, выставленных на продажу, а вот купить хотят только 14 монет. Игрок, которому выпала карточка, имеет первоочередное право и на покупку и на продажу этих монет. Он может скупить все предложенные ему монеты, или выкупить только часть из них, или не покупать вообще ни одной. Дальше право скупить оставшиеся после него монеты переходит к следующему игроку. Если он не выкупает все оставшиеся монеты, - это право переходит дальше по кругу. И так, пока либо карточка не обойдет всех игроков, либо все 125 монет не будут выкуплены.

Аналогично и с продажей монет. Игрок, которому выпала эта карточка имеет первоочередное право удовлетворить спрос на рынке и продать все 14 монет по 6150\$. Если, конечно, они у него есть... Если игрок продает по этой карточке все 14 монет, - все, на этом возможности карточки исчерпаны... Заявок на монетки больше нет... И даже если у следующего игрока тоже есть подходящие монетки, и он тоже хочет их продать, - увы, покупателей на них уже нет, так как весь спрос удовлетворил предыдущий игрок... Если же у игрока нет подходящих монет или данная цена его не устраивает - право удовлетворить этот спрос и воспользоваться шансом обналить монеты в реальной валюте переходит к следующему игроку. И так по кругу, пока либо все 14 монет не будут проданы, либо карточка не обойдет всех игроков. Таким образом, по одной и той же карточке одни игроки могут покупать монеты, а другие - продавать их. Но все это - по той цене, которая указана в карточке, и в рамках тех лимитов, которые там указаны.

В остальном - все стандартно: продавать или не продавать, покупать или не покупать монеты по указанной цене, - решают сами игроки. Эти карточки не являются обязательными к исполнению. И они никогда не остаются у игроков. После прочтения все карточки "События на рынке" откладываются в стопку "сыгравшие карточки", чтобы потом, когда вся стопка закончится, быть перемешанными и снова вернуться в игру.

А сами сделки с криптовалютой фиксируются очень просто. Если игрок покупает какое-то количество монет по указанному в карточке курсу, - он вносит за них наличные деньги в банк, а купленное количество монет записывает к себе в бланк № 2. Игрок может сначала записывать монеты в "холодный кошелек", а потом распределять их по биржам, а может сразу же вносить их на "горячие кошельки" тех бирж, которым он доверяет. Разумеется, нет смысла просто так брать и замораживать свои деньги в криптовалюте. Поэтому нет смысла хранить купленные монеты в холодном кошельке - как от них там толк? Смысл есть лишь в том, чтобы сразу же размещать монеты по разным "горячим кошелькам", диверсифицируя риски, - и торговать ими.

Еще проще фиксируются сделки по продаже криптовалюты: вы просто умножаете свои монетки на их текущую цену, продаете их в том количестве, в каком их вообще желают скупить, и просто вытираете их из своего игрового бланка № 2, а деньги берете из банка.

ВЫХОД НА ТРЕТИЙ КРУГ И ОБЩИЕ ПРАВИЛА ТРЕТЬЕГО КРУГА

Для того, чтобы перейти со второго круга на третий, - то есть "отойти от дел молодым и богатым, чтобы наслаждаться жизнью", - не нужно выполнять никаких условий. Вы можете сделать это в любой момент. Главное, чтобы вы не вышли на этот круг преждевременно и смогли выполнить его условия. Поэтому вы должны знать, какие требования к вам будут предъявлены на третьем круге и понимать, можете ли вы их выполнить.

На третьем круге у вас уже не будет возможности участвовать в сделках по криптовалютам, по земле и по недвижимости, а также возможности заниматься бизнесом. После выхода на третий круг, вы даже не сможете допродать оставшиеся у вас криптовалюты, квартиры и участки земли, даже если на втором круге все еще находятся игроки, которые продолжают брать карточки "События на рынке", дающие возможность их продажи. На третьем круге даже не предусмотрена возможность просто реинвестировать в новые бизнесы те избыточные средства, которые у вас будут накапливаться, если, ваши доходы будут превышать ваши расходы. Все это остается на втором круге.

Если вы вышли на третий круг, - здесь уже ничто не должно вас тревожить и отвлекать от отдыха, развлечений и беззаботной жизни, ради которой вы и стремились на этот круг. Третий круг - это мир счастливых и беззаботных миллионеров-бездельников, живущих в свое удовольствие...

И для того, чтобы доказать другим игрокам, что вы действительно смогли отойти от дел молодым и богатым, а не выскочили на этот круг преждевременно, - вы должны пройти этот круг трижды, прежде чем купите "виллу своей мечты". При этом вы обязаны брать и оплачивать абсолютно все карточки, которые вам выпадают, во всех наборах и на всех секторах! И самое главное правило - при этом ваш наличный капитал, с которым вы вышли на этот круг, не должен сократиться ни на одну копейку! А это значит, что все ваши расходы за круг должны прекрасно вписываться в тот ежемесячный доход, с которым вы вышли на третий круг и отошли от дел. Иными словами, на третьем круге вы должны жить в свое удовольствие, ни в чем себе не отказывая, и при этом не беднеть, а продолжать богатеть, потому что ваш доход превышает все ваши расходы!

Поскольку вы не знаете, какими могут быть ваши расходы на третьем круге, - вам следует внимательно отнестись к этой рекомендации: минимальный уровень ежемесячного дохода, с которым стоит выходить на третий круг: 500.000\$ в месяц. Оптимальный и рекомендуемый уровень дохода, которого вам 100% хватит на все развлечения и приключения - 1.000.000\$ в месяц. Минимальный наличный капитал, с которым стоит выходить на третий круг: 5.000.000\$ (если, конечно, вы не выбрали себе самую дорогую виллу...) Оптимальный и рекомендуемый наличный капитал, которого вам 100% хватит на все - это 10.000.000\$ или "чемодан денег"... Я советую вам обязательно иметь хотя бы один такой "чемодан"...

Итак, если вы уверены, что достигли необходимого уровня ежемесячного дохода и собрали достаточный наличный капитал, чтобы перейти на третий круг, - посчитайте все свои наличные деньги и запишите эту сумму в графе "Наличный капитал при выходе на 3 круг", а затем, не сдавая карточки бизнесов, - перенесите свою фишку на сектор "Опять деньги". Никаких денег при этом брать не следует! Деньги вы получите на этом секторе только тогда, когда пройдете здесь полный круг. Все, со следующего хода вы начинаете двигаться по этому кругу. Игра на третьем круге, также, как и на втором, идет только одним кубиком и по часовой стрелке.

СЕКТОРЫ И КАРТОЧКИ ТРЕТЬЕГО КРУГА

Сектор "Отдых и развлечения" (попадание) - возьмите карточку «Отдых и развлечения»

Сектор "Капризы и причуды богачей" (попадание) - возьмите карточку «Капризы и причуды богачей»

Сектор "Мелочи для красивой жизни" (попадание) - возьмите карточку "Мелочи для красивой жизни"

Сектор "Путешествия и приключения" (попадание) - возьмите карточку "Путешествия и приключения"

Сектор "Опять деньги!" (прохождение или попадание – не важно) - просто возьмите в банке сумму своего ежемесячного дохода.

Секторы "Вилла" (попадание) - это последняя интрига этой игры... Вы не можете купить виллу своей мечты, просто проходя мимо нее, пока не пробежите свои 3 круга почета, не пересчитаете наличные и не докажете всем игрокам, что отошли от дел заслуженно, и ваши доходы превышают ваши расходы. После этого, чтобы купить виллу своей мечты, до нее нужно просто дойти - и игра окончена. Вы можете выкупить виллу своей мечты и раньше - в течение трех "кругов почета", которые обязаны здесь пробежать. Но для этого на нее нужно попасть. Правда, это не освобождает вас от необходимости добежать свои 3 круга до конца.

Но если ваши соперники тоже "отошли от дел" и буквально наступают вам на пятки, - вы можете выкупить при попадании их виллы и забрать себе их сырочки. И не переживайте по поводу сокращения своего капитала, - деньги, за которые вы выкупите чужую виллу, не считаются потраченными на развлечения и учитываются по истечению трех кругов, как часть вашего наличного капитала. За теперь, даже если ваш соперник пробежит здесь свои три круга раньше вас, - он уже не сможет купить свою виллу, просто добежав до нее. Теперь он должен будет выкупить ее у вас за двойную цену, если, конечно, ему хватает наличных денег. Ну, а вы в этом случае будете обязаны продать ее. Однако, это все равно может стать большой неожиданностью для ваших соперников. особенно, если при выходе на третий круг они никак не рассчитывали, что им придется покупать свою виллу за двойную цену! Ну и надейтесь, что никто из игроков не успеет выкупить вашу виллу раньше вас. Ведь другие игроки тоже имеют на это право! В этом случае вам придется наматывать здесь круги и собирать деньги до тех пор, пока не вы не сможете выкупить у них свою виллу за двойную цену!!!

РАБОТА С КАРТОЧКАМИ ВТОРОГО КРУГА

Абсолютно все карточки на этом круге работают очень просто и совершенно одинаково, - поэтому нет смысла описывать их по отдельности. Мы опишем их все сразу: **карточки "Отдых и развлечения", "Капризы и причуды богачей", "Мелочи для красивой жизни" и "Путешествия и приключения"** берутся при попадании на одноименные сектора игрового поля и читаются вслух, чтобы все остальные игроки знали, как весело и хорошо вы живете, и сгорали от зависти... Все карточки на третьем кругу обязательны к исполнению и должны быть оплачены. После оплаты отложите карточку в стопку "сыгравшие карточки". Если вы не можете оплатить какую-то карточку, - значит, вам нет места на третьем круге и вообще не понятно, как вы сюда попали! Возвращайтесь на второй круг и заработайте больше денег, прежде чем "отходить от дел".

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ И ПОБЕДА В ИГРЕ

Если вы пробежали три "круга почета", дошли в третий раз до сектора "Опять деньги" и получили свой ежемесячный доход, - остановитесь и пересчитайте свой наличный капитал (если вы из вредности выкупили по пути чью-то виллу, - посчитайте и ее туда же). Теперь сравните свой наличный капитал по истечении трех круг в с тем капиталом, с которым вы выходили на третий круг. Если он оказался меньше, - значит, ваши расходы превышают ваши доходы и вы "отошли от дел" слишком рано. Теперь вы должны вернуться на второй круг, заработать там еще немного денег, открыть еще несколько крупных бизнесов и повысить свой ежемесячный доход настолько, чтобы вам хватало на все ваши развлечения и приключения на третьем круге. Но при текущем уровне вашего дохода и при вашем каптале - это уже не проблема. Хотя и эта маленькая заминка может стать роковой и позволит другому игроку обогнать вас.

Если же ваш наличный капитал после трех пройденных кругов оказался больше, чем та сумма, с которой вы выходили на этот круг, - значит, ваши доходы на этом круге превышают все ваши расходы, и вы можете теперь до конца своих дней просто наслаждаться жизнью... Осталась лишь одна формальность: еще пару раз бросить кубик, дойти до виллы своей мечты и купить ее. При этом попадать на нужный вам сектор уже не нужно. Достаточно просто до него дойти. Если у вас хватает денег на покупку "виллы своей мечты", - все, игра окончена, и **вы - ПОБЕДИТЕЛЬ!**

Если вам не хватает денег на покупку своей мечты, - вам придется наматывать здесь круги до тех пор, пока вы не насобираете нужную сумму. Надеюсь, ваши доходы настолько сильно превышают ваши расходы, что вы сделаете это довольно быстро... Раньше, чем кто-то другой выйдет на этот круг и выполнит все его условия или выхватит вашу виллу прямо у вас из под носа...